

POR SÓLO 3,99€
JUEGO COMPLETO PARA PC «MEN OF WAR» ¡GRATIS!
Nº 216
FEBRERO 2013
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
micromanía
PREVIEW
TOMB RAIDER
¡DESCUBRE LA NUEVA CARA DE LARA CROFT!
MÁS CONTENIDOS
NUEVAS SECCIONES
REPORTAJE
WINDOWS 8
¿REALMENTE NECESITAS ACTUALIZAR TU PC?
REPORTAJE
BIOSHOCK INFINITE
¡JUGAMOS CON LA NUEVA JOYA DE IRRATIONAL GAMES!
JUEGOS DEL MES
DMC: DEVIL MAY CRY
ALEA IACTA EST
EMERGENCY 2013
ZACK ZERO
REPORTAJE ESPECIAL
COMPANY OF HEROES II
¡EL FRENTE RUSO TE ESPERA, TOVARICH!
AÑO XXIX
Número 216
8 424094 820313
00216
P.V.P. CANARIAS 4,14€
EDICIÓN DIGITAL
FX
MEN OF WAR
¡DESCÁRGATE EL JUEGO COMPLETO GRATIS!
MEN OF WAR
INSTRUCCIONES Y CÓDIGO DE DESCARGA EN EL INTERIOR

TOMB RAIDER

HA NACIDO UNA SUPERVIVIENTE

5 DE MARZO DE 2013

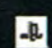
RESÉRVALO AHORA EN

GAME



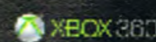




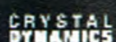


















Reinicio

Bienvenido, un mes más, a **Micromanía**. A **una renovada Micromanía**, como ya has podido comprobar. ¿Sorprendido? Esperamos que sí, y que los cambios que vas a descubrir en tu revista favorita te entusiasmen y los disfrutes tanto como nosotros lo hemos hecho mientras los planeábamos y desarrollábamos.

El **cambio** que se produce en Micromanía no es sólo una puesta al día en su diseño, que es lo primero que verás no sólo en esta páginas, sino en todas las secciones de la revista. En las conocidas y en las nuevas. Porque sí, **¡Micromanía estrena estética y contenidos!** Y, además, ¡hemos ampliado las páginas!, hasta un total de 100.

Micromanía incluye desde este mes secciones con contenidos prácticos, se han rediseñado muchas de las ya conocidas, hemos ampliado algunas y reducido otras, pero, sobre todo, hemos querido que Micromanía sea **una revista mucho más completa**, más útil, más atractiva e interesante. Una revista pensada para ti y para que la disfrutes de la primera a la última página. Pero siempre sin perder la esencia ni el espíritu que ha venido animando a Micromanía durante toda su historia: **una revista hecha por jugadores, para jugadores**. ¡Con más ganas que nunca, además! Te vamos a seguir trayendo la información más completa sobre el PC, las mejores exclusivas, entrevistas, noticias, imágenes, previews, reportajes, análisis y contenidos. Y este mes nos estrenamos con la portada de **«Company of Heroes 2»**, un reportaje sobre **«BioShock Infinite»** y muchos más contenidos para disfrutar a tope.

Una nueva vía para los juegos

El cambio que te hemos preparado para las páginas y contenidos de Micromanía en sus secciones también afecta a los **juegos de regalo**. Concluida la Colección de Juegos que te hemos ofrecido hasta ahora, estrenamos la vía digital con **descargas en Internet** para regalarte juegos y, en el futuro, otros contenidos.

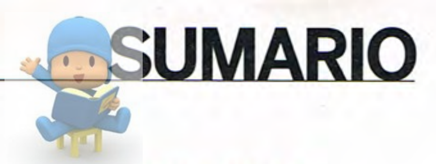
En este número de estreno puedes disfrutar de **«Men of War»**, uno de los juegos de estrategia más completos y divertidos de los últimos años. Para ello, encontrarás un código único en la tarjeta que acompaña a esta revista, con el que descargarlo desde la primera plataforma digital 100% española: **FX Classics Store**. Sólo tienes que crear tu cuenta gratuita y en un rato estarás jugando con él.

Y, por supuesto, seguimos trabajando en **más sorpresas** y novedades para los próximos meses. Micromanía se reinicia para mejorar contigo. ¡Disfrútala!

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania



SUMARIO



32 BIOSHOCK INFINITE
Lo más nuevo de Irrational es uno de los más esperados del año.



58 LOS MEJORES MMO DE ACCIÓN
Juegos para disfrutar online con los amigos, para todos los gustos.



84 ALIENS: COLONIAL MARINES
La acción más terrorífica inspirada en el cine está a punto de llegar.

ÍNDICE POR JUEGOS

28 **COMPANY OF HEROES 2**
Uno de los juegos de estrategia más prometedores de 2013.



96 **JUEGO EN DESCARGA**
Descubre las principales características del juego de regalo del mes, «Men of War», y los pasos necesarios para disfrutarlo.


mic_mic / Adi



TOTAL WAR ROME II

Cada día que pasa, Roma se hace más grande y poderosa. Cada día que pasa, está más cerca de conquistar tu provincia, tu región, tu ciudad, tu PC. «Total War Rome II» está a pocos meses vista de su lanzamiento –más cerca de lo que piensas– y, como en una planificada estrategia de conquista, The Creative Assembly va desvelando con cuentagotas nuevos detalles, datos e imágenes de su espectacular y revolucionario título.

Las facciones de «Rome II» conforman uno de estos ansiados detalles sobre el juego. **Cartago ha sido la nueva facción en desvelarse, con una ciudad en toda su gloria,** que quedará arrasada para siempre por Roma, como un fantasma de la Historia... ¿O quizá no?

La estrategia alza el vuelo en 2013

El género de PC por excelencia experimenta un auge en el primer semestre del año, con múltiples novedades

Cuando apenas ha pasado un mes de 2013, y las compañías de software comienzan a despejar las dudas sobre sus catálogos para los primeros meses del año, comprobamos cómo el mundo del PC va a vivir un auge de la estrategia como hace tiempo que no se veía.

Sólo en los tres primeros meses del año nos vamos a encontrar con títulos como «SimCity» –5 de marzo–, «Starcraft II: Heart of the Swarm» –12 de marzo–, «Omertá. City of Gangsters» –Febrero–, «Company of Heroes II» –fecha por concretar, tras las últimas noticias sobre THQ–, o «Shades of Darkness», la expansión para «Might & Magic Heroes VI» –28 de febrero.

Las buenas noticias para los fans del género, sin embargo, no ocultan el hecho de que una mayoría de estos juegos son continuaciones o "remakes". Salvo casos como el de «Omertá», el nuevo lanzamiento de FX, que se trata de una auténtica novedad –obra de los creadores de «Tropico»–, las expansiones, nuevas entregas de series y fórmulas de comprobado éxito son las que triunfan.

EL RENACIMIENTO DE LOS CLÁSICOS



Muchos de los grandes títulos de 2013 en el campo de la estrategia serán, irónicamente, puestas al día de clásicos o nuevas entregas de series legendarias. Uno de los ejemplos más destacados, «SimCity», es también de los más rompedores, con Maxis volcada en ofrecer nuevas opciones de juego para un modelo ya consagrado.

STARCRAFT II HEART OF THE SWARM



La nueva entrega de «StarCraft II» se mueve entre dos aguas: el deseo de sus fans de que llegue ya y el escepticismo de los más críticos ante lo que consideran una expansión disfrazada. En realidad, su estructura será idéntica a la de «Wings of Liberty», pero para muchos jugadores no parece justificar el precio total para «StarCraft II» que, con sus tres entregas, superará los 100 euros.



13 MILLONES DE UNIDADES HA VENDIDO «STARCRAFT» HASTA HOY

«StarCraft II» vendió más de 3 millones de copias durante el primer mes; más de 1 millón las primeras 24 horas, convirtiéndose en el juego de estrategia que más ha vendido en la historia, durante ese lapso. ¿Romperá el récord «Heart of the Swarm»?





La llegada de «Heart of the Swarm» el 12 de marzo es esperadísima por los fans de la saga, aunque hay jugadores que creen que es sólo una expansión cara.



«Company of Heroes II» aportará interesantes novedades al original, que apareció hace ya siete años.

Bélica, de gestión, ciencia ficción, histórica... las variantes en la estrategia de 2013 serán amplias

Pero lo que podría parecer una falta de ideas u originalidad no es tal, en la práctica. «SimCity», por ejemplo, aporta tantas novedades en el diseño y la jugabilidad que bien podría considerarse un reinicio de la serie.

Adaptación, evolución

La evolución de modelos de gran éxito hace años que, pese a todo, habían caído en un pequeño olvido, no es tan mala noticia. De hecho, es muy buena. No hay que olvidar, por ejemplo, que el «Company of Heroes» original apareció hace siete años, y aunque varios títulos han seguido su estela, pocos han podido repetir su éxito, lo que quiere decir que los jugadores tenemos bastante claras nuestras preferencias y gustos, así que esta evolución de muchos títulos no es más de lo mismo, sino una adaptación a los nuevos tiempos.

Y, de todos modos, el resto de 2013 aún va a encerrar muchas más novedades en el género. No olvidemos que durante la primera mitad del año aparecerá el espectacular y revolucionario «Total War: Rome II», y están pendientes también de la confirmación de su fecha juegos como «End of Nations», «C&C Generals II» –que aparecerá como f2p–, «Europa Universalis IV», «Space Hulk» o «Dawn of War 3» pero, con éste, una vez más, habrá que esperar a ver qué pasa con THQ. En cualquier caso, 2013 va a ser un gran y estratégico año.

HYPE

¿De verdad es éste el hardware de Valve?

Ha hecho correr ríos de tinta electrónica tras su aparición en el CES, pero ¿es de verdad éste el hardware de Steam? Hablamos del miniPC de Xi3 presentado en la feria, pero según Valve NO es un prototipo de Piston, como se ha denominado también a SteamBox.

Liberados los miembros de Bohemia Interactive

Hace poco os informamos de que dos miembros del estudio habían sido detenidos en Grecia por espionaje. Ya han sido liberados pagando una fianza y pueden volver a su país. En el proceso intervino directamente el primer ministro griego Antonis Samaras.

Mad Catz añade el mando a tu tablet



Si alguna vez te has lamentado de no controlar con eficacia los juegos en tu tablet, Mad Catz te ofrece GameSmart. Es una tecnología basada en el control de periféricos por Bluetooth para tablets, además de ordenadores y smartphones, que te permite jugar con gamepads y ratones, entre otros, a cualquier juego de tu dispositivo móvil.

¿Jugar a «Tomb Raider» gratis? ¡Sí, es posible!



¿Has oído hablar de Core, el servicio online de Square Enix para jugar gratis en tu PC o Mac? ¡Pues deberías! Gracias a core (**beta.coreonline.com**) es posible jugar gratis, con anuncios insertados, a algunos grandes títulos lanzados por EIDOS. El último en la lista es «Tomb Raider Underworld». Cada cierto tiempo el juego se detiene para insertar anuncios, y puedes elegir su duración, de 23 segundos a 1 minuto.

EL TERMÓMETRO

UN TABLET/PC PARA LOS MUY PUDIENTES



Razer ha presentado oficialmente en el CES su potente y atractivo Racer Edge Pro, un tablet pensado para los jugadores de PC, equipado con un Core i7, 8 GB de RAM, una GeForce GT 640M LE y Windows 8. Tiene soporte para teclado y su precio llega a superar los 1000 euros.

¿NO MÁS DISCOS DUROS PORTÁTILES?

Otra de las novedades del CES, si necesitas espacio, es la unidad flash USB de Kingston DataTraveler HyperX Predator 3.0. Tendrá hasta 1 TB de capacidad y su precio se prevé prohibitivo.

VALVE ESTRENA STEAM CON SOPORTE DE LINUX

Se pudo ver en la última edición del CES. Valve ya ha lanzado de forma oficial la versión para Linux de Steam, que muchos apuntan como el primer paso hacia su enigmático hardware (que, parece ser, no es la cacareada Xi3).

KICKSTARTER, COMO UN TIRO EN 2012

Se ha hecho oficial que Kickstarter, la plataforma para apoyar a desarrolladores independientes, ha recaudado 80 millones de dólares el pasado año, para poner en marcha varios proyectos.

ENTRE LOS PEORES CEO DEL MUNDO

Parece que 85 millones de jugadores no son bastantes. Bloomberg considera a Mark Pincus, fundador de Zynga, como el cuarto peor CEO del año, tras los últimos descalabros de la compañía.

¿ADIÓS A THQ?



La bancarrota de THQ es oficial. Y aunque está confirmado que el lanzamiento de los juegos para el primer trimestre de 2013 no se verá afectado, no se sabe qué ocurrirá con la compañía.

Colega... ¿dónde está mi JDR?

El auge que se prevé de la estrategia en 2013 parece ir acompañado de un declive del rol. ¿O es sólo aparente?

El nuevo y confirmado «Mass Effect» –sin Shepard, con nueva trama y nuevos personajes–, en 2015. «Cyberpunk 2077», de momento sin fecha oficial. No se esperan expansiones de «Diablo III», al menos confirmadas oficialmente. Pero, al menos, «Skyrim» sí tendrá un nuevo DLC, «Dragonborn», que esperamos como agua de mayo. ¿Qué va a pasar con el rol en 2013? Los ciclos de la industria y los tiempos de desarrollo parece que se van a solapar este año provocando un eclipse del género para PC, aunque parcial.

Las grandes novedades o las nuevas entregas de las sagas más populares no parecen apuntar a este año como uno de los fuertes. El "mono" nos lo vamos a tener que sacar con expansiones y DLC, en el mejor de los casos, como apuntamos.

Algunos títulos novedosos, como «Dark Souls II», sí parece que llegarán en 2013, pero esperamos que From haya tomado buena nota de la versión PC del original, arreglando todos los problemas técnicos y de control con que fue lanzado hace pocos meses. De momento, los fans del rol necesitaremos paciencia...

MÁS DLC, POCA NOVEDAD...

Aunque, por supuesto, no es que 2013 vaya a ser un año de sequía total en el mundo del rol para PC, lo que se conoce hasta ahora apunta a una mayor profusión de expansiones y DLC en lugar de novedades reales. Los grandes juegos y las nuevas entregas de las grandes series ya establecidas, parecen irse a 2014, como muy pronto.

«Cyberpunk 2077» es uno de los JDR que más hype están provocando, pero CD Projekt RED no da pistas sobre su aparición.

«Dragonborn», el esperado DLC para «Skyrim» es una de las opciones más atractivas en rol para este nuevo año.

LA GRAN ESPERANZA... ¿EN 2013?

DRAGON AGE III INQUISITION™

Las grandes sagas apuntan más allá de 2013 como objetivo, aunque una de las más apetecibles, «Dragon Age III. Inquisition» ni confirma ni desmiente la opción 2013, pero viendo las palabras de sus responsables (**dragonage.bioware.com/inquisition**) nos da que hasta 2014, nada... Bueno, y llegará con el soporte técnico de «Frostbite 2.0».




mic_mic / Adi



KEN LEVINE

TRAS CREAR EL CAOS EN EL ESPACIO Y EN EL FONDO DEL MAR, LLEGA LA HORA DE CONQUISTAR EL CIELO CON «BIOSHOCK INFINITE»...

Y el responsable es Ken Levine, frustrado guionista de Hollywood, director creativo de Irrational Games, el estudio que fundó tras su paso por Looking Glass para el que realizó el diseño inicial de «Thief: The Dark Project».

Con «BioShock Infinite», Levine alcanza un hito en su carrera tras el éxito del «BioShock» original, dando una vuelta de tuerca más a un universo personal y fascinante. No te pierdas el reportaje de la página 34.

JUEGOGRAFÍA

1998	THIEF, THE DARK PROJECT (DISEÑO INICIAL)
1999	SYSTEM SHOCK 2
2002	FREEDOM FORCE
2004	TRIBES: VENGEANCE
2005	SWAT 4 (PRODUCTOR EJECUTIVO)
2007	BIOSHOCK
2013	BIOSHOCK INFINITE



¡«Cyberpunk 2077» atrae todas las miradas!

Tras el impacto de su espectacular teaser, así nos presenta CD Projekt RED el mundo de «Cyberpunk 2077»... ¡Sofisticado, decadente y oscuro!



¡Nativo de la ciudad el pecado! La tecnología será la maldición de Night City y también tu única esperanza para sobrevivir.

Dura poco más de 2:21 minutos y tan sólo muestra un instante, pero con tan pequeña dosis, el teaser de «Cyberpunk 2077» ha conseguido captar la atención de medios y aficionados en todo el mundo: iconciso, vibrante y brutal! La escena apenas permitía sacar unas cuantas conclusiones, pero poco después, CD Projekt RED ha compartido algunas pinceladas sobre «Cyberpunk 2077», permitiéndonos elevar al máximo las expectativas sobre el mundo que recreará el juego. Tanto como invita a hacer el trailer en aspectos como la calidad artística y la técnica. Los creadores de «The Witcher» nos presentan una sociedad avanzada tecnológica, pero cruel, corrompida y en declive.



¿Sucumbirás al braindance?

«Cyberpunk 2077» te arrojará sobre Night City, una metrópolis en la que prosperan las mafias locales y las megacorporaciones. Quien se lo puede permitir, mejora sus posibilidades con implantes cibernéticos, mientras que otros viven sometidos y adictos al braindance, una diversión que hace de todo aquel que quiera escapar de una vida frustrada y anodina, su potencial consumidor. Todo ello te enfrenta a una historia abierta, compleja y madura de incierto desenlace. La cosa pinta muy bien. Y a la espera de más detalles y trailers visita **www.cyberpunk.net**

¡EN LA MENTE DE MIKE PONDSMITH!

El creador del juego de rol en papel "Cyberpunk 2020", colabora con CD Projekt RED y cita al célebre visionario William Gibson, para presentarnos el juego: "La calle le encuentra sus propios usos a las cosas... De eso va Cyberpunk, no salvar la Humanidad, sino de salvarte a ti mismo en su oscuro, frío y sofisticado mundo. «Cyberpunk 2077» será más grande, vivo, peligroso y extraño. ¡No puedo esperar para jugarlo y espero que vosotros tampoco! El largo camino va a ser un infierno."

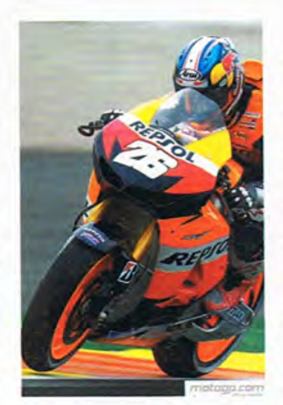


Vuelve el Mundial de MotoGP

El estudio Milestone ha anunciado estar desarrollando el juego que recreará la temporada 2013 de MotoGP en consolas y PC para este mismo año.

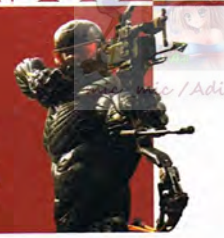
Los aficionados a las motos son legión en nuestro país y el campeonato de MotoGP –en el que los pilotos españoles arrasan– es fielmente seguido por miles de aficionados cada fin de semana. Todos ellos están de enhorabuena, porque después de cuatro años, la popular licencia «MotoGP» vuelve a estar en manos de los italianos de Milestone y la versión para PC está confirmada para su lanzamiento en 2013.

El estudio de Milán ya han abordado el desarrollo de «MotoGP 13» y planea el lanzamiento de la nueva entrega junto con Namco Bandai en España.



Milestone promete velocidad, emoción e innovación brindándonos la oportunidad de vivir el campeonato desde la perspectiva de un piloto de «MotoGP». Para ello, la compañía quiere reinventar la franquicia para esta próxima entrega con una tecnología rediseñada con un realismo gráfico altísimo. En el anuncio de «MotoGP 13», Milestone también ha mencionado algunos de los principales modos de juego, incluyendo el campeonato en MotoGP oficial y un multijugador basado en eventos reales. El juego ha estrenado su página de Facebook: **facebook.com/motogpvideogame/**

LOS MÁS ESPERADOS



Comienza el 2013 sin cambios en nuestra lista, pero anunciando un gran trasiego. A la vuelta de la esquina tenemos ya **«Aliens: Colonial Marines», «Dead Space 3» y «Crysis 3».**

PARRILLA

DEAD SPACE 3
» 7 DE FEBRERO DE 2013 » ACCIÓN » VISCERAL GAMES/EA » PC, 360, PS3
Vivirás una aventura de misterio y terror con la que esta serie volverá a dejarte sin aliento en el espacio.

ALIENS: COLONIAL MARINES
» 12 FEBRERO DE 2013 » ACCIÓN » GEARBOX/SEGA » PC, 360, PS3, WII U
¿Estás dispuesto a enfrentarte a tiros con los xenomorfos? ¡Cuidado con el ácido, que salpica!

CRYSIS 3
» 21 DE FEBRERO DE 2013 » ACCIÓN » CRYTEK/EA » PC, 360, PS3
Otra vez en Nueva York, pero la jungla ocupa el lugar donde se elevaban los rascacielos de Manhattan.

CALENTANDO



SIMCITY
» 7 DE MARZO DE 2013 » ESTRATEGIA » MAXIS/EA » PC, MAC
Uno de los grandes clásicos para PC está de vuelta con un lavado de cara total y algo más.

BIOSHOCK: INFINITE
» 26 DE MARZO DE 2013 » ACCIÓN » IRRATIONAL GAMES » PC, 360, PS3
Ya queda menos para una de las grandes promesas de 2013. ¡Acción por todo lo alto!

METRO: LAST LIGHT
» MARZO DE 2013 » ACCIÓN » 4A GAMES » PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.

EN BOXES

PREY 2
» 2013 » ACCIÓN » HUMAN HEAD » PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso al recién estrenado año.

TOTAL WAR ROME II
» 2013 » ESTRATEGIA » THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA » PC, 360, PS3
Un auténtico anticipo de cómo serán los juegos del futuro.

WATCH DOGS
» 2013 » ACCIÓN » UBISOFT » PC, 360, PS3
Tras sorprender en el pasado E3, estamos ansiosos de tener más información...



NVIDIA arrasa el CES con su no-consola...

Project Shield es el nombre del pequeño aparato con el que NVIDIA ha sacudido Las Vegas. Pero... ¿qué es en realidad?





PROJECT SHIELD

El corazón de Project Shield encierra, en un dispositivo que también es un gamepad, un procesador Tegra 4, la GPU portátil más potente de NVIDIA, con una CPU Cortex A-15 de ARM. Se basa en Android y es capaz de ejecutar juegos y apps Android, y jugar con el PC en streaming gracias a las GeForce GTX y Steam.

Nada más ser presentado el dispositivo en sociedad, en la pasada edición del CES, la noticia saltó en todos los medios online: NVIDIA iba a lanzar una consola portátil. No había pasado ni un día de la presentación de Project Shield y GRID, por parte de Jen-Hsun Huang, cofundador y CEO de NVIDIA, cuando la propia compañía tenía que desmentir, en una nota de prensa, semejante afirmación. ¿Qué es, entonces, Project Shield?

El concepto Shield

Project Shield es un dispositivo concebido como una plataforma abierta, basada en Android, que permite ejecutar apps y juegos Android. Su diseño es parecido a un gamepad tradicional que encierra en su interior un poderoso hardware –ver detalles a la izquierda–. También integra una pantalla que puede servir para visualizar los juegos, aunque en realidad está pensado para jugarlos en el TV, gracias a un receptor conectado al mismo. Pero, además, es un dispositivo pensado para jugar en streaming a los juegos de tu PC, si tienes una GeForce GTX y Steam. Y también conecta con GRID, la otra gran "pata" del sistema de NVIDIA: un servidor en la nube para jugar en streaming.

La apuesta de la compañía es fuerte, pero no es una apuesta por una consola portátil, según afirman. NVIDIA no tiene intención de hacer caja con la venta de juegos, lo que aleja a Project Shield y GRID del modelo de negocio tradicional.

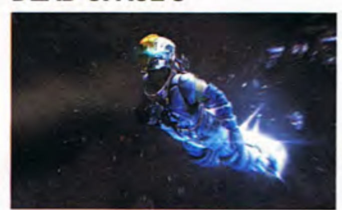


Project Shield es parte de una tecnología centrada en el juego en plataformas abiertas. Ejecuta juegos Android, y de PC en streaming.



LANZAMIENTOS DE FEBRERO

DEAD SPACE 3



¿Estás dispuesto a volver a pasar miedo frente a los necromorfos? El regreso de Isaac Clarke está a la vuelta de la esquina, dentro de apenas un par de semanas, y ahora no estará solo.

Fecha de lanzamiento: 7 / 02 / 2013

ALIENS: COLONIAL MARINES

Si eres un fan de la peli de Cameron no te lo podrás perder. El juego de Gearbox continúa la historia de la película y te mete en la piel de un marine, en los escenarios del cine.

Fecha de lanzamiento: 12 / 02 / 2013

SPELLFORCE 2. FAITH IN DESTINY: THE LAST STAND



Nuevos escenarios para «SpellForce 2. Faith in Destiny». Juega como Caine y ayuda a los elfos y a la reina Sansha a defender su tierra contra los Nameless.

Fecha de lanzamiento: 15 / 02 / 2013

CRYSIS 3

¿Ha cumplido Crytek su promesa de arreglar todo lo que se estropeó en «Crysis 2»? Aún no lo sabemos, pero estamos deseando echarle el guante a la versión final del juego y comprobar si ha sido así. ¡Queremos un nanotraje ya!

Fecha de lanzamiento: 21 / 02 / 2013

RUNNER 2: FUTURE LEGEND OF RHYTHM ALIEN



La continuación de «BIT.TRIP RUNNER» llega a final de mes. Uno de los juegos indie más aclamados de 2011 ya tiene a punto su segunda parte.

Fecha de lanzamiento: 26 / 02 / 2013

Lenguas de trapo

Las perlas de los grandes de la industria. Porque ni los que parten el bacalao a veces se libran de un patinazo...

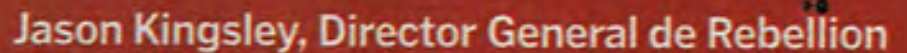


New Regency producirá la película de «Splinter Cell», con Tom Hardy en el papel de Sam Fisher. Actualmente trabajan en la adaptación de otro de nuestros juegos, «Assassin's Creed», con Michael Fassbender. Estamos convencidos de que triunfarán en taquilla y serán películas de gran calidad.

Jean-Julien Baronnet, Jefe Ejecutivo de Ubisoft Motion Pictures



Creo que las críticas contra Windows 8 son exageradas. En el fondo, siempre es bueno que surja otra plataforma porque hace que los fabricantes de hardware tengan que trabajar más duro y que los desarrolladores de software tengamos que optimizar nuestros programas. A la larga, ambos esfuerzos son beneficiosos.

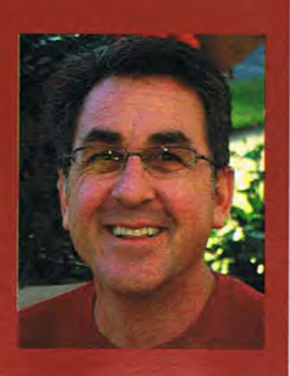


Jason Kingsley, Director General de Rebellion

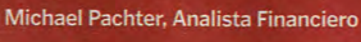


Windows 8 es una catástrofe, principalmente, porque pretende convertir el PC en una plataforma cerrada. Valve, Epic, Zynga y Google son algunos ejemplos de compañías que existen gracias al carácter abierto del PC. Es muy tentador cerrar una plataforma para ganar más dinero, pero ése no es el camino.

Gabe Newell, co fundador de Valve



«Call of Duty» es una ruina. Vende mucho, pero hay que mirarlo así: los jugadores de «World of Warcraft» pagan casi 160 euros en cuotas por jugar un año, mientras que los de «Call of Duty» también juegan un año, pero sólo pagan 60 euros hasta que sale el siguiente. ¿Qué modelo de negocio es más lucrativo?



Michael Pachter, Analista Financiero



COOL HUNTING

LO MÁS "TRENDY" EN JUEGOS DE ACCIÓN: ARCOS Y FLECHAS

El término "Cool Hunting", cada vez más de moda en todo tipo de sectores, hace referencia a la "captura" de tendencias para ofrecer un producto más atractivo en un determinado momento a su público objetivo. Antes, esto se llamaba "ponerse de moda" o, incluso, "plagio". Pero no seamos malos. «Far Cry 3», «Assassin's Creed III», «Crysis 3», «Tomb Raider»... Adivina qué tienen en común. Y pensar que -casi todo- empezó con el genial «Blade»...





La historia de Windows

Amado y odiado a partes iguales, la historia del PC, y de sus juegos, no sería la misma sin Windows...

Casi parece inimaginable que Windows lleve cerca de 30 años entre nosotros, ¿verdad? Y aunque inicialmente los juegos no encontraban en él su medio natural, las cada vez más potentes y versátiles versiones del S.O. de Microsoft han contribuido a convertir al PC en la plataforma de videojuegos más potente, flexible y abierta que se pueda imaginar. Sin embargo, Windows no nació como Sistema Operativo, sino como interfaz gráfica de MS-DOS. Para muchos usuarios, pelearse con las configuraciones de memoria extendida y expandida, drivers de todo tipo, puertos, instrucciones y demás, era poco menos que una pesadilla escrita en chino. Windows intentó hacer el PC más accesible a todos y se ha acabado convirtiendo en un compañero de viaje del jugador realmente poderoso.

De las ventanas a las apps táctiles

La reciente aparición de Windows 8 ha llegado para modernizar el S.O. de Microsoft a la actual tendencia app de la informática. Pero, antes de saber qué nos depara Windows 8 (ver el reportaje de la página 60), hagamos un repaso por la historia del S.O. que le ha conseguido a Microsoft millones de dólares y juicios por monopolio....

WINDOWS HA ESTADO ÍNTIMAMENTE LIGADO AL PC Y A SUS JUEGOS DESDE HACE CASI TRES DÉCADAS

1 1985 WINDOWS 1.0



2 1987. WINDOWS 2.0



Fue lanzado en Octubre de 1987, con mejoras en la interfaz, gestión de memoria y uso de memoria expandida. Incluía aplicaciones como Excel y Word, y usaba el modelo de memoria 8088, lo que fue solucionado en la versión 2.1.



3 1989. WINDOWS 3.0

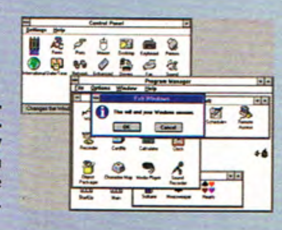
Bajo el nombre Windows 3.X se engloban las versiones 3.0, 3.1 y 3.11 de la interfaz gráfica de MS-DOS. La primera versión, la 3.0, fue desarrollada por un grupo de programadores de Microsoft de forma independiente. A los directivos les encantó y lo hicieron oficial.



4 1992. WINDOWS 3.1



Windows no fue realmente un S.O. hasta la aparición de Windows 95. Windows 3.1 apareció en 1992, y como desde la anterior versión, 3.0, ya podía funcionar en modo protegido, la gestión de memoria de los 286 y 386 era muy eficaz.



5 1995. WINDOWS 95

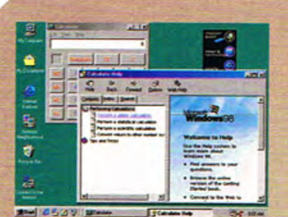


Lanzado en 1995: la revolución Windows. Nombres largos de archivo –hasta 250 caracteres–, nuevo interfaz y "plug and play", su característica más llamativa. Aunque, no sin razón, a veces era llamada "plug and pray".



6 1998. WINDOWS 98

El sistema que sustituyó a Windows 95 seguí siendo un producto híbrido de 16 y 32 bit. Apareció en junio de 1998, aunque su versión más estable no llegó hasta un año después, llamada Second Edition, o Windows 98 SE.



7 2000. WINDOWS ME



Windows Millennium Edition, o Windows ME. Era una actualización del núcleo de windows 98, pero la adopción de ciertos elementos de Windows 2000 lo convertía en una versión "doméstica" de éste.







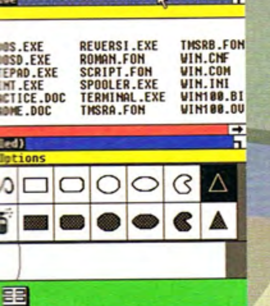


8 2000. WINDOWS 2000



Aunque su aparición cronológica fue anterior a ME, su concepto de S.O. profesional, para negocios, lo dejó fuera de los PC caseros. Pertenecía, en realidad, a la familia NT, siendo el sucesor de Windows NT 4.0.

Su historia comienza en 1981 con "Interface Manager", para ser presentado en noviembre de 1983. Su comercialización, llegó dos años más tarde, bajo el shell del programa "MS-DOS Executive".





9 2001. WINDOWS XP



Construido sobre el núcleo y arquitectura de NT, Windows eXPerience llegó en 2001. Ofrecía versiones en 32 y 64 bit para explotar las posibilidades de los procesadores Intel Itanium. Es uno de los más valorados SS.OO. de Microsoft.



10 2007. WINDOWS VISTA



Iba a ser la revolución Windows, y estaba preparado para juegos, con DirectX 10. La realidad fue algo más cruel. Microsoft empezó a sacar juegos exclusivos de DirectX 10 que no contribuyeron demasiado a su éxito.



11 2009. WINDOWS 7



Diseñado para sobremesas, tablets, portátiles, netbooks y media center. Resolvió todos –o casi– los problemas de Vista, con un nuevo interfaz, más estabilidad y velocidad. Su implantación actual es enorme.

12 2012. WINDOWS 8

25 años después, Microsoft parece haber rescatado su logo original de Windows, dándole un aire de modernidad, para su nuevo S.O. Windows 8 apuesta por la estética app, las pantallas táctiles y todo tipo de dispositivos. ¿Será capaz de iniciar una revolución?

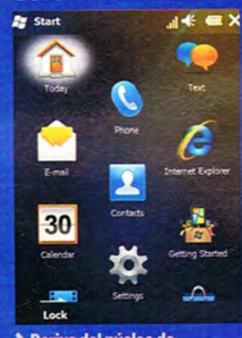
VERSIONES ESPECIALES

Versión CE



› **Windows Embedded (o Compact Embedded).** Nació en 1996 y fue conocido por su inclusión en dispositivos móviles y, sobre todo, en Dreamcast, la última consola de SEGA.

Versión Mobile



› **Deriva del núcleo de Windows CE.** Diseñado para smartphones y dispositivos móviles. Era el brazo de Microsoft, junto a Vista, en un diseño convergente de sus SS.OO.

Versión RT

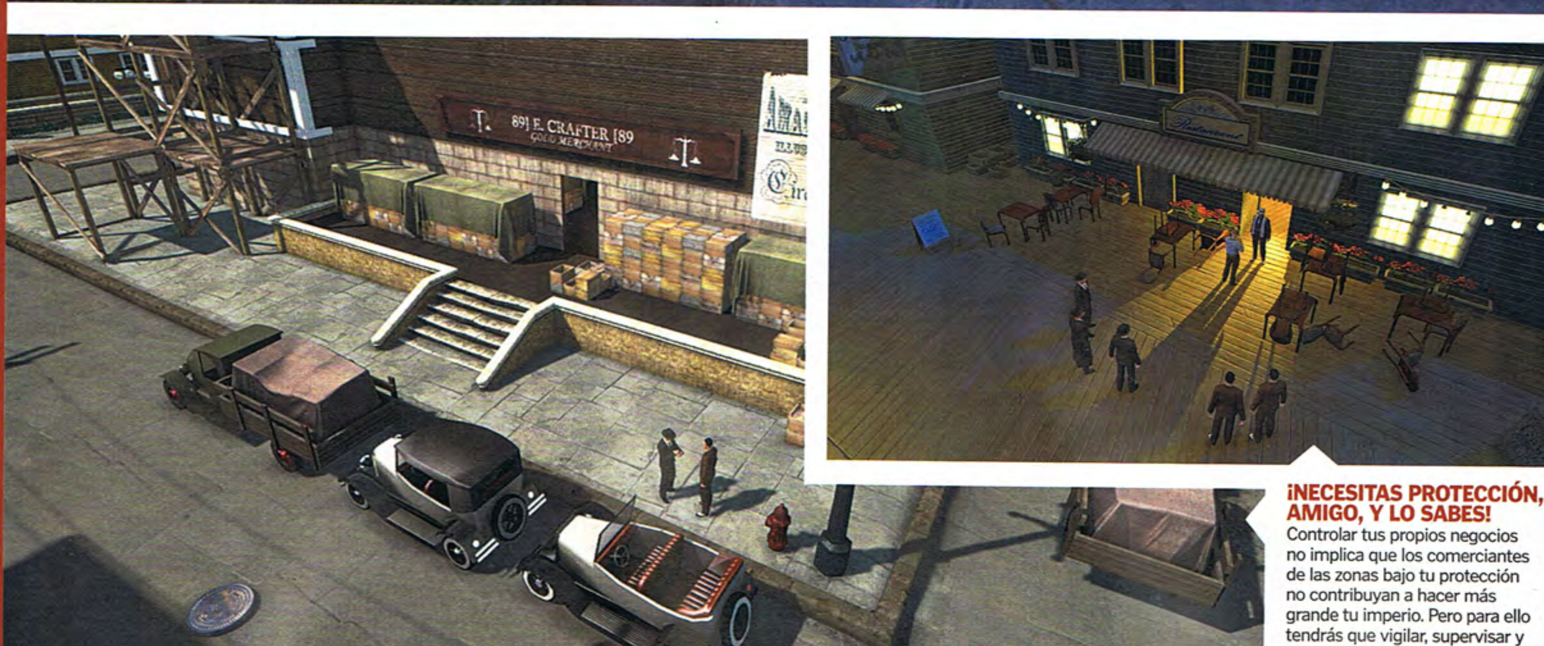


› **La versión "portátil" de Windows 8.** Está diseñado específicamente para dispositivos basados en arquitectura ARM –tablets–, con versiones táctiles de aplicaciones Office y otras.

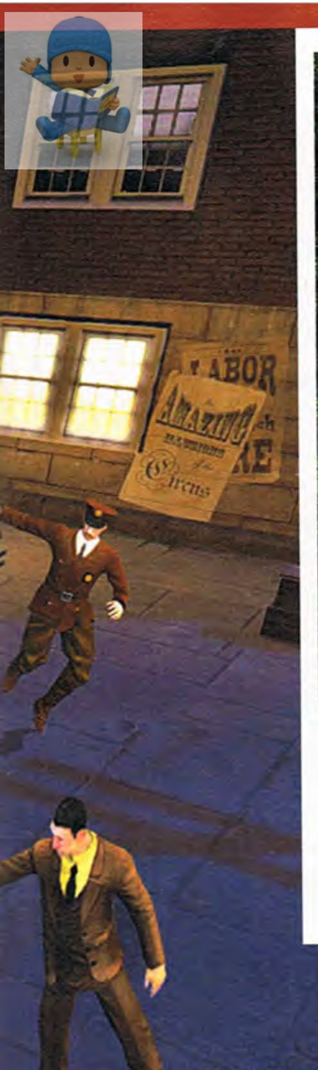
¡Demuestra quién es el Padrino!

Omertá City of Gangsters

☆Estrategia ☆HAEMIMONT/KALYPSO ☆ FEBRERO 2013



¡NECESITAS PROTECCIÓN, AMIGO, Y LO SABES!
Controlar tus propios negocios no implica que los comerciantes de las zonas bajo tu protección no contribuyan a hacer más grande tu imperio. Pero para ello tendrás que vigilar, supervisar y "convencer" a aquellos reticentes de aceptar tu protección. Capisci? ¡Atlantic Ciyt te espera!





¡GUERRA TOTAL ENTRE FAMILIAS! No es un «GTA», no es como «Mafia». «Omertá» es un título de simulación y estrategia en que cada decisión es vital, la planificación de tu imperio mafioso se hace con detalle, construyendo una tupida red de negocios ilegales, contratando sicarios, eligiendo a tus hombres de confianza y, cuando no queda más remedio, enzarzándote en combates tácticos donde las coberturas también tendrán gran importancia.



¡ATLANTIC CITY ES TUYA! En «Omertá. City of Gangsters» asumirás el papel de un inmigrante italiano recién llegado a los Estados Unidos, a la ciudad de Atlantic City. Son los años 20 y la ley seca impera en el país. ¿No es una oportunidad demasiado tentadora? ¡Pues cae en la tentación! Desde los bajos fondos deberás abrirte paso en los negocios ilegales de la mafia hasta hacerte con el control del crimen organizado. Y, como es de esperar, podrás hacerlo a tu estilo: ¿Respetado o tenido? ¿Cruel o negociador?

LA MAFIA PROTAGONIZA UNO DE LOS JUEGOS DE ESTRATEGIA MÁS ORIGINALES DE PRINCIPIOS DE 2013



¡DEJA CLARO QUIÉN MANDA EN LA CIUDAD! La fabulosa ambientación de «Omertá» bien podría parecer salida de cualquier película de gangsters. Escenas tan inevitables como las vendettas y los ajustes de cuentas, con ametrallamientos de miembros de las familias rivales en plena calle, estarán a la orden del día. De todos modos, ya sabes que estas cosas nunca, nunca, son personales...

LA ATRACCIÓN DE LA VIDA CRIMINAL

No es la primera vez que la mafia y los gángsters se llevan el protagonismo de un juego de estrategia. Pero pocas veces **se había logrado una ambientación tan conseguida** en un título que premia la vida criminal. Y es que el realismo no está reñido con ciertos estilos y diseños de juego, como vendrá a demostrar «Omertá».

La redacción responde...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¡MENUDA NOTICIA!



Cuando escribo este mensaje estamos a 3 de enero y me parece que acabo de leer (en vuestra revista del mes pasado) la que va a ser la mejor noticia del año: ¡Warhammer y The Creative Assembly juntos! Vamos, que decir que me muero por saber qué se traen entre manos es decir poco :-D ■ Andy J.



Lo de la mejor noticia del año, hombre... a lo mejor es un poco pronto para decirlo, ¿no te parece? :-D Pero desde luego, en lo que coincidimos contigo (nosotros y todos los aficionados a la estrategia del mundo) es que estamos deseando saber más de este proyecto.

¿Y EL PRIMERO?



Me parece una noticia excelente que los chicos de Mercury Steam hayan anunciado que «Castlevania: Lords of Shadows 2» va a tener una versión de PC, pero, ya puestos, seguro que no les costaría tanto ir sacando antes una versión para nuestros ordenadores del «Lords of Shadows» original, para que vayamos "abriendo boca". No puede ser tan complicado, ¿no? ■ Kevin P.



La verdad es que sí que sería complicado, y bastante además, pero imaginamos que si Konami (porque en una decisión de este tipo, los desarrolladores tienen poco que decir) no lo hace será porque no debe parecerle un buen negocio. ¿Que estaría bien? Desde luego, pero mucho nos tenemos que los usuarios de PC vamos a tener que entrar en la historia por su segunda entrega.

CONFIANZA RECUPERADA



Os escribo para contaros que habéis conseguido impresionarme con la preview de «Crysis 3», hasta el punto de que he recuperado la confianza en los chicos de Crytek, la misma que había perdido tras el "fiasco" de «Crysis 2». Espero de verdad que la expectativas se cumplan y el juego sea tan bueno como pronosticáis. ■ Héctor

Gracias por tu confianza, amigo, aunque en este caso no se trataba tanto de un pronóstico (como cuando, por ejemplo, hablamos de un juego al que le faltan muchos mes de desarrollo), como de una realidad, y es que a la versión que pudimos probar ya le faltaba muy poco para estar lista.



CUESTIÓN DE GUSTOS



Estoy de acuerdo con vosotros en que «CoD Black Ops II» es un gran juego, pero me parece que se os ha ido la mano con la nota del modo individual, especialmente cuando vosotros mismos ya contáis que "como de costumbre, la campaña es corta". A mí, que me he comprado el juego por el multi, la verdad es que no me importa demasiado, pero si llego a pagar 60 eurazos por jugar el modo individual y luego me lo acabo en dos tardes... ¿No habría sido más lógico darle el 94 al individual y el 98 al genial modo multijugador? ■ F.Q.T.

Como siempre decimos, nuestras notas no pretenden ser más que una orientación y en ese sentido tu opinión es tan válida como la nuestra. Dicho esto, pese a la que la campaña resulta corta (si fuera más larga se trataría de un juego sencillamente redondo) su jugabilidad es tan brutal que, para nosotros, está por delante del multijugador. Incluso aunque reconocemos, por supuesto, que éste también es genial.



LA CARTA DEL MES

Pocas ideas



Acabo de terminar la revista del mes pasado y todavía no sé muy bien si en el quiosco me han engañado y me han dado una atrasada. ¿Un remake de «NFS Most Wanted»? ¿Un «SimCity» que aparenta ser más de lo mismo? ¿Dos mánagers de fútbol que sólo innovan en que en el título pone 2013? ¿«Dead Space 3»? ¿«Black Ops 2»? ¿«Crysis 3»? ¿«Far Cry 3»? ¿«Assassin's Creed III»...? Y para completar el desmadre, Molyneux pidiendo pasta para hacer una nueva versión de ¡«Populous»! Puede que la originalidad esté en horas bajas, ¡pero esto es ridículo! ■ Tomás

La verdad es que si tenemos que juzgar por los títulos del último mes, sí, tienes toda la razón en que la escasez de ideas nuevas es alarmante. Es muy probable que todo tenga que ver con la tan traída crisis, que hace que las compañías apuesten por franquicias conocidas que por nuevos conceptos, pero que lo entendamos no quiere decir que tenga que gustarnos.

LA POLÉMICA DEL MES

Buena inversión

El mes pasado un lector escribía indignado porque «StarCraft 2» se haya "repartido" en tres entregas, argumentando además que resulta muy caro. Está claro que yo también hubiera preferido que incluyera tres campañas en vez de una (y seis, mejor que tres), pero el caso es que hasta la aparición de «StarCraft 2» yo he estado jugando al original cerca de diez años, lo que lo convierte en una de las inversiones más rentables que he hecho nunca. Con que «StarCraft 2» (con todas las entregas que tenga) me mantenga entretenido la quinta parte del tiempo, ya lo consideraré una auténtica ganga. ■ David



Bueno, pues ahí queda tu opinión que es muy parecida a la de otros lectores que nos han escrito para contarnos más o menos lo mismo. Perdonad que nosotros no nos pronunciemos en un sentido o en otro, pero es que estamos muy ocupados matando Zergs :-D

TU OPINIÓN ES IMPORTANTE, ESCRÍBENOS

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.

El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

TODO A LA VEZ

Me encantan los mánagers de fútbol y tengo que decir que me fastidia bastante que los dos único títulos del género que merecen la pena salgan siempre justo al mismo tiempo. Entiendo que se trata de hacerse la competencia, pero si los lanzaran con seis meses de diferencia seguramente habría más aficionados que se "apuntarían" a los dos. ■ Pablo



La verdad es que tú mismo das la respuesta, y es que antes que arriesgarse a perder "clientes" ante el rival, las compañías prefieren en muchas ocasiones "obligar" al público a elegir entre ambos títulos, quizá con la idea de que cada copia vendida de su juego es una copia menos que vende la competencia.

UNA BUENA LISTA



Estupendo el reportaje de "Los mejores juegos de 2013" que publicasteis el mes pasado. Todos los años lo espero con impaciencia para ir preparando la "lista de la compra" para el año siguiente, y este año me está quedando una lista bastante larga la verdad :-D Eso sí, a ver si hay suerte y acaban llegando todos durante los próximos doce meses, porque otros años... ■ Juan Gil

Pues ya puedes empezar a ahorrar, y deprisa, además, porque la mayoría de los juegos del reportaje están previstos para el primer trimestre del año (o sea, que sí, que es de esperar que este año estén sin problemas en las tiendas). En cuanto a algunos de los otros, los que sólo han anunciado como fecha prevista "2013"... bueno, digamos que nosotros también tenemos los dedos cruzados ;-)

Hace 10 años

El comienzo de la locura en Azeroth fue aquí...



Hoy casi todo el mundo sabe quién es "El Hobbit" que se ha estrenado en los cines... Pero hace diez años, el estreno de la trilogía de Tolkien fue acontecimiento único para una gran minoría de fans y la llegada del primer juego auguraba algo grande. Por eso en el número 92 aprovechamos la oportunidad de realizar un avance en exclusiva. También ofrecimos el análisis del primer «Medieval» de la saga «Total War» y un reportaje sobre Id Software sobre el desarrollo de «Doom».

Hace 20 años

La última batalla estelar y las nuevas aventuras

No hay más que echar un vistazo a la portada del número 53 de la Segunda Época de Micromanía para reconocer el género más popular en la época, la Aventura. Destacando en el centro, una de resolución de crímenes «Cruise for a Corpse». También ofrecíamos una solución paso a paso de «Indiana Jones y el destino de la Atlántida» y un avance de «Guy Spy». También repasábamos la actualidad tras la ineludible visita a la feria «ECTS» de Londres.

VAYA DESPISTE

Me gusta bastante la sección de la Zona Micromanía y, por supuesto, no me pierdo las portadas de hace 10 y 20 años (la mayoría las he tenido :-D) Por ejemplo, hace tres números recordábais que la locura de Azeroth comenzó hace diez años y que la última batalla estelar se libró hace 20. El caso es que al mes siguiente, la locura volvió a comenzar y la batalla estelar no había terminado y, agarraos, el mes pasado seguía comenzando la locura (un comienzo largo, ¿eh?) y la batalla estelar todavía estaba en marcha... ¿No os parece mucha locura y mucha batalla? :-P ■ D. Mérida

Hombre, si ha hubo una Guerra de los Cien Años, tampoco debería resultar tan extraña una Batalla de los Tres Meses, ¿no?... ¿No cuela? No, ya imaginábamos que no iba a colar :-(En fin, confesaremos la verdad: lo que en realidad parece un descuido imperdonable a la hora de editar, es en realidad un código que utilizamos en nuestro plan secreto para conquistar el mundo. Y ahora que te lo hemos dicho tendremos que enviar al agente 47 para que te elimine. Estarás contento, ¿no? :-D

FORMIDABLE



Una de las noticias, sino mejores, si al menos de las más agradables del último mes ha sido la de que en la escuela Viktor Rydberg, de Estocolmo, 180 alumnos de 13 años recibirán clases obligatorias de «Minecraft», con la intención de que aprendan acerca de temas como el desarrollo urbano, problemas medioambientales e incluso sistemas de planificación. En medio de tanta controversia vacía sobre y violencia y videojuegos, esta es sin duda una noticia refrescante.

LAMENTABLE



La sorpresa desagradable del mes nos la hemos llevado con la declaración de bancarrota de una compañía de las dimensiones y la historia de THQ, con más de dos décadas de vida a sus espaldas. Aparte, por supuesto, de lamentarnos por el destino de todos los trabajadores de la compañía afectados, no podemos por menos que preocuparnos por las licencias de la compañía, algunas de ellas geniales, que al parecer serán vendidas una a una al mejor postor.

PREGUNTAS SIN RESPUESTAS

¿QUÉ...
le habrá parecido a Microsoft el anuncio de Gabe Newell de que la Steam Box que planea lanzar Valve funcionará bajo Linux?

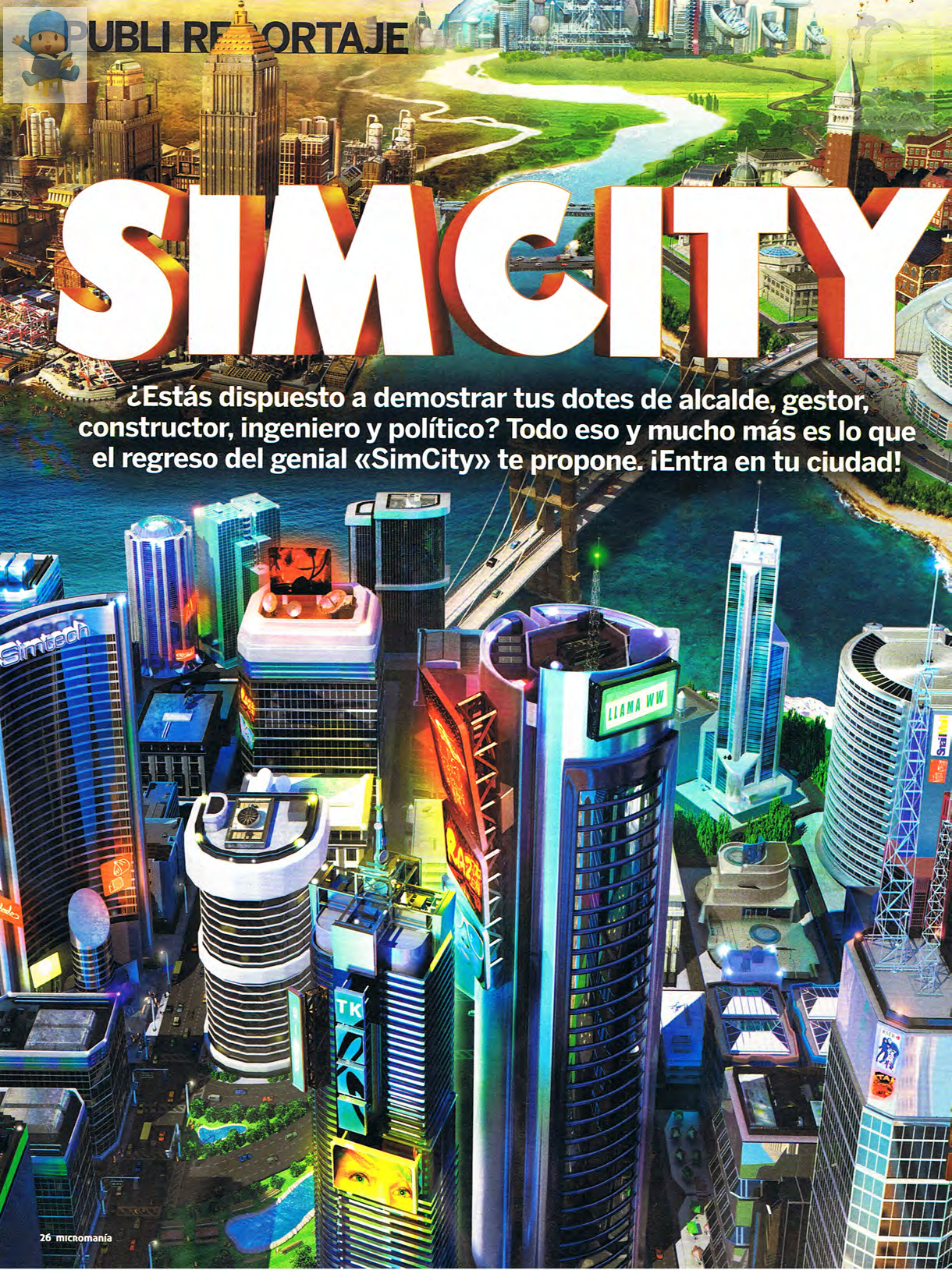
¿QUIÉN...
podrá resistirse a ver Pacific Rim, la próxima película de Guillermo del Toro, en versión original, ahora que sabemos que en ella saldrá un robot con la voz de GLaDOS?

¿CUÁNTAS...
de las 60 millones de licencias que al parecer se han vendido hasta el momento de Windows 8 tendrán como destino un "PC gaming"?

¿QUÉ...
podemos esperar de la nueva (no) consola portátil que Nvidia acaba de anunciar?

¿CÓMO...
les habrá sentado a los aficionados a la estrategia online la noticia de que «Age of Empires Online» ya no recibirá ningún nuevo contenido?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.



SIMCITY

¿Estás dispuesto a demostrar tus dotes de alcalde, gestor, constructor, ingeniero y político? Todo eso y mucho más es lo que el regreso del genial «SimCity» te propone. ¡Entra en tu ciudad!





Cada vez queda menos para que volvamos a construir la ciudad de nuestros sueños con el gestor urbanístico por excelencia. ¡«SimCity», claro! El clásico de PC regresa totalmente renovado para que construyas la ciudad de tus sueños, a tu gusto: turística, residencial, industrial... ¡a tu aire! Con «SimCity» tendrás que levantar edificios, controlar el flujo de energía, crear zonas industriales y residenciales, asfaltar calles, tender puentes... ¡Todo lo que quieras estará en tu mano!

¡Juega con amigos!

En el nuevo «SimCity» podrás construir regiones repletas de retos y desafíos online para cooperar o competir con tus amigos en Internet. ¿Quieres ayudar a hacer prosperar la ciudad de tu amigo o prefieres que la tuya sea mejor? ¡Entra en «SimCity» y consigue lo que quieras!



¡El gran simulador urbano ha vuelto! El nuevo «SimCity» te permite levantar la ciudad que quieras y como quieras, y colaborar o competir en retos online.

¡DALE A TUS SIMS LO QUE TE PIDAN!

En el nuevo «SimCity» tus ciudadanos hablan contigo para satisfacer sus necesidades. ¿Los escucharás y ayudarás, o abusarás de tu poder dejando a la población infeliz?





EDICIÓN LIMITADA: ¡UNA CIUDAD DE HÉROES Y VILLANOS!

Si tu ciudad se queda corta para tus dotes de gestor urbanita, no te preocupes, porque vas a tener a tu disposición muchos más desafíos únicos con la Edición Limitada del juego. ¡Sí, una Edición Limitada con mucho más! ¿No te bastan los desastres? ¿Los retos online está más que dominados? Entonces, imagina... ¿podrías salvar a tu ciudad de un supervillano como los de cómic? ¡Demuéstralo!

En la Edición Limitada de «SimCity» podrás encontrar, además de todo el contenido de la edición estándar, al doctor Vu, un villano empeñado en crear el caos pidiendo a los Sims que se conviertan en sus secuaces y cometan actos criminales. Su guarida acoge el Vumóvil y un laboratorio especial. Pero ahí estará... ¡MaxisMan! El héroe, con su cuartel general dotado de pista de aterrizaje y garaje Turbomáquina, evitará que Vu se salga con la suya... ¡si tú le ayudas!



¡MaxisMan al rescate! El héroe protector, MaxisMan tiene una sede con pista de aterrizaje propia y garaje Turbomáquina.



¡El crimen tiene un nombre: Doctor Vu! El villano de SimCity quiere sembrar el caos en tu ciudad con su Vumóvil.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Relic/THQ**
- Fecha prevista: **Primavera 2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **estrategia bélica** de la Segunda Guerra Mundial, **en el frente ruso.**
- En la campaña **manejarás al Ejército Rojo.**
- Lucharás en **batallas históricas de la guerra,** en todos los modos de juego disponibles.
- Jugarás en **campaña individual, modos multijugador por equipos (hasta 4 contra 4),desafíos, batallas históricas y el modo "Theatre of War".**
- La **meteorología será un elemento clave.**

¡EL EJÉRCITO ROJO TE NECESITA!

COMPANY

No todo es frío en la madre Rusia. Las batallas son intensas, los lanzallamas arrasan los refugios y los IL2 bombardean todo el frente. ¡Esto es la guerra!

El asalto a la estación de Stalingrado da comienzo a nuestra primera batalla en el frente. La Historia dice que la 13ª División de guardias de asalto, compuesta por más de 10.000 hombres, fue la protagonista de la batalla. Y que el primer día ya habían caído 3000 hombres. También dice que cuando finalizó la misión, habían sobrevivido 300 hombres. ¿No crees que va siendo hora de cambiar la Historia?

Paso a paso

Nosotros lo intentamos cuando nos pusimos manos a la obra con la nueva beta de «Company of Heroes 2», el esperadísimo –y espectacular– título de estrategia que Relic está puliendo para que llegue a tu PC dentro de muy pocas semanas –si la situación de THQ lo permite... luego te lo aclaramos–. Y no era una misión sencilla, ni siquiera para ser la primera. Tuvimos que enviar a nuestros hombres a romper la defensa de las fuerzas del Reich, usando las coberturas para evitar que cayesen como moscas. Usamos nuestras granadas para romper sus defensas, destrozamos un HM6 y nos cargamos los Howitzers alemanes. Por si nos aburríamos, surgió un objetivo secundario durante todo esto: rescatar a unos civiles asediados en un edificio. Cuando lo conseguimos, fuimos a robar un cañón Pak 40 para atacar un Panzer IV que cerraba el camino a varios de nuestros escuadrones. Por supuesto, tuvimos que rodearlo y atacar por detrás, su punto débil. Y luego... bueno, suponemos que te has hecho una idea, ¿verdad? Y es que la guerra de «Company of Heroes 2» va a ser así de intensa en todas sus misiones.

Relic está echando el resto en la segunda parte de la serie que estrenó hace ya siete años, y no sólo en el diseño de las misiones. Desde el comienzo, ves cómo el nue-

Desde Moscú a Berlín... ¡y viceversa! En el modo de juego "Theatre of War", podrás elegir el bando soviético o el alemán, para jugar misiones históricas entre 1941 y 1945.

OF HEROES 2

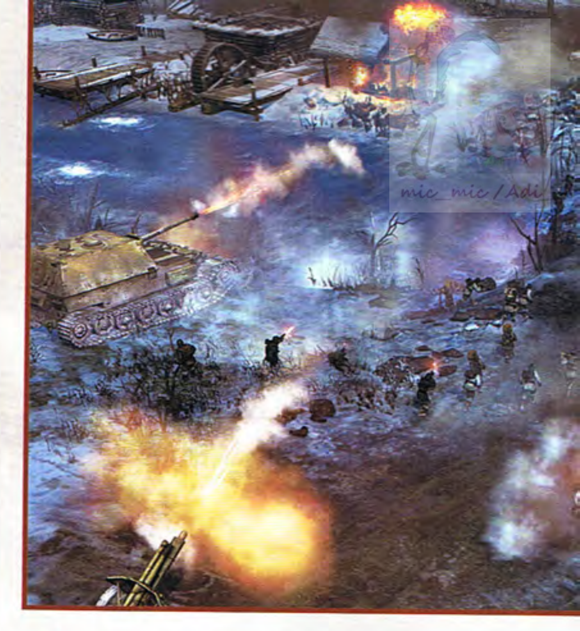


¡Dales con todo a los nazis! Las fuerzas del Reich han invadido la Madre Rusia y sólo el Ejército Rojo podrá detenerlo, con tu ayuda y tus dotes de estratega en el campo de batalla.

Paso a paso, tovarich. Aunque algunas misiones se centran en la captura de puntos estratégicos, en otras los objetivos serán secuenciales, uno tras otro.



Utiliza siempre que puedas una buena cobertura. Combatir a pecho descubierto es suicida. Deberás proteger a tus hombres, porque los recursos no serán infinitos.



Si prefieres un buen desafío, también podrás. Los distintos modos de juego te ofrecerán la opción de realizar misiones sueltas, como batallas de tanques.

DESCUBRIRÁS LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL DESDE UNA PERSPECTIVA ESTRATÉGICA NUNCA VISTA

vo motor del juego hace de las suyas con un detalle realmente impactante en sus gráficos. Los soldados, unidades blindadas, estructuras, cazas... todo va a estar diseñado con una calidad increíble. Pero, sobre todo, te quitará el aliento el escenario.

«Company of Heroes 2» te pondrá al mando del Ejército Rojo en el frente ruso, sujetando el avance del Reich hacia Moscú. Y, claro, el General Invierno será uno de los mayores protagonistas en muchas de las misiones del juego.

El factor meteorológico

Napoleón no pudo con el invierno ruso, sobre todo debido a sus problemas con los suministros y perdió a un porcentaje absurdamente elevado de sus fuerzas en la retirada. Hitler intentó lo propio y corrió igual suerte. Pero claro, el ejército soviético tampoco es que se estuviera durmiendo en los laureles. Más que nada porque el frío afectaba a todos, como podrás comprobar en tus carnes y en las de tus hombres.

La meteorología será clave en las misiones de «Company of Heroes 2», pues la temperatura afectará de tal modo a tus hombres a medida que pase el tiempo que verás como van cayendo, muertos, literalmente, de frío. Será posible evitarlo usando a tus ingenieros, para que enciendan fogatas en puntos estratégicos conquistados, y sólo ahí. Pero llegar allí no será sencillo por la climatología, por la orografía y, por supuesto, por el enemigo. Un triple desafío que pondrá a prueba tus

¡LAS BATALLAS MÁS CRUDAS QUE HAS VISTO!

Ya lo hemos mencionado en anteriores reportajes, pero la relevancia del apartado meteorológico será tan elevada en el juego que no podemos dejar de hacer mención de él, nuevamente. Pocas veces habrás visto en un juego de estrategia bélica cómo tus hombres mueren por el frío.

Pero no es lo único en que el frío y, más concretamente, la nieve, influirán. El desplazamiento de tus hombres, más aún empujando material, se verá tan afectado que la batalla se recrudecerá hasta niveles insospechados. ¡Es la guerra!







¿A que no habías visto una guerra tan brutal? El multijugador de «Company of Heroes 2» será espectacular. Algunas batallas serán, simplemente, de película.

dotes tácticas a cada segundo. Y, creenos, comprobarás que, a veces, una retirada a tiempo puede conllevar una victoria algo más tarde.

¡OJO AL HIELO! EL CAMINO NO ES SIEMPRE SEGURO...

Y, nuevamente, el entorno, la meteorología y la orografía aparecen como protagonistas en tus futuras batallas en «Company of Heroes 2».

Relic está rizando el rizo con este apartado, y por si no te parecía bastante el frío y la nieve, cuando entre en juego el hielo... ¡alucinarás! En algunos momentos de las batallas –y da igual que sean de la campaña, multijugador o de los desafíos–, encontrarás ríos, lagos y zonas cubiertas de capas de hielo. Muchas de ellas parecerán seguras, y puede que lo sean. Otras... Bueno, mejor no pases con tus blindados por allí si puedes evitarlo.

Durante nuestra partida con la beta del juego, vimos en más de una ocasión cómo nuestros tanques se quedaban atascados, en el mejor de los casos, y se hundían, con sus ocupantes dentro, en otros. En resumidas cuentas, no te fíes de lo que veas y ten mucho cuidado por donde te mueves.

Lucha como quieras

«Company of Heroes 2» ofrecerá multitud de modos de juego, empezando por la campaña individual y siguiendo por un multijugador en el que se enfrentarán equipos de hasta cuatro contra cuatro jugadores, batallas históricas individuales, desafíos de escenarios, batallas de tanques... En todas estas opciones encontrarás desde la clásica filosofía de diseño de Relic de captura de puntos estratégicos hasta los objetivos secuenciales, como ya te hemos contado.

Pero, claro, las posibilidades en la jugabilidad derivadas de los factores climáticos y del escenario harán de esta segunda parte un título muy distinto a su antecesor. Tendrás que replantearte tus dotes de estratega y supondrá un desafío para los más duros. **A.P.R.**

¡Avanzando hasta Moscú! Cambiar la Historia siempre es un aliciente. ¿Imaginas lo que habría pasado si las tropas del Reich hubieran vencido al General Invierno?



EL AMANECER DE LA NUEVA ERA DE LA ACCIÓN

BIOSHOCK INFINITE

Cuando todo parece escrito en los juegos de acción, ahí está Irrational para decir la última palabra: ¡Elizabeth!

Columbia. 1912. Una feria mundial que tiene lugar en un lugar nada usual: el cielo. Sí, el cielo, por encima de las nubes. Y es que Columbia es una ciudad flotante. Una ciudad con su propia sociedad, aislada del mundo, fundada y regida por los designios de Comstock, el Profeta, el que ha creado un mundo ideal para los elegidos...

¿Te suena? Es una historia muy parecida a la de Rapture, ¿verdad? Bueno, no es extraño, ya que es la historia que da vida al nuevo juego de Irrational, «BioShock Infinite», uno de los títulos más prometedores, esperados y espectaculares de 2013 –que lo iba a ser de 2012, pero, ¡ay!, los retrasos...–. Y si antes, nada más verlo hace ya casi año y medio, tuvimos ya esa sensación, tras haberlo probado durante varias horas –somos afortunados, lo sabemos–, las primeras del juego, podemos confirmar que, salvo catástrofe, «BioShock Infinite» va a dejar el listón muuuy alto para lo que queda de año. Para que tú lo tengas tan claro como nosotros, vamos a contarte una historia muy extraña que comienza hace casi 100 años, en 1912, en la costa de Maine, durante una tormenta, mientras un bote de remos lleva a un tal Booker DeWitt hacia un faro en medio de la nada...

¡Hacia el cielo!

En una pantalla en negro, escuchamos:
–"Booker, ¿temes a Dios?"
–"No. ¡Te temo a ti!"
Y arranca.

Llueve. Mucho. En el bote, una mujer le entrega a Booker una caja con la leyenda "Propiedad de Booker DeWitt". Dentro, una foto, un dibujo que muestra una combinación extraña y un arma. Abandonado a su suerte en la entrada del faro, Booker entra. Lo que hay dentro –y fuera– es... extraño. Pero Booker no se arredra. Todo lo que sabe es que ha de acudir a una cita, localizar a una chica y llevársela a los extraños que le han dejado allí. ¿Por qué? No es cuestión de hacerse preguntas ahora.

Cuando llega arriba, Booker acaba sentado en una silla y lo que parecía un cómodo asiento se convierte en... ¡la cápsula de un proyectil! Un

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Irrational Games/2K**
- Fecha prevista: **26 de Marzo de 2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción en primera persona ambientado en **la ciudad flotante de Columbia, una sociedad ideal aislada del mundo.**
- Serás Booker DeWitt, y tu misión será **rescatar a Elizabeth, una joven con poderes recluida en Columbia.**
- Manejarás armas de fuego y **poderes mutantes, los Vigores**, para combatir a tus enemigos.
- Te moverás por Columbia por el **Sky Line, unos raíles colgados en el cielo de la ciudad.**



¡Estos es Columbia! Una ciudad flotante te espera en «BioShock Infinite» para desvelar un sueño utópico repleto de acción, armas y vigores... ¡los nuevos plásmidos!

¡Quieta, que venimos a rescatarte! Elizabeth, que te acompañará durante toda tu aventura, posee unos poderes que han llevado a Comstock a recluirla y estudiarla.

¡Dales duro, que aquí no se andan con chiquitas! La intensidad de la acción te va a dejar pegado al asiento... ¡y al skyline!



estarán por todas partes en Columbia. Con ellas podrás desarrollar y recargar los "Vigores", habilidades extraordinarias que hacen de un hombre normal un superhombre. Habrá cinco en total, desde Devil's Kiss a Bucking Bronco, pasando por Possession, Murder of Crows y Shock Jockey. En Columbia estos superhombres están controlados como monstruos por las autoridades. Y las autoridades están controladas por Comstock. Y tú, llegas allí, con unas instrucciones poco menos que nulas, ambiguas y en busca de la persona más vigilada de la ciudad: Elizabeth.

COLUMBIA ES UNA CIUDAD FLOTANTE, HEREDERA DEL ESPÍRITU DE RAPTURE, DONDE TODO TE SERÁ HOSTIL

proyectil del que Booker no puede escapar y que es lanzado arriba, arriba, al cielo. ¡A Columbia!

La llegada al escenario del juego te recordará –aunque a la inversa–, a la llegada de Jack a Rapture. Sí, no estás equivocado. Y las primeras sensaciones, acompañadas por una banda sonora hipnótica, arrebatadora, en la que toda Columbia se muestra ante ti, desde las alturas, es mágica.

Pero esto no ha hecho más que empezar, y lo que va a llegar a continuación te dejará sin aliento. Porque «BioShock Infinite», desde el primer segundo de juego, te atrapará sin remisión.

Columbia te espera

Cuando Booker llega a Columbia no sabe lo que en realidad le espera. Tú tampoco. Y tranquilo, que no te vamos a desvelar demasiado de la trama. Sólo lo justo.

No haber jugado a los anteriores «BioShock» no será un problema, si es tu caso. La historia es nueva, los personajes son nuevos, pero ciertos detalles de ambientación y una atmósfera global que impregna Columbia sí te sonarán, si conoces la saga.

Si en Rapture estaba Ryan, en Columbia estará Comstock. Si en Rapture todo se basaba en el hombre –"ni dioses, ni reyes"–, en Columbia parece que se repite algo así... pero no es totalmente cierto. Comstock es un Profeta. O eso dicen él y sus seguidores. Un tufillo a religiosidad lo impregna todo en Columbia. Pero... también está la ciencia. Y los mutágenos.

Sí, los productos, las "sales" –el equivalente al "Adam" de Rapture–,

¿Qué es Elizabeth?

Aun sin saber la razón de tener que rescatar a Elizabeth, los líos en que te metes nada más llegar a Columbia no te dejan más salida que ir hacia tu objetivo y tratar de escapar de allí como sea. Pero la tarea no será sencilla. Todos te perseguirán –o casi todos– e intentarán mataros a toda costa. ¿Por qué?

Bueno, Elizabeth no es una chica normal. Posee unos poderes que le permiten abrir brechas dimensionales en el tejido de la realidad y, en algunos casos, modificarla temporalmente. Puede hacer aparecer o desaparecer objetos, abrir portales a otras dimensiones –y no olvides que el tiempo es una más– y eso, tenga la aplicación que tenga, no pude quedar en otras manos más que las de Comstock. Al menos, eso es lo que quiere el viejo Profeta.

Para moverte por Columbia usarás el Sky Line –ver más abajo–, que es tan protagonista de la acción como los Vigores, los poderes de Elizabeth y las armas. Y si lo combinas todo bien, tendrás los ingredientes de una joya que no te vas a poder perder. **A.P.R.**

SKY LINE: EL CAMINO MÁS CORTO ENTRE DOS PUNTOS PASA POR EL CIELO... Y ES MUY RETORCIDO

Desde el primer momento en que se presentó «BioShock Infinite», uno de los elementos más característicos y atractivos de su diseño quedó definido por el Sky Line. ¿Cómo? ¿Que qué es el Sky Line? Si a estas alturas no lo sabes... tranquilo, que te lo contamos ahora mismo.

El Skyline es algo así como el tranvía de Columbia. Un sistema de comunicaciones y transporte que, perfectamente asimilado al concepto de una ciudad flotante, consta de raíles que surcan los cielos de Columbia.

El trazado del Sky Line es retorcido: sube, baja, se curva, tuerce a un lado y otro. Y, sí, tú puedes usarlo para moverte por Columbia, llegar hasta lugares inaccesibles a pie y hasta atacar a tus enemigos. O huir de ellos, según.

Moverse por el Sky Line sólo es posible gracias al Sky Hook, un garfio que te permite engancharte a los raíles, pero que también es un arma. Si alguna vez te quedas sin munición, recuérdalo.





¡Saltad, saltad, malditos! La combinación de los vigores –los nuevos plásmidos– con las armas de fuego te permitirá ejecutar golpes demoledores contra tus enemigos.

Comstock, el profeta de Columbia. Sí... ¡es como Andrew Ryan! Bajo la mano de Comstock, Columbia quería ser una nueva utopía... ¿que ha fracasado?

¡Quema, quema, quemaaaa! Que no, hombre, que no es para tanto, es sólo el primer contacto con el Beso del Diablo (Devil's Kiss), el vigor de fuego...

ELIZABETH Y BOOKER: LA PAREJA PERFECTA

Cuando hace año y medio se presentó, casi por sorpresa, «BioShock Infinite» en el E3, aparte de su fascinante diseño artístico, ambientación y la intensidad de la acción, algo sobresalía por encima de ese festival de genialidad: sus protagonistas. Y es que Booker, el personaje en cuya piel te metes y, sobre todo, Elizabeth, son parte fundamental del mismo diseño de acción de «BioShock Infinite».

Booker DeWitt: En el guión original, era un antiguo miembro de la agencia Pinkerton que es enviado a la ciudad de Columbia con una misión muy clara: encontrar a una chica llamada Elizabeth para saldar cierta deuda con ciertos oscuros y peligrosos personajes.

Elizabeth: Aunque Booker no lo sabe hasta que la conoce, Elizabeth posee poderes que le permiten abrir brechas dimensionales a realidades alternativas... ¿o se trata de brechas temporales?

JUEGO DEL MES micromanía

¡Demonios, cómo ha cambiado Dante!

DmC Devil May Cry

Este chiquito... sí, hombre, ese que llevaba un gabán así, muy historiado, y tenía el pelo blanco... Dante se llamaba, ¿no? ¿Dónde se ha metido últimamente? ¿Que eres tú? ¡Venga ya! Vamos, que vienen los demonios. ¿Dónde está?



FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Ninja Theory/Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.devilmaycry.com* Algunas imágenes, información básica, vídeos... bastante normalita.





LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones:** 5
- **Misiones secretas:** 21
- **Tipos de armas:** 5
- **Mejoras:** De armas y combos
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core i7 3960X
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 a 2.4 GHz, Athlon X2 a 2.8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD3850
- **Conexión:** ADSL (Activación en Steam/Origin)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5xx
- **Conexión:** ADSL





Un demonio cazador te ha arrastrado al limbo y quiere acabar contigo. Es sólo el principio de la historia del "nuevo" Dante...



Acción sobrenatural, demonios, espadas, pistolas, acrobacias. **«Devil May Cry» ha vuelto en un juego que marca el reinicio de la serie.** Y la verdad es que es espectacular. ¿Quieres conocer al nuevo Dante?



Dante ofrece un nuevo aspecto en «DmC». Su origen e historia son la clave de este reinicio, y es que no es fácil ser hijo de demonio y ángel.



La Orden es un grupo que se define como la última defensa del mundo ante los demonios. Kat intenta reclutarte, pero... ¿son de fiar?



Los combos con las 5 armas disponibles son la clave del diseño de los combates. Ya sea con Rebellion, la espada, Ebony & Ivory, las pistolas, o la guadaña Osiris, el hacha Arbiter o los puños Eryx, puedes luchar a tu aire.

VIVE LA ACCIÓN SOBRENATURAL MÁS INTENSA, EN UN JUEGO QUE MARCA EL REINICIO DE LA SERIE

Dicen que cambiar es bueno. Sí, damos fe de ello. Y en los juegos, parece que la era de los cambios también ha empezado. O, mejor dicho, la era de los reinicios. De los nuevos comienzos. Entre ellos, el de Dante. Dante, sí. ¿No te suena? Un muchacho no humano, alto, de pelo blanco, con un abrigo. A ver, el protagonista de «Devil May Cry». ¡Ahora!

Un nuevo comienzo

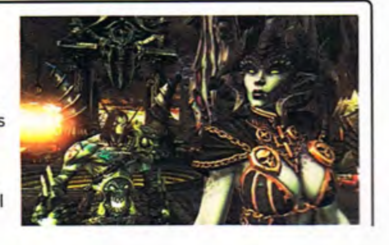
Reinicio, sí. "Reseteo". "Reboot". Llámalo como prefieras, pero el concepto queda claro. «Devil May Cry» se reinicia –y no es el único, en los próximos meses vamos a ver el de «Tomb Raider», entre otros– con su nueva entrega. Aunque, en realidad, para nosotros es más un lavado de cara, porque tras haber probado la versiónque Capcom ha puesto a nuestra disposición, hay varias cosas que te podemos confirmar. La primera, toda la esencia de la serie se mantiene. La segunda, es todo jugabilidad y diversión. La tercera... sí, vale, Dante es el que más ha cambiado. Pero vamos, que por lo demás, «DmC» es «Devil May Cry» de principio a fin. Y, lo mejor, está en medio, como puedes imaginar.

La historia de Dante

«DmC» reinicia la saga «Devil May Cry» centrándose en los orígenes de su protagonista, Dante. Hijo de ángel y demonio, Dante está en el punto de mira de un tipo llamado Mundus. Dante es un cazademonios, por cierto, un experto en aniquilar a seres del inframundo que intentan colarse en el nuestro a través del Limbo. Allí, Dante da buena cuenta de

LA REFERENCIA

DarkSiders II



- Ambos juegos combinan acción y rol, y una ambientación sobrenatural, aunque el estilo visual de «Darksiders II» es más de dibujo animado.
- «DmC» tiene como escenario una combinación del mundo real y el limbo.
- Ambos usan sistemas de combos para el combate, con poderes y armas.

UN NUEVO DANTE, UN NUEVO INICIO



¿Qué le ha pasado a ese tipo tan elegante, con ese porte altivo y cabellera blanca al que estábamos acostumbrados? Pues que Capcom ha decidido darle un nuevo aspecto, como a la serie que protagoniza desde hace unos cuantos años. El reinicio de «Devil May Cry» afecta, sobre todo, a la estética y no tanto a la jugabilidad. Y el nuevo Dante es el mejor símbolo. Es más macarra, chulo y, en cierto sentido, humano, con un apetito sexual y juerguista de aúpa.







Algunos combos te darán más puntos y objetos que usar para comprar mejoras de tus armas y habilidades. **Otros serán necesarios para eliminar a enemigos con resistencias muy específicas.**

Y, sí, claro, hay enemigos finales. ¡Un montón! ¿Qué sería de un juego de acción japo sin su buena dosis de monstruos descomunales?

LAS ARMAS DE DANTE

Dante es un experto en la eliminación de demonios, pero gran parte de su poder viene de sus armas, que también ofrecen un nuevo aspecto. De las cinco en total, estas dos son clásicas...

› Rebellion. La espada mágica que surge del tatuaje que Dante tiene en su espalda será tu principal aliado contra los demonios, aunque no el único, por supuesto. Podrás, como al resto de armas, mejorarla a base de gastar monedas que recogerás tras eliminar a tus enemigos. Rebellion cuenta con sus propios combos, como todas las armas de Dante.



› Ebony & Ivory. La pareja de pistolas de Dante es ideal para eliminar a distancia a pequeños enemigos o causar el daño justo a los mayores, para luego rematarlos con Rebellion, o con el hacha Arbiter, la guadaña Osiris o los puños demoníacos Eryx. Una auténtica maravilla contra los demonios.





Los combates contra los demonios tienen lugar en el Limbo, pero sus efectos se dejan notar en el mundo mortal. **Y es que el Limbo se solapa con nuestra dimensión. Algo así como en la película «Constantine».**



los demonios, cuando lo arrastran a tan siniestro y surrealista sitio, para volver al mundo mortal. Para conseguir sus objetivos Dante utiliza la fuerza... y sus armas, claro.

Entre sus favoritas se cuenta Rebellion, su espada mágica, que aparece en su espalda cuando las cosas se ponen feas en el Limbo. Pero aunque sea la primera de que dispondrás, no será, desde luego, la única.

La pareja de pistolas, Ebony & Ivory es otro clásico de «Devil May Cry», y la panoplia se completa con un hacha especial, una guadaña y unos puños demoníacos. Con todo ello, Dante dará buena cuenta de sus enemigos disparando, golpeando, desgajando y destrozando a los demonios que intentan dominar el mundo y acabar con nuestro héroe.

Pero Dante no está solo en su misión que, en principio, es sobrevivir y aniquilar demonios, aunque pronto descubrirá que es la pieza clave de un complejo rompecabezas, algo que averigua cuando entra en escena La Orden.

«DEVIL MAY CRY» SE RENUEVA SIENDO FIEL A SU ESENCIA: COMBATE, ARMAS Y JUGABILIDAD

Acción, golpes, tiros

«DmC», como hemos dicho, se mantiene fiel a las reglas de la saga: acción en tercera persona, exploración, combate cuerpo a cuerpo, acrobacias y combos. Y todo, con una fluidez, una jugabilidad y una variedad apabullantes. En pocas palabras, un torrente imparable de diversión y acción.

Dante sigue siendo un personaje, pese a su renovado aspecto –por cierto, no te pierdas los guiños a su anterior "look". ¡Impresionantes!–, que apenas ha cambiado en su modus operandi. Es ágil, experto en el manejo de las armas y puedes, en un toque de rol nada sutil, ir mejorando sus habilidades con todas y cada una de las armas que usa.

Le encanta lanzar al aire a sus enemigos y encadenar golpes mientras aún están cayendo. Y, de hecho, algunos enemigos sólo pueden ser aniquilados así. Se enfrenta a jefes de final de fase, de tamaño y poder descomunales, a los que elimina tras descubrir sus puntos débiles. Y, ¿sabes? Todo eso en «DmC» está presentado de modo impecable, una jugabilidad total –los controles con teclado y ratón son excelentes–, unos niveles que presentan un diseño exquisito y repletos de pequeños secretos en





Lanzar a un demonio menor al aire y dedicarte a masacrarlo mientras estás saltando es una auténtica delicia **y una de las señas de identidad de los combates de «Devil May Cry», que Ninja Theory ha respetado.**



Aunque no parecen tan atractivos como otras armas de Dante, **los puños demoníacos son enormemente poderosos.** Sí, no son tan versátiles como Rebellion, Arbiter u Osiris, pero machacar, machacan demonios.

¿PUEDES FIARTE DE VERGIL Y KAT?

› **Vergil. ¿Qué quiere en realidad y qué te oculta?** El líder de La Orden se presenta ante ti al final de la primera misión, junto a Kat, su emisaria, y se intenta ganar tu confianza para unir fuerzas contra el poder de los demonios que acecha al mundo, encarnado en Mundus, un personaje que utiliza su mayor arma contra nosotros... ¡la economía! Pero, ¿dice Vergil toda la verdad?



› **Kat, la medium de la Orden.** Sexy, inteligente, luchadora... la medium que te sirve de enlace entre el mundo de los humanos y el limbo parece ganarse la confianza de Dante en los primeros compases de la historia. Pero su relación con Vergil parece ocultar algo de su pasado...



cada fase, y un conjunto sólido, bien conformado, sin un solo segundo de respiro para recuperarte.

Lo más meritorio de «DmC» es que es obra de NInja Theory, que ha asumido el reto de dar nueva vida a un clásico de acción japo y ha cumplido con creces. No en vano han sido autores de juegos como «Heavenly Sword» o «Enslaved».

Aprovechando el PC

La versión PC de «DmC» es realmente buena. No sólo el juego es bueno, que también, y mucho, sino que las capacidades técnicas del PC están bien aprovechadas. Muy bien. Lo de los controles, por ejemplo, es significativo, pero en el apartado gráfico es sobresaliente. El motor «Unreal 3» se exprime de lo lindo y aprovecha las excelentes animaciones y la gran dirección artística. Y es que los diseños de los niveles en el Limbo son geniales, con un toque surrealista único.

«DmC» es, en suma, un magnífico juego de acción, cuyo estilo debe gustarte, porque ya sabes que los juegos con toque japo son muy suyos, y si no te van, ni lo intentes.

Eso sí, te perderías un juego ralmente explosivo y que va perfecto para pasar un buen rato soltando adrenalina contra los demonios. A.C.G.

ALTERNATIVAS

› Dishonored

La historia de venganza de Corvo es más ambiciosa en sus combates, con la ayuda de los poderes especiales.

▶ Más inf. MM 213 ▶ Nota: 99

› Dark Souls

Un juego de rol de ambientación sobrenatural y genial diseño, que se ve lastrado por la factura técnica.

▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 80

nuestra opinión

DANTE REESCRIBE SU HISTORIA. «Devil May Cry» se reinicia con un juego de acción que describe la historia de Dante, en su lucha contra los demonios que nos amenazan.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●○
- › Sonido ●●●●●○
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●○○
- › Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- El "renacimiento" de Dante. Su nuevo aspecto es realmente atractivo y sus habilidades, tan espectaculares como antes.
- Los guiños al anterior Dante. ¡Un puntazo!
- El diseño de escenarios y la dirección artística.
- La jugabilidad. Se nota que ha sido una de las principales preocupaciones del desarrollo.
- Los secretos, las misiones bloqueadas, los alicientes para la exploración, vaya.

Lo que no nos gusta

- Poco, la verdad. Está pulido, es jugable... si acaso, que durase algo más no habría estado mal.

Modo individual

Explosivo, divertido, intenso y con una jugabilidad a prueba de bombas. **Ninja Theory saca un sobresaliente en su reinterpretación del clásico de Capcom y el renacimiento de Dante con un juego que usa de maravilla la tecnología gráfica del PC. Además, su adaptación al teclado y ratón es excelente. Todo un juegazo de acción.**

La nota



¡Todos los PC llevan a Roma!

Alea Iacta Est

Conquistar el mundo... ¡Ah, qué gran objetivo! Pero a veces el enemigo lo tienes en casa. ¿No te lo crees? Pues ven a Roma y verás lo que es bueno.

LA REFERENCIA



Civilization V

- En «Civ V» controlas los destinos de una civilización, a lo largo de los siglos, pero la profundida de gestión es mucho menor.
- «Alea Iacta Est» tiene una base histórica realista mientras que «Civ V» tiene un planteamiento muy ligero al respecto.

La última producción de AGEOD es uno de esos juegos de estrategia que, si no estás muy metido en cierto estilo de juegos del género, te echa para atrás al comienzo. «Alea Iacta Est» te lleva a Roma, en un lapso entre los siglos I a.C. y III d.C., a caballo entre la República y el Imperio. Durante ese tiempo tienes que controlar a los jefes militares y políticos de distintas facciones, que se enfrentan a enemigos tanto internos como bárbaros, en seis misiones que se desarrollan por turnos.

Según entras al juego lo primero que ves es un mapa de la zona mediterránea dividido en regiones controladas por tus fuerzas (marcadas por iconos de fondo rojo) y las enemigas (ídem, pero en morado). Lo esquemático del mapa, con una estética que recrea la orografía de forma sencilla, parece chocante. Demasiado simple, tal vez. Y cuando te pones a investigar en tus ejércitos, ves que cada jefe que controlas puede gestionar muchas unidades. ¡Buf, qué complicado, ¿no?! Pues no, la verdad.

Este tipo de juego, esquemáticos, "feos", si quieres, de estrategia, por lo general, esconden más chicha de lo que parece, y «Alea Iacta Est» resulta, sencillamente, de los mejores en su estilo. Y contra pronóstico para los menos avezados, te haces con todo lo que te ofrece en un pispás. Un auténtico juegazo se te descubre a los pocos minutos.

Control total de Roma

En «Alea Iacta Est» debes mirar, investigar y pensar antes de hacer cada movimiento. Los turnos de cada misión están limitados. Y no hay más. Para conseguir

ROMA SE PONE EN TUS MANOS PARA QUE AUMENTES SU PODER EN UN GENIAL JUEGO DE ESTRATEGIA

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** AGEOD/FX
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.fxinteractive.com* Información mínima, con algunas imágenes y requisitos mínimos

7

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones:** 6 (más tutorial)
- **DLC:** Las guerras cántabras
- **Multijugador:** Por correo

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800 GTS,
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,7 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** No aplicable

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL (para registro en FX)





Hmm... ¿cuáles son los tuyos? ¡Fácil! Tus unidades siempre se representan con iconos rojos. El resto son enemigos o facciones bárbaras.



Entra por los Pirineos y conquista la península. La tarea no será sencilla, y debes tener en cuenta suministros, orografía... ¡de todo!



Conquista el mundo liderando a Roma. La estrategia de «Alea Iacta Est» es profunda y apasionante. Y más accesible de lo que aparenta.



Distinguir a simple vista el potencial enemigo y propio es sencillo, pero requiere entrenamiento. **Los retratos de los líderes de los ejércitos te dan toda la información de fuerza, disposición y unidades disponibles.**



Puedes tener control sobre cada pequeño detalle: **información antes y después de las batallas, de los movimientos de tropas, de la gestión de cada apartado social, diplomático y militar... ¡Una pasada!**

tus objetivos debes planificar cuidadosamente cada detalle y cada paso. Estudiar tus fuerzas, por ejemplo. Al comienzo no lo ves, pero cuando descubres cómo tus unidades, disposición del ejército y potencial se ven reflejadas de un vistazo en tu líder, todo está más claro. Puedes reunir y separar ejércitos y unidades, marcar rutas, asediar, hacer acuerdos diplomáticos y un largo etcétera de opciones según la misión.

Pero no todo consiste en moverte, sin más. La orografía es fundamental en tus aproximaciones al enemigo, no sólo por lo complejo del terreno sino porque te ven o no, según la ruta escogida. Además, para cada movimiento del ejército debes procurar marcar un constante flujo de suministros, según las necesidades. Vamos, que todo, todo, pero todo, está bajo tu control.

La profundidad de «Alea Iacta Est» esconde horas de diversión como no imaginas, y ese "coco" que te comentábamos que parece al inicio, se desvela finalmente como un juego más accesible de lo que imaginas, más versátil y jugable de lo que parece y hasta su áspero aspecto acaba siendo agradable al poco tiempo. Un juegazo de los buenos. F.D.L.

ALTERNATIVAS

›Total War: Shogun II

El mejor representante del género en la actualidad, aunque la parte táctica es sólo un elemento más.

▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 97

›Real Warfare 2

Un juego de estrategia apasionante que también ofrece batallas masivas en tiempo real.

▶ Más inf. MM 210 ▶ Nota: 90

NUESTRA OPINIÓN

LA VENGANZA ES TUYA. Conviértete en un asesino en busca de venganza y justicia, en un juego de acción y rol, donde armas y poderes te permiten jugar con total libertad.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●○○○
- ›Sonido ●●●○○○○
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●●○○
- ›Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- Su profundidad estratégica, controlando aspectos militares, diplomáticos y sociales.
- La limitación del número de turnos en cada "misión". Te obliga a pensar muy bien cada paso.
- La enorme cantidad de información que proporciona en pantalla de un vistazo. Pero hay que entrenar la vista y saber dónde mirar.

Lo que no nos gusta

- Su aspecto es muy áspero de inicio, aunque te acabas acostumbrando a la estética.
- A veces los datos se muestran en un tamaño de texto realmente ridículo. ¡Aguza la vista!

Modo individual

¡Estrategia de la buena para disfrutar a lo grande! «Alea Iacta Est» es todo un juegazo de estrategia, aunque su aspecto algo áspero y su profundidad pueda echarte atrás en un primer momento. Pero si le concedes una oportunidad verás que es más accesible de lo que parece y te ofrece horas y horas de diversión. ¡Y aprendes Historia!

La nota

92



Salva vidas... con paciencia

Emergency 2013

Si te van las catástrofes, los accidentes, las tragedias, los incendios... o eres fan del telediario de Pedro Piqueras, o de la serie «Emergency», no hay duda.

LA REFERENCIA



Emergency 2012

- Básicamente se trata del mismo juego, pero «Emergency 2013» incluye todo el contenido de «Emergency 2012 Deluxe».
- «Emergency 2013» trae nuevas misiones, así como un escenario extra (supervolcán) y nuevos vehículos.

Disfruta de las catástrofes y pasátelo en grande con las tragedias, y cuantas más víctimas haya, mejor... No, nos hemos vuelto unos monstruos, unos psicópatas sanguinarios ni se nos ha ido la cabeza. Pero, qué quieres que te digamos: ¡de eso se trata en «Emergency 2013»!

Si conoces la serie de estrategia –de enorme éxito en países como Alemania– por alguna de las entregas que han aparecido en nuestro país, ya conocerás de qué se trata, en líneas generales: coordinar fuerzas de seguridad –policía, bomberos, rescate, sanitarios– para ayudar a las víctimas de accidentes, catástrofes, incendios y demás, y hasta de ataques terroristas y criminales violentos. ¿Sencillo? ¡De eso nada! Parece fácil sobre el papel, pero la capacidad de gestión de tus unidades, el control de los gastos –¡sí, amigo, no hay nada gratis!–, la perfecta coordinación de los distintos cuerpos que diriges y el tiempo, que corre en tu contra, te exigirán ser un auténtico hacha para combatir las secuelas y efectos de todos los desastres a los que te enfrentas. Vamos, que vas a demostrar de qué pasta estás hecho, lo quieras o no. ¿Estás dispuesto a convertirte en un héroe ante la adversidad?

Por toda Europa

«Emergency 2013» te lleva por países de toda Europa para ayudar a víctima de múltiples tipos de desastres: Inglaterra, Francia, Alemania... ¡hasta el Vaticano! Allí tendrás que hacer frente a las consecuencias de terremotos, accidentes de tráfico y una larga lista de catástrofes, naturales o no.

USA LAS FUERZAS DE SEGURIDAD DE FORMA COORDINADA Y EFICAZ PARA SALVAR VIDAS INOCENTES

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Estrategia/Simulador
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Quadriga/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media ▶**Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶**PVP Rec.:** 9,95 €
- **Web:** *www.deepsilver.com* Información mínima sobre el juego, con unas cuantas imágenes.

16



LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones:** 15 (Emergency 2012 deluxe), 4 nuevas, escenario extra
- **Fuerzas de seguridad:** 4 (bomberos, policía, médicos, rescate)
- **Multijugador:** Sí (cooperativo hasta 4 jugadores)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core i7 3960X
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** 2,5 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 6, Radeon X1300
- **Conexión:** ADSL (multijugador)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL



Cualquier pequeño paso exige precisión milimétrica y coordinación total. Y el más pequeño despiste puede costar vidas, hasta a tus hombres.



¡Más arriba, que no se apaga! En los niveles iniciales el juego te selecciona las unidades a controlar. En los avanzados, tú debes elegir.



¡Rápido, que se nos va! No puedes perder tiempo durante la atención médica. Cada segundo cuenta... y no sólo para ganar puntos.



Terremotos, incendios, explosiones, terroristas, asesinos... ¡Qué peligroso es todo! Pero tú puedes mitigar las tragedias y las catástrofes **coordinando a las fuerzas de seguridad y rescate, para salvar vidas inocentes.**



En «Emergency 2013» no se respeta ni lo más sagrado: **Hasta la Torre Eiffel ha caído y algunos peligrosos sujetos están implicados.** Así que no hay nada como un camión de policía y una manguera de agua a presión...

La clave de «Emergency 2013» está en manejar tus hombres y unidades en el orden preciso, dar las órdenes una a una, sin despistarte, pues hasta lo más simple –bajar del coche, coger un extintor, etc.– depende de ti. Tus hombres no mueven un dedo sin que se lo ordenes. Y lo malo del juego es que exige una precisión milimétrica con el cursor, y los gráficos no son especialmente grandes. Vamos, que has de tener la vista fina.

Pero... ¿no es lo mismo?

Cuando de una serie de juegos, y más tan específicos en su diseño y ambientación, se trata, no es complicado encontrar similitudes entre distintas entregas. En el caso de «Emergency 2013» es más evidente aún, ya que más que de un juego nuevo se trata de una reedición de la entrega anterior, «Emergency 2012 Deluxe», con nuevas misiones, unidades y un escenario extra masivo. Pero no engaña. Lo bueno es que es una reedición "más y mejor" y lo dice de forma explícita. Si tienes el juego anterior quizá no te interese, pero la verdad es que es una entrega estupenda para los amantes de la serie y de la estrategia, y a un precio excelente. A.C.G.

nuestra opinión

COORDINA, GESTIONA Y SALVA VIDAS.
Ayuda a las fuerzas de seguridad a paliar los efectos de catástrofes naturales y accidentes, en un juego de estrategia único.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●○○
- Sonido ●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●○○
- Dificultad ●●●○○○
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El estilo de juego, diseño de misiones y ambientación es único en el género, aunque la serie tenga ya una dilatada existencia.
- Gráficamente es de lo más resultón.
- Es sencillo al comienzo, pero tiene una curva de dificultad bien equilibrada y calibrada.

Lo que no nos gusta

- No deja de ser la entrega anterior de la serie con unos cuantos añadidos, aunque a un gran precio.
- Como en juegos anteriores, hay que colocar el cursor en el sitio justo. No es fácil atinar.
- Traducción y doblaje son bastante discretos.

Modo individual

¡Para los amantes de la estrategia catastrófica! De lo más entretenido y divertido, pese a la precisión milimétrica que exige.

La nota **86**

Modo multijugador

Mejor en red local. Sólo cooperativo, pero divertido. Aunque es muy difícil encontrar partidas online disponibles y abiertas.

La nota **84**

ALTERNATIVAS

XCOM E. Unknown
Uno de los mejores juegos de estrategia del momento, donde cada decisión es determinante.
▶ Más inf. MM 213 ▶ Nota: 95

Jagged Alliance 2
Estrategia "mercenaria" en que también la precisión y la planificación milimétrica mandan.
▶ Más inf. MM 208 ▶ Nota: 75

¡El héroe Made in Spain ha llegado!

Zack Zero

Zulrog, su archienemigo, ha secuestrado a la chica de Zack y le ha robado los poderes de su traje. ¡Colega, hay que ayudarle, que es el héroe y es español!

LA REFERENCIA



Bastion

- Además de acción, «Bastion» ofrece un importante ingrediente de rol, desarrollando las habilidades del protagonista
- Ambos ofrecen plataformas y puzles, aunque en el primer caso «Bastion» es mucho más simple, plano y directo que «Zack Zero».

Un año, casi, ha pasado hasta que «Zack Zero» ha aparecido en PC. Pero ha aparecido, que es lo importante. Y es que nos parecía una injusticia que un juego español como éste, tan jugable como éste y tan divertido como éste no saliera en PC. Pero ha llegado. Aunque lo mismo te preguntas por qué nos parecía tan importante que llegara.

¡A por la chica!

Pues hombre, ya te lo hemos resumido antes, pero vamos, que lo ampliamos. Primero, porque «Zack Zero» es un homenaje a los plataformas clásicos de toda la vida, pero puesto al día en la tecnología. Lo que viene a ser: acción, jugabilidad, diversión y capacidad de enganche a prueba de bomba. Es ponerte cinco minutos con él y no parar.

Y eso que la historia no es que sea el colmo de la originalidad. Zack es un héroe espacial que, por accidente, se ve envuelto en la muerte de Zolrig, alienígena hermano de Zulrog que, desde ese momento, se convierte en su mortal archienemigo. Y para tomarse venganza, Zulrog secuestra a Marlene, la chica de Zack, que se lanza a su rescate armado con su traje dotado de poderes increíbles. Pero Zulrog y sus soldados son pesados, pero pesaaaados y un auténtico incordio. Y en uno de los combates entre Zack y los malos, nuestro héroe acaba perdiendo los poderes de su traje.

Salta, dispara, golpea

A partir de este momento, se desata una acción en la que Zack hace de las plataformas, la exploración de unos niveles de excelente diseño –repletos de

ACCIÓN Y PLATAFORMAS SE FUNDEN CON UN ESTILO CLÁSICO, TODO JUGABILIDAD Y DIVERSIÓN

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Plataformas
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Crocodile Ent./GAME
- **Distribuidor:** GAME ▶ **Descarga Digital**
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 14,95 €
- **Web:** zackzero.com/?lang=es Mucha información del desarrollo del juego (recomendable) y materiales

12

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Fases:** 8
- **Tipos de poderes:** 4 (piedra, hielo y fuego, más ataques estándar)
- **Movimientos especiales:** 2 por poder
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500K, Core i7 3960X
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 670
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 a 2 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8600 GT
- **Conexión:** ADSL (descarga digital/737 MB)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5xx
- **Conexión:** ADSL

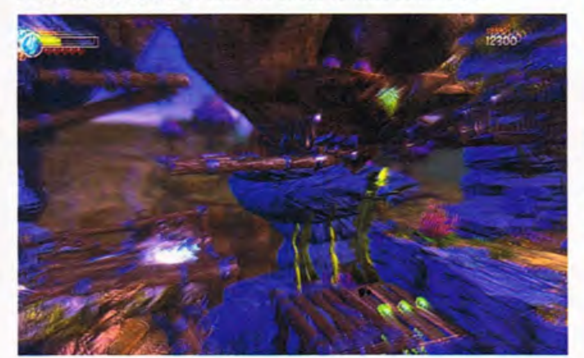




Zack dispone de tres tipos de poderes elementales en su traje: hielo, fuego y piedra. Y cada uno ofrece ventajas adicionales...



El malvado Zulrog se ha llevado a Marlene y Zack no lo puede permitir. **Ayuda al nuevo héroe español del videojuego a rescatar a su chica en esta explosiva combinación de plataformas, puzles y acción.**



Ralentizar el tiempo es una habilidad especial que proporciona el poder de hielo. Te vendrá de perlas en algunos momentos muy peliagudos.



Si estás saltando y ves un agujero en la roca... ¡mucho ojo! Los lagartos gigantes que habitan en estas cavernas salen en cuanto ven algo.



Pero, pero, pero... ¿qué es eso tan grande? Tranquilo, amigo, es sólo uno de los muchos **enemigos finales que te encontrarás a lo largo de las ocho fases de que se compone «Zack Zero».**

secretos, recovecos y tesoros ocultos–, el combate y la diversión total su leit motiv. Zack debe volver a poner a tope las habilidades de su traje, basadas en poderes elementales de fuego, hielo y piedra. Estos, además, permiten llegar a zonas inaccesibles gracias a movimientos especiales que Zack puede realizar sólo eligiendo el poder adecuado. Vamos, que no se trata sólo de saltar, sino de darle un poco al seso –tampoco mucho–, para resolver puzles y planificar la resolución de cada fase.

«Zack Zero» es, también más que un homenaje a los clásicos: es toda una declaración de intenciones, donde la jugabilidad y la diversión son lo principal.

¡Y español!

Y sí, nos puedes acusar de chovinismo, pero chico, no se puede dejar de lado a un juego tan divertido como éste, aunque tenga que competir con mastodontes de producciones que superan varias decenas de millones de euros.

Si hubiera sido producido en UK o EE.UU., «Zack Zero» habría sido considerado fuera de nuestras fronteras como un auténtico "hit" indie. Y así es como lo consideramos aquí. F.D.L.

Nuestra opinión

UN NUEVO HÉROE ESPACIAL Y ESPAÑOL. Ayuda a Zack a rescatar a su chica en un juego que combina acción, plataformas y puzles, con un estilo de juego muy clásico.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●○○
- Sonido ●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●○○○
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El diseño de acción clásico combinado con una tecnología gráfica excelente.
- La dirección artística es muy buena. De verdad.
- Muy, muy, muy jugable. Incluso usando el teclado es una delicia, y eso que está pensado para ser manejado de forma óptima con pad.
- Que sea una apuesta por el formato digital de GAME. ¡Bien por ellos!
- El precio. Realmente asequible.

Lo que no nos gusta

- Pues se hace corto, esa es la realidad. Y podía estar más pulido en algunos detalles.

Modo individual

¡Diversión en estado puro! «Zack Zero» es pura diversión concentrada y un homenaje a los juegos clásicos de plataformas. Posee una jugabilidad endiablada, incluso con el teclado –aunque está optimizado para el mando de XBox 360 para PC–, y engancha desde el primer minuto. Y encima a un precio muy asequible.

La nota



92

ALTERNATIVAS

Darksiders II

Acción, puzles y exploración, pero con ambientación sobrenatural, en un enorme mundo 3D.

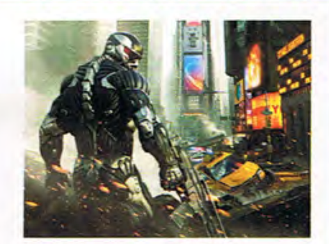
▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 94

DmC. Devil May Cry

Acción explosiva en el "reboot" de una serie clásica, protagonizada por demonios. Combate y plataformas.

▶ Más inf. MM 216 ▶ Nota: 96

OPORTUNIDADES



CRYSIS 2 MAXIMUM EDITION
Antes del inminente «Crysis 3» quizá quieras jugar la anterior entrega, con Nueva York como escenario de la invasión alienígena. «Crysis 2 Maximun Edition» incluye algunos extras digitales y está en la tienda online Origin por 20,50 €.



WORLD OF WARCRAFT BATTLECHEST 3.0
BattleChest ha sido uno de los tradicionales productos de lujo de Blizzard y si te has iniciado en «World of WarCraft» -gratis hasta nivel 20- GAME te da la oportunidad de hacerte con el juego y dos expansiones por 14,95 €.



DEAD TO SPIES: ANTHOLOGY
La realista saga de acción táctica y espionaje ambientada en la Segunda Guerra Mundial está disponible al completo en una misma edición Premium que FX ha puesto a la venta por sólo 9,95 €.



ALAN WAKE'S AMERICAN NIGHTMARE
Si te interesó la reedición del survival horror «Alan Wake», no te puedes perder la entrega «American Nightmare» en su versión digital. Más acción espectacular disponible por 13,99 €.



¡El deporte más bestial en tu PC!

Blood Bowl Legendary Edition

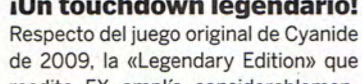
¡Así se disputan deportivamente el favor de su rey los elfos, medianos y orcos de Warhammer!

En el Viejo Mundo del universo Warhammer es más que conocido el juego de mesa Blood Bowl que hace unos años Cyanide se propuso trasladar a PC con acierto, espectacularidad y gran rigor. Desde entonces «Blood Bowl» no ha dejado de crecer, convirtiéndose en uno de los juegos de estrategia más popular, disparatado y brutal.

«Blood Bowl» combina táctica por turnos, fútbol americano y un sinfín de argucias, imitando al juego de mesa. Pero para los no iniciados o menos pacientes, también incorpora una modalidad de juego en tiempo real que muestra los partidos a ritmo vertiginoso. Elige entre orcos, amazonas, medianos, ogros, humanos nigromantes, elfos, goblins, enanos o vampiros, etc. Crea un equipo, entrénalo, equípalo y hazlo invencible.

¡Un touchdown legendario!

Respecto del juego original de Cyanide de 2009, la «Legendary Edition» que reedita FX amplía considerablemente el contenido y ofrece guías de tácticas y placajes, las reglas actualizadas y 300 puntos FX para la Classics Store. Cuenta con una veintena de razas jugables –once de ellas son nuevas–, más estadios y un modo Historia que desvela los orígenes de la Blood Bowl. La evolución del juego también ha permitido incorporar la fantasía, con magia y hechizos, en los partidos... Y si todo falla, aún puedes sobornar al árbritro.



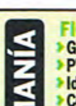




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Deportivo/Estrategia
- **PVP Recomendado:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** «Blood Bowl» MM 176 (Sep. 2009)
- **Estudio/Cía.:** Cyanide/Focus/FX
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.fxinteractive.com/p441/*

16





La nueva nota
¡Exhaustivo con las reglas de Warhammer y con más razas!
Se trata de una espléndida edición ampliada con la que jugar los partidos más disparatados y bestiales.





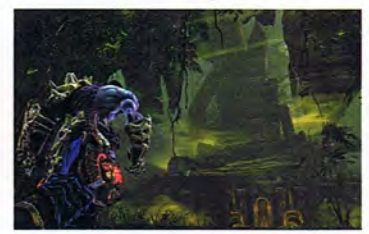
¡Muerte te dará la vida!

DarkSiders II Edición Limitada

Conviértete en el Segundo Jinete y dale matarile al Armagedón







De entrada, resulta paradójico que Muerte –uno de los jinetes del Apocalipsis– sea el único ser capaz de salvar la humanidad, pero así es. La historia transcurre en paralelo a la del primer «DarkSiders» protagonizado por el jinete Guerra. En el papel de Muerte –su hermano– emprendes un viaje entre reinos más allá del Cielo y el Infierno a lomos de tu imponente corcel para redimir a Guerra, acusado de provocar el Armagedón.

Joe Madureira, dibujante y cofundador de Vigil games ha dado vida al espíritu, mitología e historia de la saga «DarkSiders». Pero, más allá de su puesta en escena, lo que tenemos es un fenomenal juego de acción, con toques de rol en el progreso para Muerte. Su jugabilidad se basa en el combate cuerpo a cuerpo contra hordas de demonios e imponentes jefes finales. Entre tanto, puedes conseguir nuevas mejores armaduras y armas.

Fantástico y actual

Aparte de su diseño artístico, único, lo más llamativo de esta reedición de «DarkSiders II» es que el juego de Vigil apenas tienes unos meses y representa una oportunidad estupenda. En comparación con la primera entrega, es más fluido, jugable y dura más. Así que si te van los juegos de lucha, la cosa admite poca discusión. ¡Juégalo ya!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Rol
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano (texto y voces)
- **Comentado:** MM 212 (Octubre 2012)
- **Estudio/Cía.:** Virgil Games / THQ
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.darksiders.com/es/home*

16



La nueva nota

Acción y fantasía de plena actualidad. Hace sólo tres meses que llegó y «DarkSiders II» trajo consigo más personajes, mundos, combos y un nuevo protagonista.

93

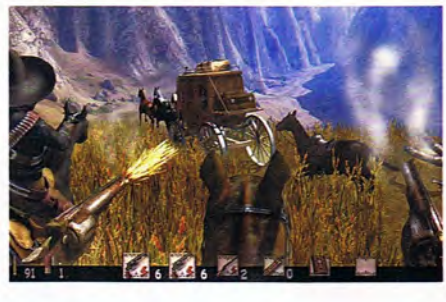
¡Han puesto precio a tu cabeza!

Call of Juarez Edición Oro

Imprescindible para los amantes del Western



Salir a buscar el tesoro de Juárez y regresar con las manos vacías ya era bastante malo... ¡Pero además te encuentras a tus padres asesinados y eres acusado del crimen! El infortunio parece ensañarse contigo y tienes que huir. Pero esto es un Western; tendrás ocasión de vengarte. Mientras tanto, vivirás un juego de acción cinematográfica a lo largo de quince episodios descubriendo una historia que involucra 60 personajes.



Edición remasterizada

Esta edición viene con diálogos interpretados esta vez por actores reales. Un juego más "de cine" para batirse en duelos a muerte, asaltar ferrocarriles, montar a caballo y defenderse de los apaches con los Colt y los Winchester.

INFOMANÍA

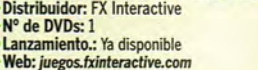
FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Aventura
- **PVP Rec.:** 4,95 €
- **Idioma:** Castellano (texto y voces)
- **Comentado:** MM 141 (Octubre 2006)
- **Estudio/Cía.:** Techland / FX Interactive
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *juegos.fxinteractive.com*

18



La nueva nota

Un "Western" hecho videojuego. En 2006, Techland hizo el mejor juego de acción en el Oeste hasta entonces. FX lo ha mejorado con las nuevas voces y con un precio genial.



88

SERIES CLÁSICAS

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: Modern Warfare 3	19,99€
Call of Duty: Modern Warfare 2	29,95€
Call of Duty: World at War	29,95€
Call of Duty 4: Modern Warfare JDA	29,95€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
Transformers: La Caída de Cybertron	29,95€
World of WarCraft: BattleChest 3.0	14,95€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Blood Bowl	14,99€
Dawn of Fantasy	29,95€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield Bad Company 2	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis 2 Maximun Edition	19,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
Dragon Age II	9,95€
FIFA 2012	19,95€
FIFA Manager 12	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Los Sims 3	29,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Mass Effect 3	19,95€
Medal of Honor Ed. Digital Deluxe	15,50€
Need for Speed Hot Pursuit	9,95€
Need for Speed The Run	9,95€
FX INTERACTIVE	
Blood Bowl Legendary Edition Oro	9,95€
Call of Juarez Oro	9,95€
King's Bounty. Anthology	9,95€
Death to Spies. Anthology	9,95€
Drakensang	9,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Men of War Oro	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Trackmania Oro	9,95€
Wings of Prey Oro	9,95€
KOCH MEDIA	
Batman: Arkham Asylum	19,99€
Kane & Lynch	9,99€
Mini Ninjas	9,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2012	14,95€
Pro Evolution Soccer 2013	29,95€
MICROSOFT	
Fable III	29,95€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
RACE Injection	19,99€
Ridge Racer Unbounded	19,99€
SBK X	19,99€
The Witcher 2: AoK - Enhanced Edition	39,99€
WRC 2	19,99€
ROCKSTAR GAMES	
LA Noire	19,99€
Max Payne 3	19,95€
SEGA	
Aliens Vs Predator	14,99€
Alpha Protocol	14,99€
Binary Domanin	24,99€
Dreamcast Collection	9,99€
Empire: Total War	13,99€
Total War: Shogun 2	29,99€
Football Manager 2012	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Virtua Tennis 4	14,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	14,99€
Borderlands - Game of the Year Edition	19,99€
Civilization 4 Complete	19,99€
Duke Nukem Forever	19,99€
Mafia II	19,99€
THQ	
DarkSiders II	19,95€
Warhammer 40K Space Marine	9,95€
UBISOFT	
Call of Juarez: The Cartel	9,95€
RUSE	9,95€
Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction	9,95€
WARNER BROS. INTERACTIVE	
Batman Arkham City - Game of the Year	34,95€

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. LOS SIMS 3 Y LAS CUATRO ESTACIONES (+12) » Estrategia » Electronic Arts
2. LOS SIMS 3 REFRESH (+12) » Estrategia » Electronic Arts
3. WOW MISTS OF PANDARIA (+12) » Rol » Activision Blizzard
4. COD BLACK OPS II (ED. NUKETOWN) (+18) » Acción » Activision Blizzard
5. DIABLO III (+16) » Rol » Activision Blizzard
6. LOS SIMS 3. CR. SOBRENATURALES (+12) » Estrategia » Electronic Arts
7. FOOTBALL MANAGER 2013 (+3) » Estrategia » SEGA
8. GUILD WARS 2 (+12) » Rol Online » ArenaNet/NCSoft
9. WOW BATTLECHEST 3.0 (+12) » Rol Online » Activision Blizzard
10. STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY (+16) » Estrategia » Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a diciembre de 2012.

U.K.

1. FOOTBALL MANAGER 2013 (+3) » Estrategia » SEGA
2. THE SIMS 3: SEASONS (+12) » Estrategia » Electronic Arts
3. THE SIMS 3 (+12) » Estrategia » Electronic Arts
4. WOW MISTS OF PANDARIA (+12) » Rol » Activision Blizzard
5. FAR CRY 3 (+18) » Acción » Ubisoft
6. THE SIMS 3 UNIVERSITY LIFE (+12) » Estrategia » Electronic Arts
7. THE ELDER SCROLLS V SKYRIM (+16) » Rol/Acción » Bethesda
8. THE SIMS 3 SUPERNATURAL (+12) » Estrategia » Electronic Arts
9. ALIENS COLONIAL MARINES LIM. ED. (+18) (R) » Acción » SEGA
10. SIMCITY LIMITED EDITION (+7) (R) » Estrategia » MAxis/EA

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 1ª semana de Enero de 2013.

U.S.A.

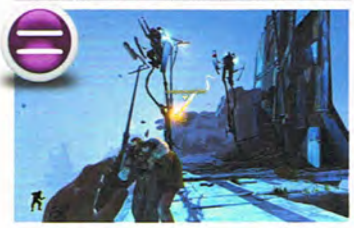
1. YOU DON'T KNOW JACK (DESCARGA) » Trivia » THQ
2. TANTALIZING THQ MEDLEY (DESCARGA) » Acción » THQ
3. STARCRAFT II HEART OF THE SWARM (RESERVA) » Estrategia » Activision Blizzard
4. DIABLO III » Rol » Activision Blizzard
5. MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR X GOLD ED. » Simulador » Microsoft
6. ROCKSMITH GUITAR AND BASS » Musical » Ubisoft
7. BORDERLANDS 2 (DESCARGA) » Acción » 2K Games
8. GUILD WARS 2 (DESCARGA) » Rol Online » NCSoft
9. THE WALKING DEAD (ONLINE CODE) » Aventura » Telltale Games
10. HOTLINE MIAMI (DESCARGA) » Acción » Devolver Digital

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 1ª semana de Enero de 2013.

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 DISHONORED



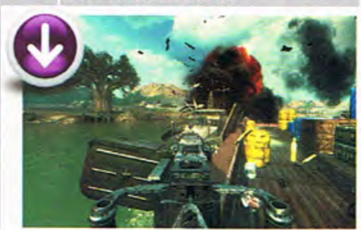
» Acción/Rol » Arkane/Bethesda
» Koch Media » 49,95€



El nuevo juego de Arkane es una obra de arte con una perfecta sinergia de diseño, arte y jugabilidad. Una auténtica maravilla en el género de acción, que te dejará pasmado.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 99

3 CALL OF DUTY BLACK OPS II



» Acción » Treyarch/Activision
» Activision Blizzard » 59,95 €



«Black Ops II» es justo lo que esperábamos. Un juego espectacular, con un diseño magistral y añade dos juegos extra: un multijugador sensacional y un modo Zombis.

» Comentado en MM 215 » Puntuación: 98

4 XCOM ENEMY UNKNOWN



» Estrategia » Firaxis/2K
» Take 2 » 49,95€



¡Si todos los remakes fueran así, estaríamos encantados de que nos lle garan por docenas! Firaxis ha superado con nota el desafío de lavar la cara a un juego mítico en PC.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 95

9 ALEA IACTA EST



» Estrategia » AGEOD
» FX Interactive » 19,95€



No dejes que su aspecto tan espartano y esquemático te eche para atrás. «Alea Iacta Est» es todo un juegazo de estrategia que, a poco que le des una oportunidad, te enganchará sin remedio.

» Comentado en MM 216 » Puntuación: 92

10 BORDERLANDS 2



» Acción » Gearbox/2K Games
» Take 2 » 50,50€



El regreso a Pandora ha sido espectacular. Gearbox te ofrece nuevas y emocionantes aventuras en el planeta más explosivo del universo, con nuevos protagonistas y enemigos. ¡Brutal!

» Comentado en MM 212 » Puntuación: 94

11 THE WITCHER 2 ENHANCED EDITION



» Rol/Acción » CD Projekt RED
» Namco Bandai » 40,95€



Las legiones de fanas de Geralt de Rivia han recibid con gozo esta versión con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC y que CD Pr jekt regala a los jugadores

» Comentado en MM 209 » Puntuación: 99

LA REFERENCIA

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

ESTRATEGIA

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

» Blizzard » Activision Blizzard » 59,90€

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 98

ACCIÓN



DISHONORED

» Arkane/Bethesda » Koch Media » 49,95€

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos tan originales como geniales.

» Comentado en MM 213 » Puntuación: 99

AVENTURA



HOLLYWOOD MONSTERS 2

» Pendulo Studios » FX » 19,95 €

Pendulo tira de maestría y prese ta una aventura que reúne lo mej del género: humor y jugabilidad.

» Comentado en MM 198 » Puntuación: 9

1 DMC. DEVIL MAY CRY



» Acción » Ninja Theory/Capcom
» Koch Media » 39,95 €

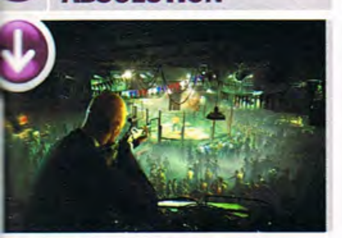


La vuelta de Dante, en un reinicio de la serie clásica de acción japo, ha actualizado el aspecto del protagonista, pero manteniendo la esencia de diseño y jugabilidad que es característica de «Devil May Cry». Y, por cierto, le ha sentado de maravilla, porque es un juegazo.

» Comentado en MM 216 » Puntuación: 96



5 HITMAN ABSOLUTION



» Acción » Io Interactive/EIDOS/Square Enix
» Koch Media » 39,95 €



La quinta entrega de «Hitman» es una auténtica joya con la que Io Interactive ha llevado a 47 a lo más alto. Un juego diseñado con mimo y con destellos de genialidad. ¡Lo necesitas!

» Comentado en MM 214 » Puntuación: 98

6 DIABLO III



» Rol/Acción » Blizzard
» Activision Blizzard » 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

» Comentado en MM 210 » Puntuación: 99

7 THE ELDER SCROLLS V SKYRIM



» Rol » Bethesda Game Studios
» Koch Media » 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 98

8 GUILD WARS 2



» Rol online » ArenaNet/NC Soft
» Koch Media » 54,95 €



Parecía imposible que llegara un juego de rol online capaz de hacer frente a «World of Warcraft», pero «Guild Wars 2» ha sorprendido a propios y extraños. Un juegazo en toda regla.

» Comentado en MM 212 » Puntuación: 98

12 FIFA 13



» Deportivo » Electronic Arts
» Electronic Arts » 39,95 €

El mejor juego de fútbol del momento, sin duda. EA ha vuelto a afinar y poner a punto la maquinaria precisa del deporte rey, con una simulación divertidísima y una jugabilidad total.

» Comentado en MM 214 » Puntuación: 94

13 WOW MISTS OF PANDARIA



» Rol Online » Blizzard
» Activision Blizzard » 34,95€



La nueva expansión de «World of Warcraft» ya ha llegado, descubriendo a los Pandaren, una espectacular nueva raza que aporta sangre fresca y más jugabilidad al clásico.

» Comentado en MM 214 » Puntuación: 94

14 NEED FOR SPEED MOST WANTED



» Velocidad » Criterion/EA
» Electronic Arts » 49,95 €



Un "remake" estupendo de un juego de coches que ya era excepcional. La intensidad y emoción de las carreras, el sistema Autolog funcionando a la perfección, los cochazos... ¡una joya!

» Comentado en MM 215 » Puntuación: 96

15 MAX PAYNE 3



» Acción » Rockstar
» Take 2 » 50,50 €



Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

» Comentado en MM 210 » Puntuación: 96

ROL

THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

» Bethesda » Koch Media » 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 98

VELOCIDAD



NEED FOR SPEED SHIFT

» Slighty Mad/Black Box/EA » EA » 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

» Comentado en MM 178 » Puntuación: 98

SIMULACIÓN



SILENT HUNTER 5

» Ubisoft Romania » Ubisoft » 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

» Comentado en MM 185 » Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 13

» EA Sports » Electronic Arts » 39,95€

La serie de fútbol más popular se actualiza con un juego aun mejor que su antecesor .

» Comentado en MM 214 » Puntuación: 94

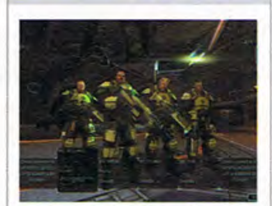


Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

Ni un cambio en la estrategia en lo que va de mes. Y, como verás, ha pasado lo mismo con otros géneros. Parece que salvo la entrada de la columna de al lado, el mes ha estado tranquilo...





1 XCOM ENEMY UNKNOWN
- 47 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K
- Take Two



2 TW SHOGUN II
- 30 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- The Creative Assembly/SEGA
- SEGA



3 MEN OF WAR CONDEMNED HEROES
- 8 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive

4 CIVILIZATION V DIOSES Y REYES
- 8 % de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K Games
- Take 2

5 MEN OF WAR VIETNAM
- 7 % de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive

ACCIÓN

Aunque la entrada de «Black Ops 2» ha sido realmente potente, «Dishonored» ha aguantado la embestida con suficiencia. Pero cualquiera sabe lo que puede ocurrir el próximo mes, ¿verdad?



1 DISHONORED
- 40 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 99
- Arkane/Bethesda
- Koch Media



2 CALL OF DUTY BLACK OPS II
N
- 30 % de las votaciones
- MM 215 · Puntuación: 98
- Treyarch/Activision
- Activision Blizzard



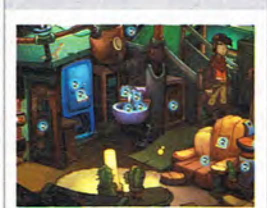
3 HITMAN ABSOLUTION
- 16 % de las votaciones
- MM 214 · Puntuación: 98
- Io Interactive/EIDOS/Square Enix
- Koch Media

4 MAX PAYNE 3
- 10 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 96
- Rockstar
- Take 2

5 BORDERLANDS 2
- 4 % de las votaciones
- MM 212 · Puntuación: 95
- Gearbox/2K
- Take 2

AVENTURA

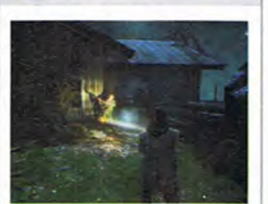
Lo dicho. Todo calmado en el frente de la aventura. las variaciones en porcentajes de voto son mínimas, y los puestos no se han modificado, con «La Fuga de Deponia» firme en lo alto.



1 LA FUGA DE DEPONIA
- 37 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 95
- Daedalic Entertainment
- FX Interactive



2 NEW YORK CRIMES
- 33 % de las votaciones
- MM 208 · Puntuación: 90
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



3 ALAN WAKE
- 14 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- Remedy
- Namco Bandai

4 HOLLYWOOD MONSTERS 2
- 10 % de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive

5 LA CIUDAD PERDIDA DE ZERZURA
- 6 % de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 90
- Cranberry/dtp
- FX Interactive

ROL

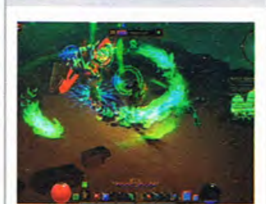
No hay quien os saque del Infierno... El de «Diablo III»; claro, y eso que «Skyrim» ha subido, pero como también lo ha hecho el juego de Blizzard, no se han alterado las posiciones.



1 DIABLO III
- 40 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 99
- Blizzard
- Activision Blizzard



2 THE ELDER SCROLLS V SKYRIM
- 38 % de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media



3 TORCHLIGHT 2
- 10 % de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 90
- Almost Human
- Descarga

4 THE WITCHER 2 ENHANCED EDITION
- 9 % de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 99
- CD Projekt RED
- Namco Bandai

5 MASS EFFECT 3
- 3 % de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 96
- BioWare/Electronic Arts
- Electronic Arts

VELOCIDAD

El juego de Codemasters aguanta en cabeza de la carrera, pese a que sus máximos rivales son también sus "primos". Parece que la compañía inglesa tiene un monopolio...



1 F1 2012
- 42 % de las votaciones
- MM 213 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Namco Bandai



2 DIRT SHOWDOWN
- 30 % de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 91
- Codemasters
- Namco Bandai

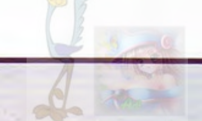


3 F1 2011
- 12 % de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai

4 TEST DRIVE UNLIMITED 2
- 10 % de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai

5 NEED FOR SPEED THE RUN
- 6 % de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 90
- Black Box/EA
- EA





VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS

Votar es muy sencillo.
Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es:
Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9
28230 Las Rozas, Madrid



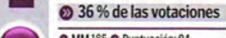
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

SIMULACIÓN

Quieto. Como el fondo del mar. Así está «Silent Hunter 5» en un posición que no parece haber nadie capaz de quitarle. Aunque, claro, tampoco ha habido mucha novedad en el mercado.



1 SILENT HUNTER 5



36 % de las votaciones
- MM 185 • Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 MICROSOFT FLIGHT



24 % de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft



3 TAKE ON HELICOPTERS

20 % de las votaciones

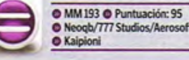


- MM 207 • Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

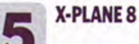
4 RISE OF FLIGHT

11 % de las votaciones



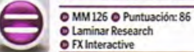


- MM 193 • Puntuación: 95
- Neoqb/777 Studios/Aerosoft
- Kaipioni



5 X-PLANE 8

9 % de las votaciones



- MM 126 • Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

DEPORTIVOS

Ahí sigue el arrollador ímpetu de «NBA 2K13». Y nos da que va a durar lo suyo en el primer puesto. Eso sí, por abajo se incorporan las novedades anuales de EA y SEGA en sus juegos.



1 NBA 2K13

40 % de las votaciones
- MM 214 • Puntuación: 96
- 2K Sports/2K Games
- Take 2



2 NBA 2K12



30 % de las votaciones
- MM 202 • Puntuación: 92
- 2K Sports/2K Games
- Take 2



3 PRO EVOLUTION SOCCER 2013

16 % de las votaciones
- MM 213 • Puntuación: 89
- Konami
- Konami



4 FIFA 13



12 % de las votaciones



- MM 214 • Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



5 FOOTBALL MANAGER 2013

2 % de las votaciones

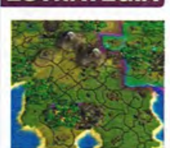


- MM 215 • Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

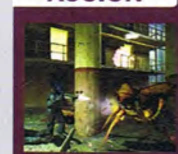
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



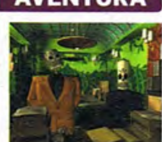
1. CIVILIZATION IV	2. AGE OF EMPIRES	3. COMMANDOS
44% de las votaciones	36% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

ACCIÓN



1. HALF-LIFE 2	2. MAX PAYNE	3. CRYSIS
57% de las votaciones	24% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

AVENTURA



1. GRIM FANDANGO	2. MONKEY ISLAND	3. DREAMFALL
39% de las votaciones	33% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL



1. OBLIVION	2. NEVERWINTER N.	3. ULTIMA VII
48% de las votaciones	30% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 50	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	BioWare	Origin

VELOCIDAD



1. TEST DRIVE UNLIM.	2. TOCA 3	3. GRAND PRIX 4
43% de las votaciones	34% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

SIMULACIÓN



1. SILENT HUNTER 4	2. IL-2 STURMOVIK	3. LOCK ON
45% de las votaciones	35% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

DEPORTIVOS



1. VIRTUA TENNIS	2. SENSIBLE SOCCER	3. PC FÚTBOL 2001
47% de las votaciones	33% de las votaciones	20 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

¡Windows 8 ya está aquí! ¿Quieres jugar con él?

¿Qué buscas en tu PC? Si estás leyendo Micromanía, jugar de la mejor manera posible, evidentemente. Y seguro que aún tienes dudas sobre si te merece la pena migrar a Windows 8 para mejorar la experiencia de juego, ¿verdad? Aquí te contamos lo que necesitas saber para ponerlo en marcha y exprimirlo bien.

Los jugadores de videojuegos solemos ser bastante reticentes a la hora de cambiar de Sistema Operativo. Windows 8 aporta ventajas y novedades a los "gamers"... si aprendes a superar sus limitaciones. En estas páginas te vamos a enseñar a instalar Windows 8 sin perder tu configuración, y ajustarlo para que funcione mejor que Windows 7 y sus predecesores.

Pese a la polémica generada por su enfoque táctil y su rompedora interfaz, Windows 8 aporta muchas novedades interesantes a los jugadores de videojuegos. Si estás planteándote dar el salto, o lo acabas de hacer, pero no sabes cómo instalar el nuevo sistema, vamos a contarte cómo ponerlo en marcha, configurarlo y aplicar una serie de trucos para manejarlo con más comodidad.

¿Me interesa Windows 8?

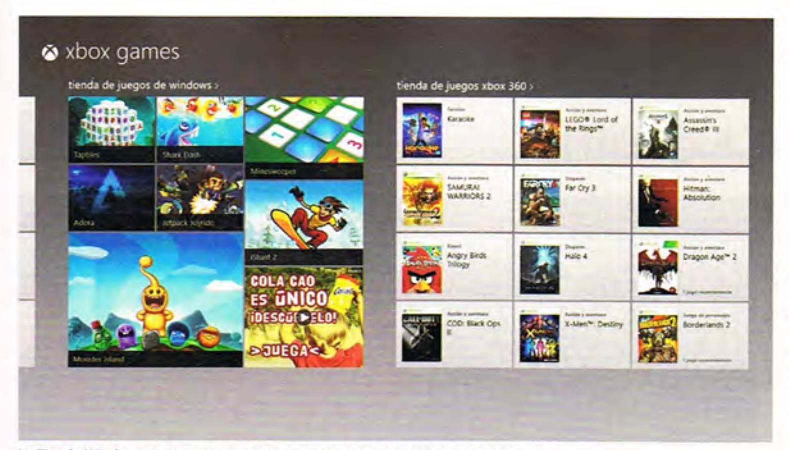
Como es lógico, no es obligatorio dar el salto al nuevo sistema para disfrutar de los últimos juegos del mercado, pero si lo haces obtendrás una serie de beneficios, que te describimos en un rápido resumen a continuación. ¡Compruébalo por ti mismo!

- Mayor velocidad de arranque y apagado del sistema. **Windows 8** tarda casi la mitad que otros sistemas en arrancar y apagarse.



Juegos exclusivos. De momento, sólo puedes jugar a «Pinball FX 2» en Windows 8.





La Tienda Windows te da acceso a cientos de juegos, tanto gratuitos como de pago.

› Mayor **estabilidad**. Su **kernel** es más robusto y estable. Tu PC se bloqueará y colgará menos, en definitiva.

› **Actualizaciones** más rápidas. Como es lógico, **Microsoft** y otras compañías dan prioridad a este sistema frente a otros más antiguos a la hora de añadir mejoras o corregir problemas.

› Máxima **compatibilidad**. Al estar basado en **Windows 7**, prácticamente todos los juegos, incluso los antiguos, funciona sin problemas en el nuevo sistema. Y los que no lo hacen, poco a poco reciben parches que lo solucionan.

› Mayor **rendimiento**: En diferentes pruebas realizadas con múltiples configuraciones, la mayoría de los juegos funcionan igual e incluso obtienes algún FPS extra si los ejecutas en **Windows 8**.

› Títulos exclusivos de **Windows 8**. Algunos juegos interesantes como «Pinball FX 2» o «Toy Soldiers: Cold War» sólo están disponibles para este sistema.

› Juegos **móviles** en tu PC. En la Tienda de Windows encontrarás cientos de **aplicaciones** gratuitas y de pago que sólo están disponibles en PC para **Windows 8**.

› Fácil de **actualizar**... ¡y económico! Según el sistema operativo que tengas, puedes actualizar a **Windows 8** desde sólo 30 euros. Es muy sencillo y puedes descargar directamente el sistema para instalarlo en cualquier momento.

¿Funcionará en mi PC?

Lo primero que tienes que comprobar es si tu máquina cumple con los **requisitos mínimos** para usar **Windows 8**:

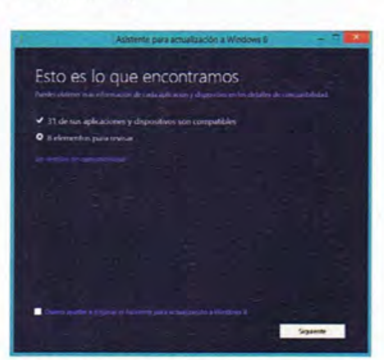
› Procesador de 1 GHz compatible con PAE, NX y SS2.

› 1 GB de RAM (32 bit) o 2 GB de RAM (64 bit) y 20 GB de espacio en disco duro

› Tarjeta gráfica DirectX 9 con una resolución mínima de 1366 × 768.

Una cuestión importante es que la CPU tiene que ser compatible con la **tecnología NX**, y además estar activada. Muchas CPUs la desactivan por defecto. Esto se hace en la pestaña de **Seguridad** de la **BIOS**. Accede a ella, busca la opción NX, y actívala. Por suerte, si no dominas el tema puedes ejecutar el **Asistente de Actualización**, que realizará el chequeo de tu equipo y te dirá si tu hardware es compatible. Del mismo modo, te mostrarás los programas instalados que no son compatibles con **Windows 8.** Si quieres comprarlo online, puedes descargarlo aquí:

windows.microsoft.com/es-ES/windows/buy



Todo automático. El Asistente de Instalación te dirá si tu PC es compatible con Windows 8.



Los juegos funciona igual o mejor en Windows 8, con respecto a sistemas anteriores, incluido Windows 7. De momento no se ha conocido ningún caso de juego comercial que haya dado problemas en su ejecución con el nuevo S.O. de Microsoft.

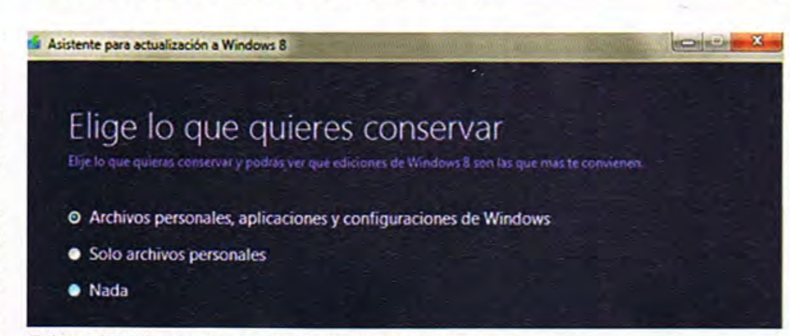
PASO 1 PRESERVA TUS DATOS Y PROGRAMAS

Desde el propio **Asistente de Instalación** puedes comprar, descargar e instalar Windows. También puedes comprar la versión **DVD** en cualquier tienda. Según la CPU que tengas, deberás instalar la versión de 32 o 64 bit. Vienen las dos juntas.

Antes de iniciar el proceso es conveniente hacer una copia de seguridad de tus datos personales, incluso aunque la instalación los conserve. Especialmente las direcciones de contacto, correos, webs favoritas, documentos personales y partidas de juegos. Utiliza para ello un programa de **backup**. Hay muchos gratuitos, como «Cobian Backup» o «Redo Backup», en webs como Softonic (**www.softonic.com**).

No obstante, **Windows 8** conservará todos o parte de la configuración y programas de tu actual sistema. Según el que tengas instalado, quedará así:

› **Windows XP:** Sólo se conservan los datos del perfil de usuario.



¿Todo o nada? Durante la instalación tendrás que elegir los datos que deseas conservar.

› **Windows Vista:** Datos del perfil, preferencias y configuraciones de Windows.

› **Windows 7:** Datos del perfil, preferencias, configuraciones y programas instalados en el PC.

Por tanto, si migras de Windows 7 a Windows 8 podrás conservar todo y sólo tendrás que reinstalar los programas que no sean compatibles, como algún **antivirus**.

Actualizar de un sistema a otro es una opción más que aceptable para el jugador . Todo el proceso se llevará a cabo de forma automática desde el instalador. Te preguntará si quieres conservar los datos y programas (si es posible) o bien sólo los ficheros personales, o nada. Si conservas todo, es posible que te pida desinstalar los programas incompatibles, que luego puedes volver a instalar en versión Windows 8.





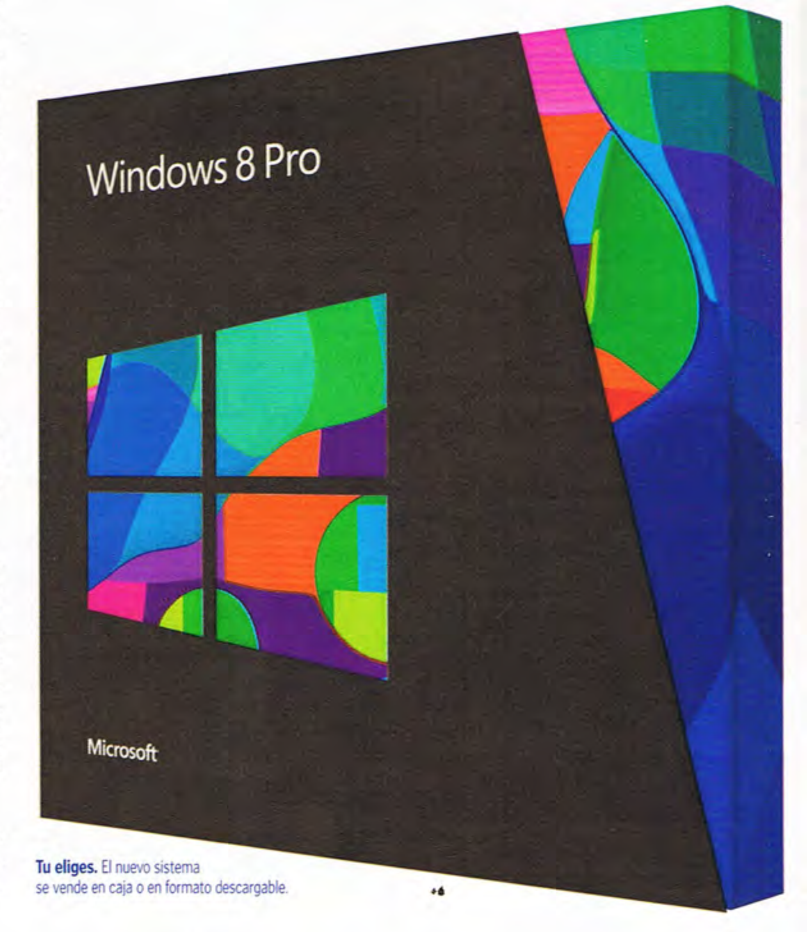


PASO 2 LA INSTALACIÓN LIMPIA

Nosotros recomendamos hacer una instalación limpia, es decir, borrar el viejo Windows y los programas utilizados e instalar **Windows 8** desde cero. El ordenador funcionará más rápido, pero hazte a la idea de que tendrás que volver a instalar todos los programas, juegos, documentos y partidas que tengas. Si optas por esta opción, debes seguir estos pasos:

- **Windows 8** debe estar en un formato físico: bien en el **DVD** original, o en un DVD o memoria **USB** en donde has guardado el instalador que te has descargado, si has comprado la versión digital.
- Configura la **BIOS** de tu PC para que arranque primero desde el lector **DVD** o una unidad **USB**, antes que el disco duro.
- Introduce el disco o la memoria **USB**, y reinicia el ordenador. En el menú que aparece elige **Instalación Personalizada**, después entra en **Opciones de Unidad** (Avanzadas), y elige la partición (disco duro) en donde está el Sistema Operativo antiguo. Formatéala, o bien bórrala y vuélvela a crear. Ten en cuenta que borrarás TODOS los datos que contenía esa partición.

Ahora **Windows 8** se instalará en una partición limpia sin arrastrar información antigua que podría entorpecer su funcionamiento.



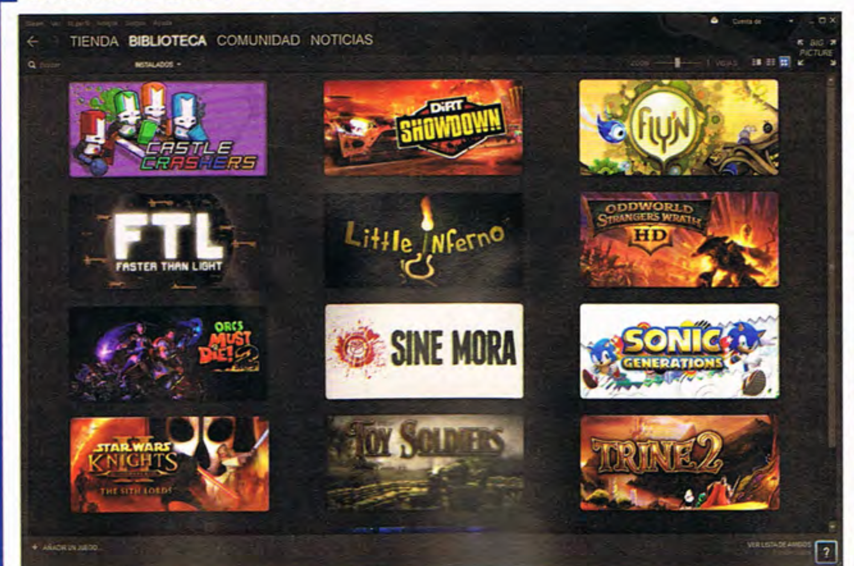
Tu eliges. El nuevo sistema se vende en caja o en formato descargable.

ATAJOS DE TECLADO

Ganarás tiempo y accederás al instante a tus juegos y aplicaciones si utilizas la socorrida tecla de Windows, disponible en todos los teclados. Pulsa las siguientes combinaciones de teclas:

- **Tecla Windows:** Cambia entre el escritorio clásico y la pantalla de Inicio.
- **Windows + C:** Abre el menú lateral.
- **Windows + Q:** Una lista con todas las Apps y programas instalados.
- **Windows + F:** Accedes al buscador de archivos.
- **Windows + E:** Muestra todas las unidades de almacenamiento.
- **Windows + M:** Minimiza las aplicaciones activas.
- **Windows + IMPr Pant:** Hace una captura de pantalla que se almacena en la App Fotos.
- **Windows + Pausa:** Propiedades del sistema.
- **Windows + ".":** Organiza los programas abiertos en una columna.
- **Windows + R:** Abre la ventana Ejecutar para poner en marcha cualquier programa.
- **CTRL + Mayúsculas + ESC:** Abre el Administrador de Tareas.

¿FUNCIONARÁ STEAM?



Seguro que conoces las polémicas declaraciones de Gabe Newell, fundador de Valve y mandamás de Steam, la tienda digital de juegos de PC más importante. Newell se destapó hace unos meses afirmando que Windows 8 era "una mala noticia para los jugadores", aludiendo a las mayores restricciones para instalar juegos adquiridos fuera de la tienda Windows. De hecho los esfuerzos de Valve para crear una versión Linux de Steam tienen mucho que ver con ello.

Pero que no cunda el pánico. Si usas Steam, puedes estar tranquilo: tanto la propia aplicación como el 100% de los juegos que adquieras en Steam funcionan perfectamente en Windows 8, de la misma forma que lo hacían en anteriores sistemas. Al instalar Steam se creará un icono en la pantalla de Inicio, y desde ahí podrás ejecutar los programas, como siempre has hecho. Así que relájate, descarga tus juegos favoritos... ¡Y a disfrutar!





PASO 3 ASÍ FUNCIONA WINDOWS 8



La pantalla de Inicio, en todo su esplendor. Accedes al escritorio clásico pulsando un icono.

¡Enhorabuena! Ya tienes instalado tu flamante **Windows 8** en tu PC. En su primera ejecución te pedirá crear una **cuenta de Microsoft** que se usará para acceder al sistema. Puedes usar una cuenta de Hotmail o Windows Live que tengas, o crear una nueva. Si tienes una cuenta de Xbox Live te conviene utilizarla porque se comparte el mismo **gamertag** que en la consola, y además se suman los logros de los juegos de Windows y de Xbox 360.

Al principio todo parece nuevo y muy distinto, pero verás que casi todo funciona igual que siempre. La clave está en entender que **Windows 8** utiliza dos escritorios independientes. La nueva pantalla **Inicio** almacena las **Apps** (pequeñas aplicaciones) que descargas de la **Tienda Windows**, así como los enlaces a todo lo que tu quieras: programas, webs, documentos, etc. El escritorio clásico es exacto al de anteriores Windows, salvo que no tiene **Botón** ni **Menú de Inicio**.

Los iconos con el acceso directo a los programas tradicionales se pueden colocar tanto en el escritorio clásico como en la pantalla **Inicio**. Eso sí, ten en cuenta que las **Apps** sólo funcionan en Inicio. Cuando instalas una aplicación clásica, además de los iconos estándar en el escritorio clásico, se crearán otros en la pantalla Inicio, para usarla desde los dos escritorios.

Windows 8 se maneja mediante atajos situados en las cuatro esquinas. Mueve el ratón a cada una de ellas:

- **Esquina superior derecha:** Aquí tienes la columna con el **Buscador**, la configuración de **Windows**, los dispositivos y el botón **Compartir**.
- **Esquina inferior derecha:** Minimizas los iconos de **Apps**.
- **Esquina superior izquierda:** Muestra los programas o las **Apps** que están en funcionamiento. Pincha en ellos para utilizarlos.
- **Esquina inferior izquierda:** Cambias al escritorio clásico, y viceversa. Si pinchas con el botón derecho activarás un pseudo **Botón de Inicio** con el Panel de Control, Sistema, Administrador de Dispositivos, etc.

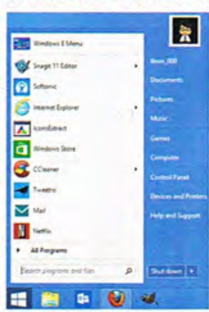
Usa el botón derecho sobre cualquier icono del escritorio **Inicio** para abrir un menú en la parte inferior en donde podrás desanclar una aplicación, desinstalarla, o hacer que su ventana sea más grande o más pequeña.

También puedes usar el teclado para gestionar las **aplicaciones**. Pulsa CTRL + ALT para alternar entre todas las aplicaciones en ejecución. Para cerrar un programa rápidamente, pulsa ALT + F4. Además existen unos **atajos de teclado** que te serán muy útiles. Consulta el recuadro.



Ligeras diferencias. El escritorio clásico es idéntico al de Windows 7. ¡Salvo que no existe el Menú Inicio!

RECUPERA EL MENÚ DE INICIO



Una de las principales críticas que arrastra Windows 8 es la eliminación del Botón de Inicio. La idea de Microsoft es que pongamos todo en marcha en las pantalla de Inicio, y usemos el buscador para localizar lo que necesitemos. Pero hay mucha gente que prefiere seguir usando el Botón de Inicio para acceder a los programas y documentos más utilizados. Por suerte existen programas que resucitan esta función hasta dejarla igual que en Windows 7. Aquí tienes una selección:

- **Classic Shell** www.classicshell.net
- **Start8** www.stardock.com/products/start8/
- **Pokki** www.pokki.com
- **Start is Back!** www.startisback.com





EL ARTE DE ANCLAR



Windows 8 te permite colocar en la pantalla de Inicio cualquier cosa: desde el acceso directo a un programa, a un fichero, una carpeta o lo que quieras. ¡Es muy sencillo!

- Entra en el buscador y teclea las primeras letras del nombre de la aplicación, el archivo, lo que desees. Se mostrará en el lateral izquierdo.
- Pulsa con el botón derecho sobre el elemento. En la barra inferior de la pantalla, elige Anclar a Inicio.
- Si quieres anclar una App a la columna de búsqueda, selecciónala con el botón derecho y elige Anclar. ¡Fácil!

LOS MEJORES JUEGOS DE WINDOWS 8



En la Tienda Windows encontrarás muchos juegos, tanto gratuitos como de pago, que son exclusivos o bien sólo están disponibles para dispositivos móviles, o se ejecutan en el navegador. Ahora son accesibles desde el escritorio. ¡No te pierdas estos títulos!

- Pinball FX 2
- Toy Soldiers: Cold War
- Angry Birds Star Wars
- Angry Birds Space
- Pac-man Championship Edition FX
- 4 Elements II
- Jetpack Joyride
- Gravity Guy
- Where is my Perry?

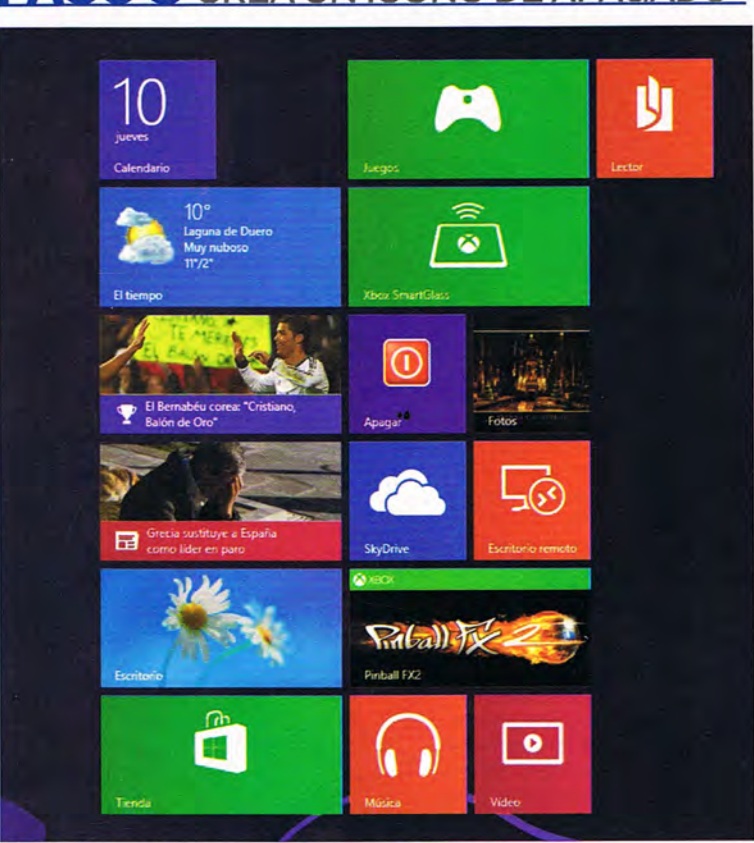
PASO 4 ESCRITORIO CLÁSICO

Cada vez que enciendes el ordenador, el sistema arranca en la pantalla de **Inicio**. Si prefieres que se inicie directamente en el **escritorio clásico**, es muy fácil:

- En el buscador pincha en **Configuración** y escribe: **Programar Tareas**.
- Pulsa con el botón derecho en **Biblioteca del Programador de Tareas**. Selecciona Nueva tarea. Llámala **Arranque en Escritorio**.
- En la solapa **Desencadenadores** pulsa Nuevo, busca la casilla **Iniciar la Tarea** y selecciona **Al Iniciar la Sesión**.
- En la solapa **Acciones** pulsa Nueva. En la casilla **Programa o Script** escribe: explorer.exe

Pincha en **Aceptar**, cierra todas las ventanas, arranca **Windows 8**... Y se activará primero el escritorio clásico. No dudes en utilizar este pequeño truco si prefieres disfrutar un estilo más conocido.

PASO 5 CREA UN ICONO DE APAGADO



Pulsa el icono, y listos. Podemos crear un icono Apagar para cerrar el sistema con un simple clic.

Cada vez que quieres cerrar o reiniciar **Windows 8** debes ir al menú lateral, entrar en **Configuración**, luego Iniciar/Apagar, y por último Apagar. ¿Por qué no crear un botón de apagado directamente en el escritorio?

- Pincha con el botón derecho en el escritorio **clásico**, elige **Nuevo** y después **Acceso Directo**.
- Escribe: **shutdown.exe -s -t 00**
- Pulsa **Siguiente** y ponle el nombre **Apagar**.
- Pulsa con el botón derecho en el acceso directo, selecciona **Propiedades y Cambiar Icono**. Elige uno que te guste.
- Pulsa con el botón derecho en el acceso directo, selecciona **Anclar a Inicio**. El icono de **Apagado** aparecerá tanto en el **escritorio** como en la misma pantalla **Inicio**.





PASO 6 OPTIMIZACIÓN PARA GAMERS

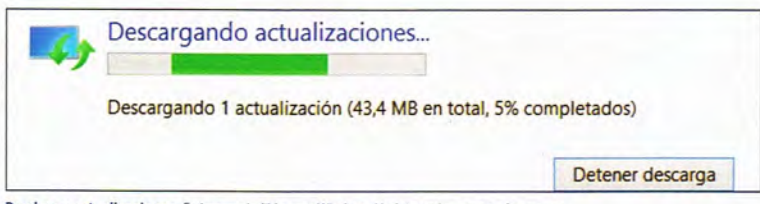
Windows 8 es un sistema muy estable y robusto, basado en **Windows 7**, así que existen **drivers** consolidados de los principales fabricantes de tarjetas gráficas y CPUs, y la inmensa mayoría de los juegos funcionan sin realizar ningún cambio. Sólo algunos necesitan algún parche adicional.

Además, podemos usar algunos trucos para mejorar el sistema.En primer lugar, vamos a recuperar las **Herramientas Administrativas** que te permiten desfragmentar el disco, acceder a la configuración del PC, y otras opciones. Ve a la pantalla de **Inicio**, mueve el ratón a la esquina superior derecha y elige **Configuración**. Selecciona Iconos, y marca la casilla Mostrar Herramientas Administrativas.

Acelera el arranque

Windows 8 se pone en marcha más rápido que cualquiera, pero aún así todavía podemos acelerar el proceso.

- Abre el **Administrador de Tareas** pulsando las teclas CTRL, Mayúsculas y ESC.
- Entra en la solapa **Inicio**. Aquí están los programas y servicios que se ejecutan al arrancar el ordenador. Muchos de ellos apenas los utilizas una o dos veces al mes, pero aún así se activan cada vez que enciendes el ordenador. Por ejemplo, el lector de PDFs, el reproductor de DVD, etc.
- Busca una aplicación o servicio que no necesitas y mira la casilla **Impacto de Inicio**. Te dice si influye mucho o poco en el tiempo de arranque. Si indica Alto, pulsa con el botón derecho y marca **Deshabilitar**. Asegúrate de hacerlo sólo con los programas que conoces.



Parches y actualizaciones. Es imprescindible usar Windows Update varias veces a la semana.

Mejoras para los jugones

Al tratarse de un sistema continuista sirven los mismos trucos de **optimización** que has utilizado siempre:

- Asegúrate de instalar la última versión del **controlador** de tu tarjeta gráfica y todos los parches del sistema, a través de **Windows Update**. Esto es crítico para que todos los juegos funcionen sin problemas y a la máxima velocidad. Muchas tarjetas de sonido y de red tienen parches específicos para **Windows 8**.
- Instala los últimos parches de los juegos. Muchos contienen optimizaciones y arreglos para el nuevo sistema.
- Instala «CCleaner» –está en la web **www.piriform.com/ccleaner**–. Esta utilidad gratuita borra archivos temporales y ficheros obsoletos, tanto en el disco duro como en el registro, y hace que tu PC funcione más rápido.
- Si tienes un equipo antiguo, instala un **desfragmentador** especializado. Por ejemplo, «Defraggler» (**www.piriform.com/defraggler**). Es más lento pero optimiza mejor el uso del disco duro que el desfragmentador del sistema.
- No te olvides de instalar un **antivirus** específico de Windows 8.

Opciones de rendimiento

Prevención de ejecución de datos | Efectos visuales | Opciones avanzadas

Elija la configuración que desea usar para la apariencia y rendimiento de Windows en este equipo.

- Dejar que Windows elija la configuración más adecuada para el equipo
- Ajustar para obtener la mejor apariencia
- Ajustar para obtener el mejor rendimiento
- Personalizar:

- [x] Animaciones en la barra de tareas
- [x] Animar las ventanas al minimizar y maximizar
- [x] Animar los controles y elementos dentro de las ventanas
- [x] Atenuar los elementos después de hacer clic
- [x] Atenuar o deslizar la información sobre herramientas en la v
- [x] Atenuar o deslizar los menús en la vista
- [x] Deslizar los cuadros combinados al abrirlos
- [x] Desplazamiento suave de los cuadros de lista
- [ ] Guardar vistas previas de miniaturas de la barra de tareas
- [x] Habilitar Peek
- [x] Mostrar el contenido de la ventana mientras se arrastra
- [x] Mostrar el rectángulo de selección translúcido
- [ ] Mostrar sombra bajo el puntero del mouse
- [x] Mostrar sombras bajo las ventanas
- [x] Mostrar vistas en miniatura en lugar de iconos
- [x] Suavizar bordes para las fuentes de pantalla
- [x] Usar sombras en las etiquetas de iconos en el Escritorio

Aceptar | Cancelar | Aplicar

Rendimiento. Si tu PC es antiguo, deberás desactivar algunos efectos visuales.

- Algunas **Apps**, por ejemplo las de noticias o el tiempo, se actualizan constantemente, consumiendo recursos. En la pantalla de **Inicio** pincha en cada icono con el botón derecho. Podrás impedir la actualización automática pinchando en **Desactivar el Icono Dinámico**. Incluso es posible desinstalarla desde aquí.

Si tienes un PC antiguo, te conviene desactivar algunos de los efectos gráficos.

- En el escritorio **clásico**, ve al buscador y teclea **Equipo**. Pincha con el botón derecho y elige **Propiedades**.
- Entra en **Configuración Avanzada del Sistema**, y luego en **Rendimiento**.
- **Desactiva** animaciones y efectos que no te parezcan importantes y comprueba si Windows funciona más rápido.

Pese a la polvareda levantada, **Windows 8** es un S.O. estable, bien optimizado, altamente compatible y que funciona con los juegos igual o mejor que sus predecesores. Esperamos haberte ayudado para obtener el mejor rendimiento.

- Gracias a su alta compatibilidad, optimizar el sistema para jugar es muy sencillo, y apenas lleva unos minutos.
- Windows 8 arranca y se apaga en la mitad de tiempo que sus predecesores.


Administrador de tareas

Archivo Opciones Vista

Procesos | Rendimiento | Historial de aplicaciones | Inicio | Usuarios | Detalles | Servicios

Nombre	Editor	Estado	Impacto de ini...
Adobe Reader and Acrobat Manager	Adobe Systems Incorporated	Deshabilitado	Ninguno
Apple Push	Apple Inc.	Habilitado	Medio
DMREngine	CyberLink	Deshabilitado	Ninguno
iTunesHelper	Apple Inc.	Habilitado	Medio
Java(TM) Update Scheduler	Sun Microsystems, Inc.	Habilitado	Bajo
Kies	Samsung	Deshabilitado	Ninguno
Kies TrayAgent Application	Samsung Electronics Co., Ltd.	Deshabilitado	Ninguno
KiesAirMessage.exe	Samsung Electronics	Deshabilitado	Ninguno
KiesPDLR	Samsung	Deshabilitado	Ninguno
LogMeInSystray		Habilitado	No medido
Microsoft Office 2000 component	Microsoft Corporation	Deshabilitado	Ninguno
Nero Home	Nero AG	Deshabilitado	Ninguno

Sólo lo necesario. Elimina programas que usas poco para acelerar el arranque y liberar memoria.



ASÍ SON LOS MEJORES JUEGOS DE ACCIÓN MASIVOS

¡VIVE LA ACCIÓN ONLINE EN TU PC!

Abrirse paso a tiros y golpes entre oleadas de enemigos controlados por la máquina es divertido, pero que sepas que es de novatos. Los expertos de verdad juegan online. ¡Coge munición y cúbrenos!

PLANETSIDE 2

» **Estudio/Compañía:** Sony Online Entert.
» **Distribuidor:** SOE » **Año:** 2012
» **Valoración:** ●●●●●●



Si te dicen que hay un juego de acción en el que pueden participar hasta 2.000 jugadores en una misma refriega, no te lo creas... Hasta que descubres «PlanetSide 2». En él, Sony Online Entertainment nos invita a viajar a un futuro lejano en el que tres fuerzas de estilos muy distintos luchan por dominar la Tierra. Todo transcurre en un mundo persistente online tipo "sandbox" compuesto por tres continentes enormes, divididos en regiones cuyo control está en continua disputa. Tanto para la lucha como para el transporte, tienes a tu disposición un gran parque móvil de vehículos terrestres y aéreos. Imagínate tomar parte en batallas de asalto, conquista de territorios y escaramuzas en campo abierto con 2.000 jugadores. Acción a lo grande.

INFOMANÍA

- Género: **Acción MMO, 1ª persona**
- Temática: **Batallas masivas en un mundo persistente futurista**
- Idioma: **Castellano**
- Suscripción: **Opcional**
- Precio/Micropagos: **Gratuito/Sí**
- **www.planetside2.eu/es**







Alístate en una guerra de ciencia ficción por el dominio de la Tierra en un mundo online persistente. Te aguardan batallas masivas, con naves, tanques y armas futuristas.

SHOOTMANIA STORM BETA

» **Estudio/Compañía:** Nadeo/Ubisoft
» **Distribuidor:** Ubisoft » **Año:** 2013
» **Valoración:** ●●●●●○

INFOMANÍA

- Género: **Acción, 1ª persona**
- Temática: **Batallas acrobáticas**
- Idioma/Suscripción: **Castellano/Sí**
- Precio/Micropagos: **19,99 €/No**
- **www.shootmania.com**

Los chicos de Nadeo, creadores de la serie «TrackMania», acaban de lanzar «ShootMania Online», un juego con un torneo de batallas online futuristas basado en los conceptos que ellos dominan: acrobacias inverosímiles y un potente editor de mapas para crear nuevos escenarios que desafíen la ley de la gravedad. Un reto original en el que la movilidad prima sobre las armas.



MECHWARRIOR ONLINE BETA

» **Estudio/Compañía:** Piranha Games
» **Distribuidor:** Infinity G.P. » **Año:** 2013
» **Valoración:** ●●●●○○

INFOMANÍA

- Género: **Acción/Simulación, 1ª P.**
- Temática: **Guerra con mechs**
- Idioma/Suscripción: **Ing./Opcional**
- Precio/Micropagos: **Gratuito/Sí**
- **www.mwomercs.com**

El mítico juego de rol de los 80 «BattleTech» –y la saga «MechWarrior»– ha sido la fuente de inspiración de Piranha para este «MechWarrior Online», que te pone al mando de mechs, enormes robots tripulados. De momento sólo hay cuatro escenarios y un modo de juego, pero merece la pena, porque ofrece muchas opciones de personalización y profundidad táctica.



HAWKEN BETA

» **Estudio/Compañía:** Adhesive Games
» **Distrb.:** Meteor Entert. » **Año:** 2013
» **Valoración:** ●●●●○○

INFOMANÍA

- Género: **Acción/Simulación, 1ª P.**
- Temática: **Guerra con mechs**
- Idioma/Suscripción: **Inglés/Sí**
- Precio/Micropagos: **Gratuito/No**
- **www.playhawken.com**

El rival de «MechWarrior Online» empezó como un discreto proyecto de aficionados, pero enseguida llamó la atención por sus sensacionales gráficos, creados con «Unreal Engine 3». Su principal diferencia respecto al juego de Piranha estriba en la jugabilidad: los mechs son más rápidos, ágiles y simples, lo que hace de «Hawken» un juego menos realista pero más vertiginoso.



La acción online está viviendo una época de gran popularidad y especialmente en el ámbito de los llamados free2play. Atrás quedaron aquellos tiempos en los cuales los desarrolladores te obligaban a pagar por disfrutar de las armas y el equipamiento más poderosos. Hoy en día la consigna es fidelizar al usuario para que le apetezca pagar por complementos estéticos, mientras que los objetos que afectan a la jugabilidad suelen ser obtenibles tanto a cambio de dinero como echándole horas.

Cambio de tendencia

Con este modelo de negocio podemos disfrutar de juegos tan sensacionales como «PlanetSide 2», «World of Tanks», «Battlefield play-4-Free», «Hawken», «MechWarrior Online», «Blacklight: Retribution», y así podríamos seguir enumerando tí-

BATALLAS URBANAS EN LA RED

Los ejércitos se enfrentan en batallas online, pero las calles no están menos disputadas por otras facciones en juegos como estos:

- **APB RELOADED.** Tras sufrir un parón que amenazó con enterrarlo, «All Points Bulletin» fue relanzado con éxito por K2 Network bajo la modalidad *free-2-play*.
- **PAYDAY: THE HEIST.** La propuesta de Overkill es tentadora: montar una banda de atracadores para robar bancos.
- **S4 LEAGUE.** Más que un juego al uso, el veterano «S4» es un *eSport* de Alaplaya.net el que dos equipos se enfrentan en partidos de táctica y acción.






Desde los Panzer alemanes hasta los Voroshilov soviéticos, «World of Tanks» recrea cientos de tanques de la SGM y posteriores para combatir en batallas masivas.

WORLD OF TANKS

Estudio/Compañía: Wargaming.net
Distribuidor.: Wargaming.net Año: 2010
Valoración: ●●●●●●

Warming.net ha conseguido que un género tan minoritario como la simulación de tanques se abra un hueco entre los mundos persistentes online, llevándoselo a la acción. ¡Y menudo hueco! Nada menos que 45 millones de usuarios registrados. «World of Tanks» sacrifica el rigor de la simulación para ofrecer a cambio un juego de acción y táctica trepidante, accesible a cualquiera con ganas de pasarlo bien a los mandos de un imponente carro blindado. Desde su estreno hace casi tres años ha añadiendo nuevos modos de juego (6), mapas (33), tanques (254) y armas (casi 300 cañones) hasta llegar a cifras escandalosas que resultan en unos niveles de personalización altísimos. Tecnológicamente se mantiene al día gracias a frecuentes actualizaciones.



INFOMANÍA
- Género **Acción/Simulación 1ª y 3ª P.**
- Temática: **Batallas masivas de tanques del Siglo XX**
- Idioma: **Castellano**
- Suscripción: **Opcional**
- Precio/Micropagos: **Gratuito/Sí**
- **www.worldoftanks.eu**

BATTLEFIELD PLAY4FREE

Estudio/Compañía: DICE/EA
Distribuidor: EA Año: 2011
Valoración: ●●●●○○

INFOMANÍA
- Estilo: **Acción, 1ª persona**
- Temática: **Guerra moderna**
- Idioma/Suscripción: **Inglés/No**
- Precio/Micropagos: **Gratuito/Sí**
- **battlefield.play4free.com**

La versión gratuita de «Battlefield» enfrenta a los ejércitos de los Estados Unidos y de Rusia en algunos de los mapas clásicos de «Battlefield 2», pero con armas, vehículos y equipamiento del más moderno «Battlefield: Bad Company 2». Es divertido, amplio, y uno de los MMOFPS más populares. Su mayor defecto son los gráficos, notablemente desfasados.



COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE

Estudio/Cía.: Hidden Path Entert./Valve
Distribuidor: Valve Año: 2012
Valoración: ●●●●●○

INFOMANÍA
- Género: **Acción, 1ª persona**
- Temática: **Guerra antiterrorista**
- Idioma/Suscripción: **Castellano/Sí**
- Precio/Micropagos: **10,99 €/No**
- **blog.counter-strike.net**

Cuando hablamos de «Counter-Strike», sobran las presentaciones: es el rey, el juego de acción online más famoso de todos los tiempos. El verano pasado salió la versión «Global Offensive», desarrollada por Valve, y que ha recibido una gran acogida. Conserva muchos de los mapas, armas y modos de juego originales, al tiempo que añade otros nuevos.



BLACKLIGHT: RETRIBUTION

Estudio/Cía.: Zombie Studios/Perfect World
Distribuidor: Perfect World Año: 2013
Valoración: ●●●●○○

INFOMANÍA
- Género: **Acción 1ª persona**
- Temática: **Inspiración Cyberpunk**
- Idioma/Suscripción: **Inglés/No**
- Precio/Micropagos: **Gratuito/Sí**
- **blacklight.perfectworld.com**

La secuela de «Blacklight: Tango Down» vuelve a trasladarnos a un universo de aire Cyberpunk con un diseño artístico soberbio. Y, si sus gráficos son sorprendentes, mejor aún es el arsenal: mechs, capas de invisibilidad, bombas de pulso electromagnético, exoesqueletos y un montón de armas futuristas que puedes modificar combinando hasta ocho partes básicas.



ACCIÓN CONSTRUCTIVA

BRICK-FORCE. En la estela del rompedor «Minecraft», este "sandbox" con estética de bloques desarrollado por EXE Games incluye un editor para construir mapas y permite luchar en ellos. Se trata, por tanto, de un juego de acción desenfadado y simpático, ideal para dar rienda suelta a tu creatividad como diseñador de escenarios. Es gratuito con micropagos, está traducido al castellano y se juega a través de un cliente descargable o directamente desde el navegador. Puedes jugarlo en **www.brick-force.com/es**



GRATUITOS O DE PAGO, HAY JUEGOS DE ACCIÓN ONLINE PARA TODOS LOS GUSTOS Y BOLSILLOS

tulos durante horas, porque la lista es inmensa. Por eso hemos seleccionado en estas páginas los que a nosotros nos parecen los más divertidos e interesantes, para ayudarte a elegir.

En cuanto a los juegos de pago, ya sean por un solo desembolso o mediante cuotas, cada vez son menos. Hasta Crytek, los creadores de la saga «Crysis», han anunciado que se pasan a los MMO gratuitos. Su ópera prima será «Warface», un juego de acción futurista ya estrenado en Asia y que promete ser uno de los grandes

ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA ACCIÓN ONLINE MÁS INTENSA

	PLANETSIDE 2	SHOOTMANIA STORM	MECHWARRIOR ONLINE	HAWKEN	WORLD OF TANKS	BATTLEFIELD PLAY4FREE	COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE	BLACKLIGHT: RETRIBUTION
AÑO	2012	2013, en Beta	2013, en Beta	2013, en Beta	2010	2011	2012	2012
PRECIO	Gratuito	19,99 €	Gratuito	Gratuito	Gratuito	Gratuito	10,99 €	Gratuito
SUSCRIPCIÓN	Opcional	Sí	Opcional	No	Opcional	No	No	No
MICROPAGOS	Sí	Por determinar	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí
PEGI	16+ (Lenguaje, PEGI Online)	Por determinar	Por determinar	Por determinar	7+ (Violencia, PEGI Online)	16+ (Violencia, PEGI Online)	18+ (Violencia, PEGI Online)	16+ (Violencia, PEGI Online)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	SOE / SOE	Ubisoft / Ubisoft	Piranha Games / Infinity Game Publishing	Adhesive Games / Meteor Entertainment	Wargaming.net / Wargaming.net	DICE / EA	Hidden Path / Valve	Zombi Studios / Perfect World
PÁGINA WEB	planetside2.eu/es	shootmania.com	mwomercs.com	playhawken.com	worldoftanks.eu	battlefield.play4free.com	blog.counter-strike.net	blacklight.perfectworld.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 Duo 3,0 GHz, 4 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 8600, Radeon 4850 o superior	Pentium 4 3,0 GHz, 1 GB de RAM, 3 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB GeForce GT 120, Radeon HD 5450 o superior	Core 2 Duo 2,66 GHz, 4 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 8800 GT, Radeon HD 5600 o superior	Core 2 Duo 2,0 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 8800 GS, Radeon HD 2900 XT o superior	Pentium 4 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 9 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 6800 GT, Radeon X800 o superior	Pentium 4 1,7 GHz, 1 GB de RAM, 2,5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 6600 GT, Radeon HD 2600 Pro o superior	Core 2 Duo 2,0 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 8600, Radeon HD 2400 o superior	Core 2 Duo 2,0 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce serie 8000, Radeon serie HD 2000 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Inglés	Castellano	Castellano	Inglés	Castellano	Inglés
TEMÁTICA	Guerra futurista en mundo persistente	Batallas acrobáticas	Batallas de mechs	Batallas de mechs	Batallas de tanques	Guerra moderna	Guerra antiterrorista	Cyberpunk
Nº JUGADORES	Hasta 2.000	60	16	12	30	32	10	16
FACCIONES	3	No (equipos)	6	3	6	2	2	1
CLASES	5	No	5	12 divididas en 3 categorías	5	4	No (tipo personalizable)	No (tipo personalizable)
MODOS DE JUEGO	1	8	1	4	6	3	4	8
MAPAS	3 continentes	26	4	4	33	8	14	11
TIPOS DE ARMAS	13 (+ complementos)	3 (lanzacohetes, láser y núcleo)	3 (balísticas, misiles y de energía)	11 primarias y 4 secundarias	5 tipos de munición y casi 300 cañones	8 (+4 tipos de complementos)	6	10 primarias formadas por 8 piezas
VEHÍCULOS	Sí, terrestres y aéreos	Mechs (no opcional)	Mechs (no opcional)	Mechs (no opcional)	Carros blindados (254 tipos)	Sí, terrestres, aéreos y marítimos	No	Exoesqueletos
EDITOR DE MAPAS	No	Sí	No	No	No	No	No	No
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	10	7	8	9	10	6	8	9
SONIDO	10	8	8	8	9	7	8	8
JUGABILIDAD	9	9	7	7	8	8	9	8
CALIDAD/PRECIO	10	8	8	8	10	8	9	9

lanzamientos de 2013. No obstante, a pesar de la tendencia hacia el free-2play, siguen saliendo juegos de pago muy recomendables. Ahí están, por ejemplo, el eterno «Counter-Strike» o «ShootMania Storm», una locura acrobática de Nadeo, autores de la serie «TrackMania».

Algo más que calidad

En cuanto a los criterios de nuestra selección, se pueden resumir, por orden de prioridad en calidad, actualidad y honestidad en el producto. Respecto a este último parámetro, ha sido la causa por la que hemos excluido «The War Z», un lanzamiento que hasta fue retirado de Steam acusado de establecer unas condiciones abusivas y algo engañosas. Y es que, tan importante como la calidad de un juego es que cumpla sus promesas con nosotros los jugadores y, desde luego, hay dónde elegir. M.C.L.

NUESTROS FAVO

Entre tantos juegos y muchos gratuitos resulta difícil elegir, ¿no? Aquí van nuestros tres favoritos:

- **PLANETSIDE 2.** Nadie ofrece batallas online tan masivas con la posibilidad de pilotar naves o tanques, y menos aún con unos gráficos tan detallados.
- **WORLD OF TANKS.** Aunque los simuladores no sean lo tuyo, el juego de Wargaming.net tiene incontables virtudes para mantenerte enganchado a la batalla.
- **C-S: GLOBAL OFFENSIVE.** El «Counter» de toda la vida, con gráficos a la última y nuevos contenidos.



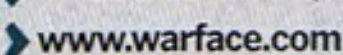
Y PARA EL FUTURO...

WARFACE

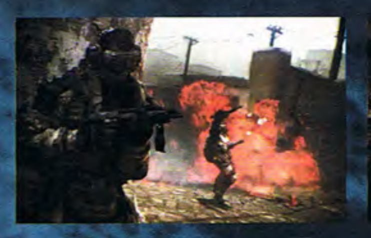
- **Estudio/Compañía:** Crytek Kiev/Crytek
- **Distribuidor:** Trion Worlds
- **Lanzamiento:** Primavera 2013



En Asia ya lo están disfrutando y las críticas que nos llegan apuntan a que este primer MMO de Crytek es una maravilla. La ambientación nos trasladará a un futuro cercano, el año 2023, en el que las naciones han desaparecido y el poder está en manos de un grupo paramilitar llamado Blackwood. «WarFace» llegará a Europa con modalidades de juego PvE y PvP. El PvE consistirá en una campaña cooperativa para luchar contra Blackwood en la que formaremos parte de un comando de élite integrado por hasta seis jugadores, pudiendo asumir el papel de soldado, médico, francotirador o ingeniero. En cuanto a la tecnología, funcionará con «CryEngine 3», el mismo motor que mueve los gráficos de «Crysis 3».



INFOMANÍA
- Género: Acción MMO Co-op futurista
- Modelo: Gratuito (Free2Play)
- www.warface.com







Crytek debutará en los juegos online con «WarFace», un juego de acción MMO de primera categoría que ya ha arrasado en Asia y promete hacerlo pronto en Europa.

DEFIANCE

- **Estudio/Compañía:** Trion Worlds
- **Distribuidor:** Trion Worlds
- **Lanzamiento:** Abril 2013

INFOMANÍA
- Género: Acción MMO Co-op futurista
- Modelo: Por determinar
- www.defiance.com

Trion Worlds está preparando «Defiance», un juego de acción cooperativa en un mundo persistente y masivo de ambientación postapocalíptica que llegará acompañado de la serie "Defiance" en la tele. Lo más llamativo de este proyecto es su condición transmedia: lo que hagan los jugadores en la campaña principal del juego repercutirá en la trama de la serie.



FIREFALL

- **Estudio/Compañía:** Red 5 Studios
- **Distribuidor:** Red 5 Studios
- **Lanzamiento:** 2013

INFOMANÍA
- Género: Acción y Rol futurista
- Modelo: Gratuito, (Free2Play)
- www.firefallthegame.com

Actualmente «Firefall» se encuentra en su enésima beta cerrada. En Red 5 Studios no han dado fecha de lanzamiento porque, aseguran, no saldrá hasta que sea perfecto. Si se cumplen las expectativas, este free2play de mundo persistente será algo así como un «Borderlands» masivo, mezcla de Rol y Acción sobre un transfondo futurista tipo cyberpunk.



WORLD OF WARPLANES

- **Estudio/Compañía:** Wargaming.net
- **Distribuidor:** Wargaming.net
- **Lanzamiento:** Verano 2013

INFOMANÍA
- Género: Acción/Simulación de cazas
- Modelo: Gratuito, (Free2Play)
- www.worldofwarplanes.eu

Tras el éxito incontestable de «World of Tanks», Wargaming.net tiene planeado ampliar su recreación de la Segunda Guerra Mundial (y más) a la simulación de aviones y de barcos. Los aviones llegarán en los próximos meses con «World of Warplanes», mientras que los barcos todavía tardarán algo más, y llegarán con «World of Warships». Ambos serán gratuitos.



Y ADEMÁS...

El juego de Acción Online más deseado es la versión MMO de «Crysis», anunciada recientemente por el director de Crytek, pero de la que no se sabe absolutamente nada. De los que sí conocemos detalles es de estos otros juegos:

HEROES & GENERALS



Estará ambientado en la Segunda Guerra Mundial y combinará la Acción con la dirección estratégica sobre un mapa para distribuir las tropas en un mundo persistente. Aunque será jugable desde el navegador, sus gráficos 3D parecen buenos.

GLOBAL AGENDA 2



Está previsto que a mediados de año comience la fase beta de «Global Agenda 2», secuela del popular juego de acción futurista de Hi-Rez Studios. La novedad principal es que desaparecerá el PvE para centrarse exclusivamente en el PvP.

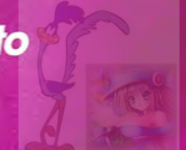
GHOST RECON ONLINE



De un momento a otro finalizará la beta abierta y podremos disfrutar de la versión final de «Ghost Recon Online», la conversión a free2play de la saga de Acción Táctica de Ubisoft. Se parece mucho a «Ghost Recon: Future Soldier».

Sólo por ser socio de **GAME**
¡Ventajas al instante!

¡Compra tu juego favorito al mejor precio!



WORLD OF WARCRAFT

Llévatelo ahora por **4.95 €**

Llévatelo ahora por **7.95 €**

Llévatelo ahora por **17.95 €**

Promoción válida del 30 de enero de 2013 hasta el 22 de febrero de 2013.

SimCity Ed. Limitada



Starcraft II: Heart of Swarm Ed. Normal o Ed. Coleccionista







www.GAME.es



Entra en nuestra web **y encuentra tu tienda más cercana**

www.**GAME.es**/tiendas





PlayStation 3 12GB

+ Wonderbook + PS Eye + Move Controller



Promoción limitada a 1.000 uds.

Nintendo 3DS XL

+ Mario Kart 7



Promoción limitada a 1.000 uds.

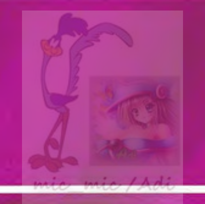


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 22/02/13. Impuestos incluidos.

www.GAME.es



¡Reserva tus juegos favoritos!



Metal Gear Rising + Caja metálica Shinkawa + DLC Inferno Armour

Fecha estimada lanzamiento: 22/02 2013



Promoción limitada a 500 uds. (PS3) y 300 uds. (Xbox 360).

Crysis 3 "Hunter Edition" + DLC Stalker Pack

Fecha estimada lanzamiento: 21/02 2013



Promoción limitada a 1.000 uds. por sistema.

Naturo Shippuden Ultimate Ninja Storm 3 + Libro de Arte

Fecha estimada lanzamiento: 15/03 2013



Promoción limitada a 150 uds. (PS3) y 150 uds. (Xbox 360).

Tomb Raider + DLC y Caja

Fecha estimada lanzamiento: 05/03 2013



Promoción limitada a 500 uds.(DLC) y 500 uds.(Caja) por sistema.

Gears of War: Judgement + DLC Exclusivo "Alex Brand y Arma Hammerburst"

Fecha estimada lanzamiento: 19/03 2013



Promoción limitada a 300 uds.

Grand Theft Auto V + Póster

Fecha estimada lanzamiento: Primavera 2013



Promoción limitada a 1.000 uds.





www.GAME.es



zona micromanía

¡Bienvenidos al espacio de los que compartimos Micromanía! Aquí os invitamos a participar con cualquier inquietud sobre la revista o con cuestiones de actualidad.

La Comunidad es, más que nunca, la sección de todos los que compartimos afición por los videojuegos de ordenador. Y esa es, –por encima de cualquier otra consideración– la razón de ser de Micromanía. Por eso queremos haceros partícipes de cuestiones de actualidad. Al mismo tiempo, mediante las redes sociales, aquí también queremos brindaros un espacio para que podáis comentar los contenidos de Micromanía y plantear nuevas cuestiones de actualidad.

Expectativas en los cambios

Para empezar, además de indicar los ganadores del concurso de «Black Ops 2», hemos empleado nuestra página Facebook para anunciaros cambios con la presentación de contenidos del número pasado. Todo ello ha suscitado un buen puñado de preguntas y comentarios que esperamos se hayan resuelto con la aparición de este número. Esperamos vuestras opiniones sobre la nueva revista en: **facebook.com/revistamicromania**

EN FACEBOOK





MicroMania 215. ¡A la venta en tu quiosco!



Me gusta · Comentar · Compartir



Albert Bellera Vila según dicen la revista tendrá nuevas secciones y más paginas. de todos modos seguro que siguen regalando algún juego aunque sea en formato digital
31 de diciembre de 2012 a la(s) 12:24 ·



Juan Antonio García Romero ¿Qué va a pasar? Van a seguir editándola en formato físico o sólo la sacarán en digital?
31 de diciembre de 2012 a la(s) 14:39 ·



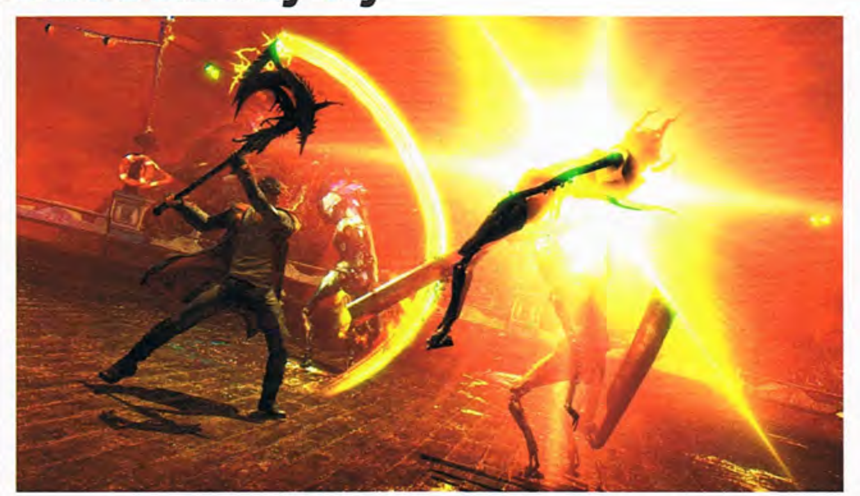
Manuel Fernandes Alonso No estoy seguro de que MM opte por Steam, que es la opción con más catálogo. Game todavía lo tiene muy limitado pero quizás publiquen juegos adicionales en descarga de acuerdo con ellos. Otra opción interesante, sería regalar puntos Game para comprar en tienda digital, en tienda física o bien mediante envío por correo. (...)
3 de enero a la(s) 19:49 · 1



Micromanía: Como habéis podido comprobar, el precio de la revista se mantiene, pero a cambio os ofrecemos más páginas, nuevas secciones y aún mantenemos el contenido de regalo, aunque en formato digital. Este mes, el juego «Men of War» de la tienda de FX que, pensamos, no está nada mal, ¿no?

EL JUEGO DEL MES

DmC Devil May Cry



Los osados estudios Ninja Theory se la han jugado al romper con lo anterior en esta nueva entrega de «Devil May Cry» que supone un reinicio de la popular saga de acción y fantasía de Capcom. Este Dante es menos ceremonial, más joven y novato pero también más rápido, contundente y socarrón. El cambio tal vez no guste a todos los fans, pero a nosotros nos parece que le ha sentado de maravilla dando lugar a un juego explosivo y espectacularidad al máximo. El mes pasado nuestro juego favorito fue «Call of Duty: Black Ops 2» y, como era de esperar, la mayoría de vosotros a coincidido con nuestra elección.

MICROENCUESTA

¿ESTÁ EL FUTURO EN LA NUBE?

Mientras los servicios de juego bajo demanda como Gaikai y Onlive se van asentando, Nvidia ha anunciado su sistema GRID y su consola Project Shield como primeros pasos para ofrecer un servicio de videojuegos en la Nube. ¿Será este el principio del fin para el PC y las consolas tal y como las conocemos? ¿Nos espera una revolución? ¿Qué piensas?

1. ¡La Nube es el futuro! Las fronteras entre plataformas desaparecerá y el hardware de consolas y PC para jugar dejará de tener sentido.
2. Habrá juegos en la Nube para navegador... Pero aún falta mucho para que los sistemas de juego por streaming desbanquen a las consolas y el PC de sobremesa.
3. Tablets y PC seguirán existiendo para jugar y otras aplicaciones, pero si puedes jugar sin hardware adicional en la tele, el futuro de las consolas es muy incierto.

No dejéis de participar eligiendo alguna de estas opciones o aportando las vuestras propias en nuestra página de **facebook** **http://www.facebook.com/revistamicromania**





ACTUALIDAD/DESCARGAS » «PRIMAL CARNAGE»

SUPERVIVENCIA JURÁSICA

¿Que los dinosaurios son cosa del lejano pasado, el cine de los 90? Pues no, no... ¡Acechan en tu PC y vienen a por ti!



«Primal Carnage» te desafía a ingresar en una banda de mercenarios para combatir a los saurios de todos los tamaños, pero siempre feroces.



¿Eres un depredador? Además de combatirlos, **también puedes meterte en la gruesa piel de dinosaurio** y zamparte a los humanos que quieren cazarte.

El estudio independiente Lukewarm Media se ha estrenado por todo lo alto con el desarrollo de «Primal Carnage», un juego que te brinda la oportunidad de combatir dinosaurios a tiros, como en su día pudimos hacerlo con el recordado «Turok» de Acclaim, ¿recuerdas?

En «Primal Carnage» la acción tiene lugar en una isla caribeña como consecuencia de un experimento que se les escapa de las manos a los militares. Los dinosaurios circulan y devoran a su antojo, así que el gobierno contrata a un grupo de mercenarios para "desfacer el entuerto", entre los que eliges a tu personaje. Así, tenemos a un soldado veterano, una científico, un indio explorador, un cazador y un pirómano con un lanzallamas.

Cazador o presa, elige

Pero aquí llega lo más llamativo de «Primal Carnage» es algo que no podías hacer, ni en «Turok» ni en ningún juego que recordemos a bote pronto: convertirte en dinosaurio y arrasar con todo lo que se te ponga por delante. ¡Mola!, ¿no? Puedes elegir entre cinco tipos de saurios: Velociraptor, dilofosaurio, pteranodon, carnotaurus y el tiranosaurio rex, todos ellos con sus propias características y diferentes tamaños.

Multijugador encarnizado

No podía faltar un apartado multijugador en esta batalla, que por ahora consta de cinco escenarios y un único modo de todos contra todos. No obstante, se espera que aparezcan algunos nuevos modos y mapas junto a extras en DLC.

Desde luego, en fin, no se puede decir que la propuesta no sea sugerente y se desmarca de las formas habituales de la acción con la baza de convertirte en dinosaurio.

«Primal Carnage» ya está disponible por 13,99€ en la tienda online Steam, en formato digital. Lo encontrarás en: **store.steampowered.com/app/215470**

¡EXTRAS!

GUÍA DE SUPERVIVENCIA PARA LARA

» ACTUALIDAD » VÍDEOS DE «TOMB RAIDER»



Square Enix sigue mostrándonos vídeos de gran calidad con escenas de «Tomb Raider». Lo último es una serie de vídeos en el canal Tomb Raider de Youtube donde puedes ver algunos de los desafíos que deberá afrontar Lara, además de introducirte un poco más en el mundo que sus diseñadores están desarrollando para «Tomb Raider».

Vídeo: www.youtube.com/watch?v=4O020y_T9SA

¡CHELL EN BUENA FORMA!

» MERCHANDISING » FIGURA DE CHELL DE «PORTAL»

Hacia noviembre de 2012, la compañía norteamericana NECA Toys lanzó la muy solicitada figura de acción 18 cm de la intrépida Chell de «Portal». Ahora por fin llega a España y la puedes reservar. Tiene un alto nivel detalle y 20 puntos de articulación. La puedes reservar en la tienda online:
www.hobbyregalos.com

Tienes más detalles en: NECAOnline.com



MODS EN DESCARGA

ZOMBIS EN «HALF-LIFE 2»



"Zombie Colony" es un mod para «Half-Life 2» que convierte el juego original en un "shooter" de supervivencia. Dispondremos de varios hombres bajo nuestro mando, un pequeño campamento y munición limitada, y nuestra misión será resistir todo lo que podamos a varias oleadas de zombis en diferentes escenarios mientras gestionamos nuestros recursos para que no se agoten antes de tiempo.

» **www.moddb.com mods/zombie-colony**

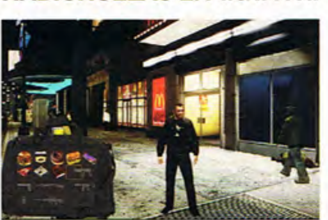
MEJOR JUEGO INDIVIDUAL PARA «LEFT 4 DEAD 2»



"Improved Single Player" es un curioso mod para «Left 4 Dead 2» que nació cuando su autor quedó algo desencantado por el modo individual del juego original, así que decidió mejorarlo para que fuera más realista. Gracias a su buen hacer, los zombis son ahora más fuertes e inteligentes, podrás dar órdenes a tus compañeros y serás capaz de tomar el control de cada superviviente en todo momento.

» **www.moddb.com/mods/improved-single-player**

BÚSCATE LAS HABICHUELAS EN «GTA IV»



Si quieres que el realismo de tus partidas de «GTA IV» sea aún mayor, entonces no te puedes perder esta modificación que añade nuevas funciones al juego, como un sistema que hará que el personaje se debilite si no come desde hace tiempo, la posibilidad de añadir una bolsa para llevar más objetos o un sistema de reducción de movimiento si transportamos demasiado peso.

» **www.gtagarage.com/mods/show.php?id=21756**



ACTUALIDAD/DESCARGAS «X-COM: ENEMY UNKNOWN»

MODS Y PRIMER DLC PARA «XCOM: ENEMY UNKNOWN»

Los mods creados por los usuarios y el DLC «Slingshot Pack» abren nuevos frentes en la defensa de la Tierra.



Firaxis ha prometido que lanzará en breve un SDK para que los aficionados puedan desarrollar mods fácilmente para «XCOM: Enemy Unknown». Hasta que eso ocurra, los mods disponibles son escasos, pero no por ello poco interesantes. Los mejores están en el portal **www.nexusmods.com**, así que vamos a echarles un vistazo y, de paso, comentar el primer DLC oficial para el juego: «Slingshot Pack».

La mafia está implicada

Para disfrutar el contenido de «Slingshot Pack» es necesario iniciar una nueva campaña. Introduce tres nuevos mapas que nos adentran en una historia relacionada con las triadas chinas, y añade un soldado único, con su propio banco de voces, que tiene mucho que ver con la nueva trama. La verdad es que es poco contenido por 6,49 €. Firaxis contempló la posibilidad de añadir armas adicionales, pero finalmente fue desestimada por considerar que desequilibraría la jugabilidad.



Uno de los momentos más brillantes de «Slingshot Pack» es **el asalto a una nave alienígena mientras sobrevuela territorio chino.** Tan emocionante como la mejor misión de «XCOM».



La mayoría de los mods se centran en ajustar parámetros, pero también los hay que introducen mejoras gráficas.

Para todos los gustos

En cuanto a los mods que están reunidos en **www.nexusmods.com**, lo primero que hay que hacer para instalarlos es bajarte el «Custom Mod Builder and Manager» que permite gestionar los mods, pero también para crear otros nuevos modificando los ya existentes. Incluye un tutorial paso a paso.

De entre los mods disponibles a día de hoy, el más popular es «Second Wave», del que ya os hablamos el mes pasado. Pero nuestro favorito es «Meddler», que consiste en un estupendo interfaz para editar el archivo DefaultGameCore.ini. Y para retocar los gráficos está «Graphics Enhancement with SweetFX», que incluye un enlace a una suite para añadir efectos de post-procesamiento que mejoran ostensiblemente el aspecto del juego. Por último, como curiosidad, «Facebook Exporter» importa los nombres de tus amigos de Facebook para ponérselos automáticamente a los soldados que reclutes.

¡SIGUE JUGANDO!

EXPANSIÓN DE «MIGHT & MAGIC: HEROES VI»



Ubisoft ha anunciado que el próximo 28 de febrero sale a la venta «Shades of Darkness», una expansión autojugable para «Might & Magic Heroes VI». Los protagonistas serán los Elfos Oscuros, líderes de la nueva facción Dungeon para la que se han diseñado dos campañas que nos llevarán a descubrir los secretos de Arshan un siglo antes de la historia principal. El contenido de «Shades of Darkness» estará incluido en la edición Complete que sale el mismo día.

Más información en: might-and-magic.ubi.com/heroes-6

LARGA VIDA A «ROME: TOTAL WAR»



Los fanáticos de la serie «Total War» estamos deseando el lanzamiento de «Rome II». Pero para eso todavía queda mucho, suponemos, pues no hay fecha oficial anunciada. Así que, para calmar la ansiedad, lo mejor es desempolvar el viejo «Rome» y actualizarlo con el mod «DarthMod», cuya versión 9 acaba de salir. Se trata de un mod muy veterano que a lo largo de los años ha ido sumando mejoras en todos los apartados, desde la jugabilidad hasta los gráficos.

Descárgatelo ya en: www.moddb.com/mods/darthmod-rome

¡EXTRAS!

LO ÚLTIMO DE MOLYNEUX

ACTUALIDAD «GODUS»

El siempre polémico Peter Molyneux está recaudando fondos en KickStarter para su último proyecto: «Godus», un juego multiplataforma que, en palabras del propio Molyneux, será una reinvención de su legendario «Populous».

Si quieres participar o saber más: www.kickstarter.com/projects/22cans/project-godus

¡ACABA CON LA HUMANIDAD!

DESCARGAS «PLAGUE INC.»



«Plague Inc.» es, sin duda, uno de los juegos más provocadores que hay para smartphones. El objetivo que propone lo dice todo: diseñar un agente infeccioso que extermine a la especie humana. A medida que avanza el juego, las autoridades sanitarias mundiales van investigando y encontrando vacunas, por lo que tendrás que ir desarrollando mutaciones cada vez más letales, pero no demasiado, porque si el patógeno en cuestión es demasiado agresivo, matará a su huésped antes de que pueda transmitirse. Es macabramente divertido diseñar enfermedades eligiendo sus vías de transmisión, síntomas y propiedades. Desde luego, no es un juego apto para hipocondríacos. Está disponible gratis para terminales Android y por 0,89 € en iOS. Su único inconveniente es que está en Inglés.

Más información: www.ndemiccreations.com

ACTUALIDAD ▸ LA SIMULACIÓN DE COMBATE ESPACIAL

EL COMBATE ESPACIAL VUELVE A LA ACTUALIDAD

«Elite: Dangerous» y «Star Citizen» prometen llevarnos al espacio en una nueva era de gloria del combate espacial.



Chris Roberts ha anunciado que su «Star Citizen» empleará CryEngine 3 y podrá competir con los mejores juegos que aparezcan en 2014.

Los juegos de combate espacial no son simuladores del todo, pero ¿no merecen tener su espacio? Contemplan algunos parámetros únicos, como la gestión de energía –para alimentar escudos y láseres– o la navegación interestelar, más allá de lo exótico del espacio exterior y las naves futuristas. Y es que este subgénero ha dado geniales títulos como «X-Wing» o «Wing Commander», muy populares en su día. Hoy reaparecen en una apreciable tendencia.

Apuestas en Kickstarter

Conviene fijarse en quién está detrás de los proyectos. Chris Roberts («Wing Commander») prepara «Star Citizen» y David Braben («Elite») el nuevo «Elite: Dangerous». Se trata de apuestas personales y, evidentemente, el prestigio de ambos nombres ha jugado un papel fundamental para conseguir la financiación necesaria mediante Kickstarter y emprender sus respectivos proyectos. Síguele la pista en **www.robertsspaceindustries.com** y en **elite.frontier.co.uk**



«Elite: Dangerous» de Frontier está impulsado por el célebre David Braben, creador del clásico de los 80, «Elite».

REPOSTAJE EN VUELO

«COMBAT PILOT SERIES» TE CONVERTIRÁ EN PILOTO



Mad Catz ha lanzado «Combat Pilot Series», un completo entorno de simulación multijugador. La conocida compañía de periféricos posee marcas como Saitek –mandos para simuladores– y ahora se estrena en la creación de juegos junto a los estudios ThunderHawk. «Combat Pilot» también como contenido sumable a «Flight Simulator X» –requerido para jugar– añadiendo los aviones en los que te formarás como piloto. Ingresar en este club cuesta 49,99 $ e incluye cuatro aeronaves.

▸ **www.combatpilotseries.com**



ACTUALIDAD ▸ «THE WALKING DEAD»

ATÍPICO JUEGO DEL AÑO

«The Walking Dead» ha roto todos los moldes de la aventura con su apuesta, éxito de ventas y galardones.

Saltó la sorpresa en la popular gala de premios VGA 2012: una aventura se alzó con el codiciado galardón de Juego del Año. «The Walking Dead» no sólo ha triunfado ante la crítica, pues también ha vendido millones de copias en PC, consolas y móviles. Si eres seguidor de la trayectoria de Telltale, «The Walking Dead» no te resultará una sorpresa. Títulos como «Tales of Monkey Island», «Sam & Max» o «Regreso al Futuro» ya mostraban madurez en sus guiones.



«The Walking Dead» demuestra que el éxito total es posible en las aventuras aprovechando su conocida licencia.

Años de trabajo

Para el desarrollo de personajes Telltale tenía en la licencia de "The Walking Dead" una fuente de inspiración perfecta. Con un argumento que supera a la serie, desarrollo sencillo y la opción de decidir la vida o muerte de los protagonistas, Telltale ha conseguido devolver al género de las aventuras a los primeros puestos de popularidad y ventas que tuvo en los mejores años de LucasArts. Su único pero es la incomprensible ausencia de traducción al castellano. ¿Nos llegarán algún día los juegos de Telltale en nuestro idioma? ¡Ojalá que así sea!

EN LA RED

13 GUSANOS



Si la cuesta de enero se te está haciendo demasiado empinada siempre puedes jugar a una aventura gratuita. Como «13 Worms», en donde debes descubrir la forma de acabar con 13 gusanos que están arruinando tu cosecha.

▸ newgrounds.com/portal/view/602060

HAZTE MECENAS



¿Te gusta patrocinar aventuras en KickStarter? Los creadores de «Hero's Quest» han conseguido fondos para una nueva aventura, que se llamará «Hero-U. Y aún está abierta la petición para «Red Queen of Oz».

▸ goo.gl/vADRx y goo.gl/U22Hd

ACTUALIDAD » «DIABLO III»

NOVEDADES Y DUELOS PVP PARA «DIABLO III»

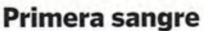
Blizzard estrena novedades con la actualización 1.07 y detalla las características del combate entre jugadores.

Por fin está a punto de llegar el esperado modo de combate entre jugadores (PvP) para «Diablo III». De hecho, algunas características del juego competitivo ya están en implementadas en la actualización 1.07, ¡los Duelos!

Antes de enfrascarnos en singular combate, hay que decir que el de «Diablo III» no es un modo PvP tradicional, pero eso ya lo sabíamos todos los aficionados. Afortunadamente, en el portal del juego y desde el primer momento Blizzard ha ido ofreciendo cumplida información sobre las novedades de las actualizaciones y los planes para el PvP. Y es que, cuando las cosas están bien explicadas, no hay lugar a los malos entendidos.



Blizzard había desarrollado un PvP a muerte por equipos que ha descartado. **Los Duelos son el primer paso,** pero el equilibrio entre clases supone el mayor reto.



Primera sangre

Tampoco era para menos, el asunto del PvP merecía su explicación porque la idea que pensaban muchos jugadores sobre lo que podría ser el PvP de «Diablo III» difería radicalmente del sistema concebido por Blizzard. La idea consiste en ofrecer una mecánica de enfrentamientos enfocada a la comunidad de duelistas que ya existía en «Diablo II». Por ahora, las opciones del parche 1.07 suponen sólo el primer paso hacia un PvP completo. Consisten en cuatro arenas que admiten combates de "todos contra todos" hasta cuatro jugadores, accesibles desde la posada de Nueva Tristán, tras hablar con Nek. Las victorias no serán premiadas con tesoros o puntuaciones, del mismo modo que las derrotas no tendrán penalización.

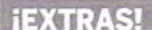


Blizzard nos dice que el **combate a muerte sería demasiado bestia** en «Diablo III». Demasiado que perder para un jugador.

¡Ningún combate a muerte!

Según explica Blizzard, en el Blog de «Diablo III», se decidió cambiar el PvP porque no parecía tener ni mucho alcance ni potencial un modo para que los jugadores se masacrasen entre sí. Otra cuestión era el desafío que suponía el equilibrio entre clases. En definitiva, «Diablo III» ha sido diseñado para el juego PvE y Blizzard quiere trasladar los efectos, hechizos, armas y objetos al PvP del modo más fidedigno, sin alterar el espíritu del juego. Los detalles están en **eu.battle.net/d3/es**





¡EXTRAS!

ELIZABETH Y UN "BOY OF SILENCE"

MERCHANDISING » FIGURAS DE «B. INFINITE»

La compañía NECA Toys ha anunciado el lanzamiento para este mes de Febrero de dos figuras de acción inspiradas en «BioShock Infinite» correspondientes a los personajes de Elizabeth y uno de los Boys of Silence. Ambas tienen una veintena de puntos articulados y miden unos 18 cm. Ya se pueden reservar en tiendas como Xtralife.es El precio de cada una es de 24,99 €.

Lo encontrarás en: necaonline.com

EL ARTE DE CYBERPUNK

CÓMO SE HIZO EL TRAILER «CYBERPUNK 2077»

¿También has alucinado con el primer trailer de «Cyberpunk 2077»? Pues no dejes de pasarte por la página de Facebook de «Cyberpunk 2077». Desde allí tienes acceso al estupendo reportaje "Behind the Scenes" sobre cómo se hizo el trailer con bocetos inéditos (Inglés). O puedes ir directamente al blog de arte Bēhance y verlo allí.

Lo encontrarás en: http://bit.ly/W8vkZt

DLC EN DESCARGAS

SIR HAMMERLOCK EN «BORDERLANDS 2»



Ya está a la venta el tercer DLC para «Borderlands 2» con el título «La Gran Cacería de Sir Hammerlock». En este capítulo recorrerás el mapa de Aegris para ayudar a Sir Hammerlock a dar caza a una nueva especie de criaturas que están sembrando el caos en Aegris. Añade un vehículo, enemigos y jefes finales por 9,99 €.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/49520/

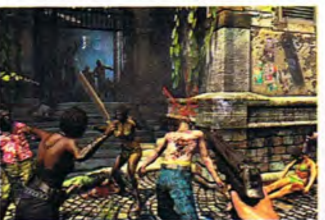
«TORCH EDITOR» PARA «TORCHLIGHT II»



Si estás jugando a «Torchlight II» ya puedes descargarte el esperado editor «TorchED» anunciado con el lanzamiento del juego. Esta herramienta te permite crear sus propios mods y añadir más contenido a «Torchlight II». De todos modos, si no tienes tanta iniciativa, permanece atento al contenido que los más entusiastas empezarán pronto a compartir en los foros de Runic Games.

Lo encontrarás en: www.runicgames.com/community

NUEVAS ARMAS EN «DEAD ISLAND: RIPTIDE»



Deep Silver ha desvelado el contenido de la edición Zombie Bait para su próximo «Dead Island: Riptide». Además de la controvertida estatua de 31 cm -de lo más escabroso- que caracteriza esta edición, también incluye contenido digital extra como DLC. Concretamente una serie de armas modificadas para el juego.

Lo encontrarás en: deadisland.deepsilver.com

ACTUALIDAD » «STRIKER SUPERSTARS»

FÚTBOL A LA CARTA

¡Súmate a una liga de fútbol online gratuito y sólo en PC, para disputar emocionantes partidos en tu navegador!

Tal vez conozcas el título «Football Superstars». Es un simulador de fútbol que permite a jugadores de todo el mundo formar equipo juntos y participar en partidos multijugador. En 2012, sus desarrolladores anunciaron que dejarían de dar soporte técnico al juego para dedicarse a un nuevo proyecto.

¡Llega el relevo!

Por suerte, ese nuevo proyecto implica la creación de otro simulador futbolístico, «Striker Superstars», un título llamado a sustituir al anterior en la red, pero esta vez sin necesidad de descargar archivos –ya que se juega desde el navegador– y con la posibilidad de practicar en modo individual. Con un sistema de control sencillo, la opción de comprar mejoras para aumentar las habilidades de tu jugador y una tabla de clasificación que muestra a aquellos jugadores que han obtenido mayor éxito en el campo, «Striker Superstars» se ha convertido en un auténtico fenómeno de la red. ¿Quieres poner a prueba tus habilidades futbolísticas? Pues reúne a unos cuantos amigos, y demuestra lo que vales. Más detalles en **strikersuperstars.com**



«Football Superstars» venía arrasando desde 2008 y por fin nos llega nos su sucesor. En «Striker Superstars» hay cinco futbolistas por equipo para que la influencia y protagonismo de cada jugador sea mucho mayor.

MODS EN DESCARGA

ANIMA «BLOOD BOWL»



Mejora cualquier versión de «Blood Bowl» con el Pack de Comunidad, un parche que añade nuevos modelos, diferentes texturas, mejoras visuales y hasta nuevas animadoras.

» **moddb.com/mods/blood-bowl-community-content-pack**

CELEBRA GOLES EN «PES»



Ya está disponible un nuevo DLC para la versión 1.03 de «PES 2013». Añade extras y celebraciones como la de Eduardo Morillo, el ganador del evento "Enter The Game".

» **www.pes-patch.com/2012/12/pes-2013-dlc-3-0-20-12-2012.html**

VELOCIDAD

ACTUALIDAD » DESCARGAS » «SIM BIM MEGA BUNDLE»

UN PACK CON TODAS LAS CARRERAS DE SIM BIN

Si buscas un juego de velocidad completo, el nuevo pack de Sim Bin reúne nueve de sus juegos por 34,95 €.

«RACE Injection» es el título más reciente de los contenidos en el pack. Se trata de un excelente simulador de carreras que apareció hace apenas un año y que suponía el capítulo final de «RACE 07» y a su vez incluye «Formula RaceRoom».

Desde hace sólo unos días ya está disponible en Steam el espléndido pack «SimBin Mega Bundle» que contiene todos los juegos de velocidad de SimBin Studios. La compañía es una de las especialistas en el género y entre el listado de juegos, se encuentran los más actuales y sino notables títulos que aspiran a la consideración de clásicos.

Legendas del GT y la FIA

Concretamente, el pack digital «Sim Bim Mega Bundle» contiene las versiones descargables de «GTR–FIA GT Racing Game», «GT Legends», «GTR2» «RACE–The WTCC Game», «RACE 07», «GTR Evolution», «STTC–The Game» y los más recientes «RACE On» y «RACE Injection». El número de coches y circuitos es incontable. También se incluye el DLC como el «Andy Priaux Crowe Plaza para «RACE 07» y todos los juegos cuentan con versión en Castellano. Está en: **store.steampowered.com/sub/18370/**

EN LA RED

PACK DEFINITIVO PARA «NFS: MOST WANTED»



Ya está aquí el «Ultimate Speed Pack» que por 9,99 € añade nuevos eventos y los bólidos McLaren F1 LM, Aventador J de Lamborghini, Pagani Zonda R, Bugatti Veyron Grand Sport Vitesse y Venom GT de Hennessey.

» **www.needforspeed.com**

IHUD PARA «RFACTOR 2» EN ANDROID E IOS



La app iHUD 2.40 de la compañía española MightyGate es compatible con los «rFactor» permite tener en tu móvil o tablet un panel de información, a modo de cockpit que puedes personalizar totalmente.

» **www.mightygate.com/portfolio-productos/hud-for-rfactor/**



ACTUALIDAD » ACTUALIZACIÓN 1.6 PARA «THE OLD REPUBLIC»

¡NUEVAS AVENTURAS EN «THE OLD REPUBLIC»!

«Ancient Hypergate» introduce una nueva warzone y seis misiones heroicas espaciales.

La recién estrenada actualización 1.6 para «Star Wars: The Old Republic» lleva el título «Ancient Hypergate», por uno de los dos contenidos principales que se han añadido. El otro son las misiones heroicas espaciales. Empezando por The Ancient Hypergate, se trata de una warzone en la cual las fuerzas de la República y del Imperio deben enfrentarse PvP por el control de dos enormes torres de energía. Periódicamente, estas torres escupen explosiones de energía de las que salen oleadas de enemigos. El primer equipo que consiga abrir su portal, conseguirá una gran cantidad de refuerzos para desesquilibrar la batalla.

Equípate en el Cartel Market

Respecto a las misiones heroicas espaciales introducidas, son nada menos que seis para cada facción, son repetibles, y son para jugadores de nivel 50. Por ser las más duras vistas hasta la fecha, sus recompensas son proporcionalmente las más atractivas en forma de importantes mejoras para las naves. Para salir airoso de estas nuevas misiones, conviene pasar antes por el Cartel Market y hacerse con alguno de los nuevos artefactos ofensivos y defensivos de nivel 7, cuyos precios oscilan entre 350 y 550 Cartel Coins.

Por lo demás, se han puesto a la venta un montón de objetos conmemorativos para celebrar el primer aniversario del juego, como por ejemplo el speeder Czerka LD-1 Celebrator. Si quieres hacerte con ellos, más vale que te des prisa, porque sólo estarán disponibles por tiempo limitado. Más detalles en: **swtor.com**



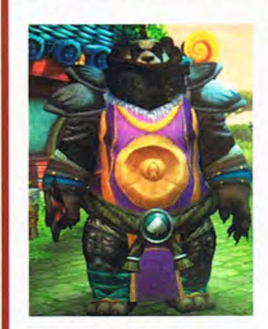


La warzone The Ancient Hypergate nos traslada a unas ruinas ancestrales que **albergan unos poderosos portales de energía** del que surjen oleadas de combatientes.



Las nuevas misiones heroicas espaciales están diseñadas **para pilotos habilidosos de nivel 50.** Hay seis misiones para cada bando.

EL PERSONAJE



HATTORIHANZO

Me encontrarás en el mundo de «World of Warcraft», concretamente en el reino de Dun Modr, un servidor PvP que, desde que salió «Mists of Pandaria», está lleno al completo.

Soy un monje Pandaren, de profesión maestro cervecero. Dentro de la versatilidad de funciones que ofrece mi raza he elegido especializarme en las de Tanque y DPS. Como soy un soldado de primera línea, las habilidades que más utilizo son las de curación.

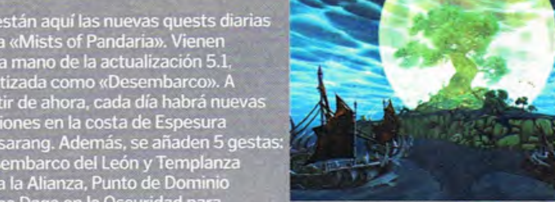
Mi hermandad se llama Vulgar Display Of Power. Somos más de cien miembros, todos con un nivel mínimo de 25, y lo pasamos en grande haciendo raids. Todos los días tenemos raids programadas a diferentes horas, para que cada uno se conecte cuando pueda.

Ahora mismo he alcanzado el nivel 70, y voy avanzando poco a poco porque el tipo que me controla al otro lado de la pantalla tiene, al parecer, otros personajes de los que ocuparse. Como ya está aburrido de hacer misiones con ellos, a mí me utiliza para hacer mazmorras, dado que siendo Tanque se entra casi de inmediato.

¡EXTRAS!

QUESTS DIARIAS Y NUEVAS GESTAS EN PANDARIA

COMUNIDAD » «WOW: MOP»



Ya están aquí las nuevas quests diarias para «Mists of Pandaria». Vienen de la mano de la actualización 5.1, bautizada como «Desembarco». A partir de ahora, cada día habrá nuevas misiones en la costa de Espesura Krasarang. Además, se añaden 5 gestas: Desembarco del León y Templanza para la Alianza, Punto de Dominio y Una Daga en la Oscuridad para la Horda, y la principal, Asalto en Zan'Vess para ambos bandos.

Más información en: eu.battle.net/wow/es

CRUCE DE AVENTURAS CON "EL HOBBIT"

» «EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE»



Warner Bros. Interactive ha desvelado detalles de la próxima actualización 9 de «El Señor de los Anillos Online». El nuevo contenido estará relacionado con la película "El Hobbit". Así, incluirá escenarios como el bosque de Mirkwood, donde Bilbo luchó contra las arañas gigantes, el refugio en el que Gandalf mató al Gran Goblin, o el Pico de Iorbar, al que los enanos fueron transportados por las Águilas.

Más información en: www.lotro.es

Del PC al teléfono, ¡los juegos dan el salto!

En el teléfono, en el tablet... ¡hasta en la cámara de fotos! Los juegos salen del PC y las consolas... ¡a vivir su vida!

Quién te iba a decir, hace apenas cinco años, que tu futuro teléfono iba a disponer de una potencia gráfica muchas veces superior a la de tu ordenador de aquella época. O que las tablets se iban a convertir en algo casi tan universal como los propios teléfonos móviles. El caso es que para nosotros, los "jugones", las ventajas de esta revolución son más que evidentes: ahora podemos disfrutar en cualquier lugar y ocasión de juegos que por tecnología, jugabilidad y originalidad (y no mencionemos el precio) tienen muy poco que envidiar a sus "hermanos mayores" de PCs y consolas. Si te parece, podemos comenzar esta nueva sección de Micromanía repasando algunas de las últimas ocasiones en las que este viaje al "formato de bolsillo" se ha realizado con mayor éxito.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY



Lo importante en una conversión no es sólo la fidelidad al contenido original, sino también saber adaptarse a las características especiales de la nueva plataforma. Pues bien, esta versión de «GTA: Vice City» triunfa en ambos apartados, y convierte uno de los mejores juegos de acción de exploración libre, uno de lo hitos de la serie GTA, en un juego sencillamente imprescindible, que combina absolutamente todo el ingente contenido del original –misiones, personajes, escenarios, secretos...– con un estupendo sistema de control para pantallas táctiles que además puedes personalizar a tu gusto.



FICHA TÉCNICA

- **Sistemas:** IOS (universal), Android
- **PVP:** 4,49 € / 4,67 €
- **Tamaño:** 1,07 GB / 1,4 GB
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Español
- **Estudio/Cía:** Rockstar Games
- **Web:** *www.rockstargames.com/vicecity/anniversary*









NEED FOR SPEED: MOST WANTED



La última entrega de «Need for Speed» en llegar a las tiendas de Apple y Google no es sólo con mucha diferencia la mejor técnicamente, sino que probablemente nos encontremos ante el juego de carreras que transmite la sensación de velocidad más increíble y apabullante de los disponibles en ambas plataformas. Todos los elementos del original están disponibles, desde las licencias originales para los coches, hasta los circuitos de todo tipo o las persecuciones policiales, y a ellos hay que añadirle un estupendo sistema de control, que utiliza los acelerómetros para garantizar una conducción tan divertida como apasionante. ¡Genial!



FICHA TÉCNICA

7

- **Sistemas:** IOS (Universal)/Android
- **PVP:** 5,99 € / 5,99 €
- **Tamaño:** 607 MB/550 MB
- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Español
- **Estudio/Cía:** Electronic Arts
- **Web:** *http://www.ea.com/need-for-speed-most-wanted-ios*

NO ES TAN FÁCIL COMO PARECE...



Aunque la idea de poder disfrutar en tu teléfono o tablet de los mismos juegos que te tienen enganchado en tu PC o consola pueda resultar muy atractiva, lo cierto es que el proceso de hacer una conversión de un juego, incluso de uno antiguo, es cualquier cosa menos sencillo.

En ocasiones el problema radica en los "recortes" que se hacen sobre el original para que encaje en el concepto de juego "casual" (como por ejemplo, en el reciente caso de «Borderlands Legends»), pero en la mayor parte de los casos el problema principal es el sistema de control. Y es que por muy buena que sea la licencia de origen o por muy impresionante que sea la jugabilidad del original, no es posible convertir sin más un juego pensado para ser controlado mediante un ratón y un teclado o un pad, en algo que se maneje bien a través de una pantalla táctil. La lista es larga, y en ella hay títulos tan insignes como «SimCity Deluxe», «SHIFT 2 Unleashed», «Marvel vs Capcom 2» o «Prince of Persia Classic», por poner sólo algunos ejemplos.



ÚLTIMAS NOVEDADES



Apple elige sus juegos del año



Como cada año, en la App Store se han elegido las mejores apps de 2012 en diferentes categorías, entre ellas, los juegos. Los mejores juegos del año, en opinión de Apple, en iPhone y iPad han sido, respectivamente, «Apalabrados» y «Super Hexagon», aunque también ha habido menciones para títulos como «Rayman Jungle», «Bad Piggies» o «The Walking Dead», entre muchos otros.

Recreativas de bolsillo

No deben quedar muchos usuarios de iPad aficionados a los juegos que no sepan lo que es el iCade, una reproducción a escala de un mueble de recreativa, con sus mandos y todo. Los responsables, **www.thinkgeek.com** han presentado Icade Jr., un dispositivo similar para iPhone (4/4S) o iPod Touch de 4ª generación. ¡Ya podrás jugar a «Pac-Man» como se debe hacer!

También en Windows Phone 8

Los juegos van llegando en mayor número a la tienda de Windows Phone. Dos de los últimos han sido los juegos de puzzles y física «¿Dónde está mi agua?» y «¿Dónde está mi Perry?», en la tienda americana, y a los que se espera para muy pronto en la española.

Es un mando... ¡y una consola!



La compañía británica PlayJam ha ideado un revolucionario pad, GameStick, que tiene como principal característica ¡que también es una consola! Se basa en el sistema Android y bastará con "enchufar" el mando a la televisión para acceder a un gran catálogo de juegos. Los desarrolladores, que habían solicitado la financiación a través de Kickstarter, han recaudado los 100.000$ para su proyecto ¡en tan sólo 30 horas!

BALDUR'S GATE: ENHANCED EDITION iOS

Para todos aquellos que no hayan jugado al «Baldur's Gate» original, esta «Enhanced Edition» es una oportunidad única. Pese a sus gráficos, la posibilidad de disfrutar de una joya de estas características, con un control perfectamente adaptado a la pantalla táctil, es una oportunidad irresistible para cualquier aficionado al rol que se precie de serlo.



FICHA TÉCNICA

- **Sistemas:** IOS (iPad)/ (Android, próximamente)
- **PVP:** 8,99 €
- **Tamaño:** 1,83 GB
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Cía:** Overhaul Games
- **Web:** *www.baldursgate.com*

12

BASTION iOS



Cuando «Bastion» llegó al PC nos sorprendieron su jugabilidad, su argumento y su genial diseño artístico. La versión de IOS no ha contado con ese factor sorpresa, pero pese a todo, ha conseguido estar a la altura de las expectativas ofreciendo una experiencia que no sólo no tiene nada que envidiar, sino que en aspectos como el control táctil, es superior.

FICHA TÉCNICA

- **Sistemas:** IOS (Universal)
- **PVP:** 4,49 €
- **Tamaño:** 568 MB
- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Compañía:** Supergiant/Warner Bros
- **Web:** *supergiantgames.com*

12



Accesible desde la primera entrega, el «Imperivm» de Haemimont combinaba una cuidada localización de FX, con rigor histórico y una gran calidad técnica.

Hace 10 años

Nuevos aires en la estrategia y un salto tecnológico para la acción

La actualidad de los videojuegos en PC vivió un momento de lo más agitado e interesante. Dar cabida a todos los juegos que merecían su espacio en la revista supuso todo un desafío para la redacción, pero también fueron motivo de entusiasmo.

Intentando no dejarnos llevar demasiado por ese sentimiento, analizamos el fenomenal «Mafia» de Illusion Softworks –ahora 2K Czech–. Lo mismo que aquel primer «Battlefield 1942» de DICE, del que nadie podía sospechar, a pesar de su gran estreno, que daría lugar a una saga tan prolífica y viva como lo está hoy. También pudimos ponerle nota al estupendo «The Thing», precuela de la peli "La Cosa" de John Carpenter. La sección Review se completaba con los análisis de «Imperivmi», la enigmática aventura «Syberia» y el galáctico de estrategia «Haegemonia».

Promesas bajo DirectX 9

Al mismo tiempo, todos los aficionados nos manteníamos expectantes ante proyectos que, poco a poco, iban dejándose ver... Aunque el ritmo podía resultar exasperante, así pudimos ver nuevas pantallas de «Doom III» –que ahora id y Bethesda devuelven a la actualidad con su «BFG Edition» para PC y tablets– y las primeras imágenes del «Splinter Cell» que dio origen a la saga de Ubisoft. En la sección Tecnomanías observábamos el hardware del momento como la tarjeta gráfica ATI Radeon 9700, que ofrecía soporte para la tecnología DirectX 9 que ya implementaban los desarrollos más ambiciosos.

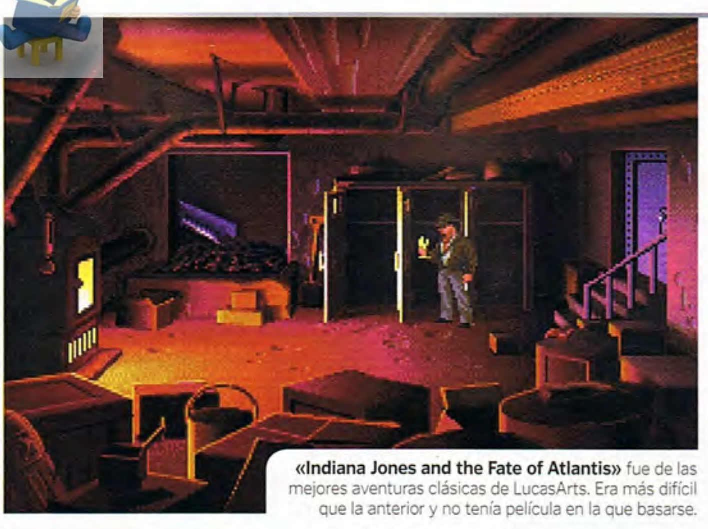
MICROMANÍA 93, TERCERA ÉPOCA

Con «Age of Mythology», que os presentamos en Preview, Ensemble introdujo la fantasía como un elemento natural de la estrategia, ¡menudo desafío! Aparecía también el primer «C&C Generals» e «Imperivm», que analizábamos junto a los títulos «Mafia», «Battlefield 1942» y «The Thing», entre otros.

VIVIR UNA PELI DE LA MAFIA EN PC

Si también ingresaste en la "famiglia" recordarás «Mafia» como un juegazo, capaz de recrear una gran ciudad, casi con la amplitud de los «GTA», pero con un guión soberbio y verosímil. La atmósfera años 30 de Lost Heaven era total, con sus convincentes capos y su música de la década. Era como vivir una peli de gangsters interactiva y, sin duda, «Mafia» influyó a otros títulos con su carácter cinematográfico.

En «Mafia» de Illusion Softworks adoptabas el papel de un taxista empujado al crimen, para vivir un sensacional guión cinemátográfico con tiroteos, persecuciones.


«Indiana Jones and the Fate of Atlantis» fue de las mejores aventuras clásicas de LucasArts. Era más difícil que la anterior y no tenía película en la que basarse.


¡Los seres de «Lemmings 2», eran tan vulnerables! Les cogías cariño... O te los cargabas desesperado con el botón bomba.

Hace 20 años

Puzles para los más ingeniosos, clasicazos de rol y aventuras inmortales

En aquel momento hubiera resultado imposible atender a las inquietudes de los aficionados a los videojuegos sin un número extra de Micromanía que pudiera contener, análisis, novedades y guías de tantos juegos. Además, entonces se celebraba al ECTS londinense, presentando novedades como «Star Wars: X-Wing» para PC o las tarjetas de sonido Adlib Gold 1000. Convivían múltiples plataformas con títulos exclusivos o con versiones muy dispares. Muchas eran, a su vez, adaptaciones de las máquinas recreativas, en su último capítulo de gloria.

Diversidad y pioneros

Fue una época algo confusa. Pero entre tal coincidencia de títulos, y plataformas, podemos evocar aquellos días mencionando algunos de los inolvidables. Tal vez pocos aficionados veteranos se acuerden de lo divertido que eran los puzles de «Wizkid». Quizá tampoco recordarían el exitoso arcade «Arma Letal» para SNES, Amiga, Atari ST o PC de no ser por la saga de Mel Gibson y Danny Glover. Pero, ¿cómo olvidar las horas que dedicamos a la última aventura gráfica de los clásicos de Lucas, con Indiana Jones como protagonista?

En el ámbito del Rol, «Eye of the Beholder» de SSI y «Ultima Underworld» de Origin, influyentes hasta hoy, («Legend of Grimrock») nos llevaban a recorrer calabozos en PC para resolver quests... ¡en primera persona!

MICROMANÍA 54, SEGUNDA ÉPOCA

En «Lemmings 2: The Tribes» Psygnosis nos contaba más sobre estos seres que debíamos guiar resolviendo puzles. La actualidad dictaba visitar el ECTS y que la peli del momento, "Arma Letal", tuviera su propio juego de acción.

EL ÚLTIMO INDY EN SCUMM

Tras instalar 11 discos de 3,5" –si no tenías CD-ROM– qué buena pinta tenían los gráficos en 256 colores (VGA) en PC DOS o AmigaST. En su búsqueda de la desaparecida Atlántida, nuestro doctor en arqueología compartía protagonismo alternativamente con Sophia. Ambos se enfrentaban a puzles más difíciles, un contexto histórico más real y... a los nazis, claro.





Alto rendimiento y equilibrio acertado

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

MOUNTAIN GTM 2000

Reuniendo componentes de última generación y altas prestaciones el GTM 2000 de Mountain es una apuesta segura si quieres disfrutar de los juegos más ambiciosos con fluidez y el máximo nivel de detalle.

La configuración del GTM 2000 no incluye nada que no vayas a necesitar, pero sí ofrece mucha flexibilidad para futuras actualizaciones de hardware o para darle los usos más variados, por exigentes que sean. Es también un ordenador seguro y equipado con una amplísima conectividad. El sistema operativo y la refrigeración líquida se ofrecen como opción. Además, acepta tarjetas gráficas en SLI o Crossfire.

INTERÉS ●●●●●●●●○○



En el panel frontal dispone de conexiones USB 2.0 x 2, entrada y salida de sonido con dos jack de 3,5 mm y un conector SATA.



El diseño tiene una configuración moderna con la fuente abajo. La placa base cuenta con sonido integrado ASUS Crystal DTS.



La caja de acero formato ATX cuenta con iluminación, 6 ventiladores instalados 3 bahías de 5,25" externas y 9 internas de 3,5".

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Intel Core i5-3570K (4 núcleos a 3,4 - 3,8 GHz)
- **Placa base:** ASUS Sabertooth Z77
- **Memoria:** Kingston 8 GB 1600 MHz DDR3 HyperX
- **Disco duro:** Kingston HyperX 3K SSD 120GB + Western Digital 1TB SATA
- **Tarjeta gráfica:** NVIDIA GeForce GTX670
- **Unidad óptica:** LG Lector/Grabador DVD
- **Precio:** 1.559 € (IVA incluido)
- **Web:** *www.mountain.es*





Sonido 5.1 para jugar online

ASUS ORION PRO GAMING HEADSET

» Auriculares con procesador » Precio: 93,90 €
» Más información: Asus » *www.asus.es*

ASUS ha presentado una nueva gama de auriculares para juegos entre los que destaca el avanzado modelo Orion PRO, que cuenta con un **procesador de audio ROG Spitfire USB** capaz de reproducir sonido envolvente en un **modo virtual de 7.1** canales. Cuenta con buenas prestaciones de audio y un **cable trenzado de 2,5 metros.**

INTERÉS ●●●●●●●○○○



Respuesta rápida y precisión táctil

RAZER BLACKWIDOW ULTIMATE 2013

» Teclado » Precio: 77,55 € » Más info.: Razer / 4Frags » *www.razerzone.com www.4frags.com*

Razer ha actualizado su teclado para juegos BlackWidow con teclas mecánicas que ofrecen una sensibilidad táctil superior y una respuesta más rápida (1ms). El BlackWidow Ultimate 2013 cuenta con **10 teclas multifunción** e **iluminación** de teclas individual . Además incorpora el software **Razer Synapse 2.0** un modo para juegos, conector para headset, puerto USB y un cable trenzado.

INTERÉS ●●●●●●●○○○

Especializado en juegos MMO

GILA GX MMO/RT PROFESSIONAL GAMING LASER MOUSE

» Ratón para juegos » Precio: 99 €
» Más info.: Genius » *www.geniusnet.com*

También Genius ha renovado su línea de periféricos para juegos con modelos tan llamativos como el ratón GILA GX. Emplea un **sensor láser SG Core II** con un rango de 200 a 8200 ppp. Cuenta con 12 botones, **iluminación,** 6 pesas y una **memoria de 32 KB** para almacenar macros. Su tiempo de respuesta es de 1ms.

INTERÉS ●●●●●●●●○○



ASUS ROG GX1000 EAGLE EYE

Anunciado hace sólo unos días, el GX1000 Eagle Eye de ASUS es un ratón de altas prestaciones, pensado exclusivamente en los juegos. Su sensor láser ofrece un rango de **50-8200ppp**. El ratón admite **6 perfiles,** tiene **iluminación** y peso ajustable.

Más detalles en: **www.asus.es**

FANATEC CSL SEAT

Fanatec ofrece asientos para juegos de conducción y ha presentado el **CSL Seat EU.** Su plataforma es **estable y muy versátil,** admitiendo toda clase de conjuntos de volante y teclado. Además, es relativamente asequible, (299,95 €)

Detalles en: **eu.fanatec.com**

TTESPORTS GALERU



Si el cable de tu ratón acaba siempre enredado o si tienes poco espacio para manejarlo, necesitas un accesorio que lo solucione. El Galeru de TT ESports es uno muy válido. Tan **simple como efectivo,** en cuanto lo pruebas apreciarás la comodidad que ofrece.

Detalles en: **ttesports.com**

MEDION ERAZER X7821

El fabricante Medion ha puesto al día su gama de portátiles para juegos con nuevas variantes equipadas con lo último. Uno de los más poderosos es este X7821, equipado con un a pantalla de 17,3", gráfica GTX680M y chip Core i7-3610QM. Cuesta 1649 €.

Más información en: **www.medion.com/es/**

THRUSTMASTER HEADSET Y-250 C

Con el Y-250C, el fabricante de periféricos para juegos Thrustmaster se estrena en el ámbito del sonido. Los Y-250 C ofrecen un sencillo **audio analógico en estéreo,** pero con auriculares grandes y un micro del alto rendimiento.

Lo tienes en: **thrustmaster.com**





Pásate a la calidad de imagen IPS

LG IPS277L

» Monitor » Precio: 295 €
» Más información: LG » *www.lg.com/es/*

Si estás pensando en pasarte a la **calidad de imagen superior** que ofrecen los monitores **IPS**, el modelo LED IPS277L de **27"** que comercializa LG supone una buena oportunidad. Tiene un formato panorámico 16:9, resolución de 1920x1080 y cuenta con una amplísima conectividad (HDMI y D-SuB) y la característica **Smart Share para conectarle de todo.**

INTERÉS ●●●●●●●○○○

El chip más potente de AMD

AMD FX-8350

» Procesador » Precio: 182,90 €
» Más información: AMD » *www.amd.com/es*

Al menos para equipos de sobremesa, el nuevo **FX-8350 se sitúa en el tope de gama** de los procesadores de AMD. Como los demás chips de la actual gama FX, está fabricado en estructuras de 32nm, pero con una nueva arquitectura Vishera que integra **8 núcleos a 4000 MHz.**

INTERÉS ●●●●●●●●●○



Chat de voz, sonido 3D y manos libres

CREATIVE SOUND BLASTERAXX SBX 10

» Altavoz/procesador de audio inalámbrico
» Precio: 149,99 €
» Más información: Creative
» *es.store.creative.com*

¡Tarjeta de sonido micrófono y altavoz inalámbrico en un sólo producto! La idea es estupenda. El SBX10 combina la tecnología de **Sound Blaster** con la reproducción de **sonido envolvente SBX**. Puedes conectarlo a tu PC mediante el puerto USB, pero como posee conectividad **Bluetooth** hasta puedes usarlo para comunicarte por voz o para responder al teléfono. Se controla mediante un elegante **panel táctil.**

INTERÉS ●●●●●●●●●○



Juega y tómate algo

LOGITECH WASHABLE KEYBOARD K310

» Teclado » Precio: 41,50 € » Más información: Logitech
» *www.logitech.com/es-es/*

Logitech ofrece teclados con diseños específicos para videojuegos más sofisticados. No es el caso de el K310 que es un teclado estándar... En cambio, lo **resiste casi todo.** El **riesgo de derramar el café o un refresco** en pleno el fragor de una partida **ya no es problema.** ¡Incluso lo puedes lavar!

INTERÉS ●●●●●●●○○○



Tacto con Windows 8

GENIUS TOUCH MOUSE 6000

» Ratón » Precio: Por determinar
» Más información: Genius » *www.geniusnet.com*

Genius ha presentado su primer ratón con **tecnología táctil,** en la pasada edición del CES de las Vegas. El Touch Mouse 6000 es inalámbrico y ha sido diseñado pensando en aprovechar las **funciones gestuales** que contempla el nuevo sistema operativo de **Microsoft, Windows 8**.

INTERÉS ●●●●●●●○○○



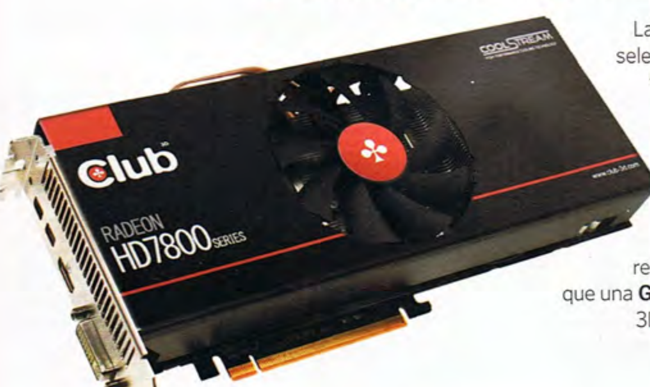




Rendimiento casi mágico

CLUB 3D HD7870 XT JOKER CARD

» Tarjeta gráfica » Precio: 234,90 € » Más información: Club3D » *www.club-3d.com*



La línea Poker Series de Club 3D selecciona modelos especialmente interesantes para introducir mejoras y lanzar una edición limitada. Éste es el caso de la gráfica HD7870 XT Joker. Consta de una GPU Radeon HD 7870 a **925-975 MHz,** y 2 GB de memoria GDDR5, resultando un **15% más rápida** que una **GeForce GTX660** estándar en 3DMark11. Soporta DirectX 11.1.

INTERÉS ●●●●●●●●○○

Más espacio y más a mano

KINGSTON SSDNOW V+200 DRIVE COMBO KIT

» Discos SSD » Precio: 104,90 €
» Más información: Kingston » *www.kingston.com/es*

Disponer de un disco veloz para el sistema operativo, puede ser **crucial para el rendimiento** de tu ordenador y Kingston ofrece variados kits SSDNow para que puedas instalarlo fácilmente. La variante V+200 de **120 GB** cuenta con un procesador SATA que **acelera la transferencia de datos.**

INTERÉS ●●●●●●●○○○





Torre de diseño impecable

NZXT PHANTOM 820

» Caja de torre para PC
» Precio: 200 € (aprox.)
» Más información: NZXT
» *www.nzxt.com*

Las dimensiones de una caja de formato torre siempre ofrecen garantías si lo que buscas es disponer de una plataforma PC que admita componentes de máximas prestaciones y la **configuración más ambiciosa.** Pero además de grande, la Phantom 820 ofrece un fenomenal diseño, muy cuidado y eficiente. Cuenta con lo **último en refrigeración y conectividad.**

INTERÉS ●●●●●●●○○○

ASROCK VISIONX 321B

Los nuevos mini PC, ya pueden competir en prestaciones con muchos sobremesa tradicionales. El VisionX de ASRock tiene un chip **Core I5-3210M**, 8GB RAM, **gráfica Radeon HD7850** y un disco de 750 GB por 919 €.

Más información en: **www.asrock.com**



MICROSOFT WEDGE TOUCH

Los dispositivos táctiles están de moda y Microsoft ha ido por delante en el diseño de ratones táctiles. Su último modelo es el **Wedge Touch de 6x5,3 cm.** Pequeño y elegante, está pensado para las funciones gestuales de Windows 8 y se **conecta vía Bluetooth.**

Más información en: **www.microsoft.com**

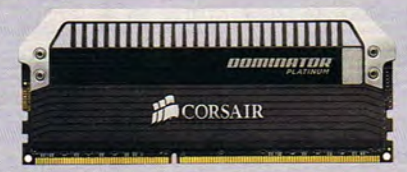


HERCULES DUAL BAND WIFI USB

¿Tienes cerca un WiFi pero tu PC no cuenta con red inalámbrica o no puedes conectar? Un adaptador de banda dual como la esta llave de Hercules a 600Mbps puede ser la solución perfecta. Lo conectas al USB y se instala solito.

Más información en: **www.hercules.com/es/**

CORSAIR DOMINATOR PLATINUM 2X8GB



Elegir una RAM de altas prestaciones no es cosa fácil, pero **si tu PC tiene una placa moderna y quieres ir a lo seguro,** el Kit de 16 GB de la gama Dominator Platinum de Corsair te permitirá manejarte con los juegos más exigentes.

Más información en: **www.corsair.com**

LG HECTO

Los videoproyectores suelen necesitar espacios grandes, pero eso puede quedar atrás. El LG Hecto, presentado en el reciente CES de Las Vegas, emplea una **tecnología láser** y puede proyectar una imagen de **100 pulgadas a 1080p** desde tan sólo **1 metro de distancia.**

Detalles en: **www.lg.com**





¡Lo mejor

Mantén tu equipo actualizado para jugar

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos nosotros, con componentes avanzados pero asequibles.

SONIDO 7.1 ASEQUIBLE



Existe una versión inalámbrica, pero el headset **Sound Blaster Tactic3D Rage USB** de Creative resulta más asequible y permite un entorno de sonido 3D con el sistema **7.1 SBC Surround,** idóneo para disfrutar de los juegos. Los cascos disponen de un control de audio y cuentan con **iluminación** que es personalizable. Su precio recomendado es de **79,99 €.**

COMPONENTES:	PRESUPUESTO
CAJA: NZXT Phantom 410	89 €
PLACA BASE: ASUS P8Z77-V PLUS	142,90 €
PROCESADOR: Intel Core i5 3570K	212,90 €
RAM: 16 GB DDR3 1866	142 €
TARJETA GRÁFICA: GIGABYTE GTX 660 2GB OC	199,90 €
TARJETA DE SONIDO: SB Recon Z	100 €
DISCO DURO: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 140 €
UNIDAD ÓPTICA: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	70 €
MONITOR: BenQ XL2410T (LED 24" 3D)	270 €
ALTAVOCES: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	70 €
RATÓN Y TECLADO: CM Storm QuickFire TK, Corsair M60	82 + 43 €
TOTAL	**1.622 €**
PERIFÉRICOS EXTRA:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	28 €
Sennheiser PC 333D G4ME	127 €

MÁXIMO REALISMO 3D

Si quieres disfrutar del mejor 3D estereoscópico con juegos de PC, el sistema **3D Vision 2 de Nvidia** sigue siendo, desde su aparición, la opción más versátil, realista y recomendable. Además, la lista de **juegos soportados** va en aumento. Requiere, eso sí, un monitor compatible. El precio del Kit 3D Vision se sitúa en **142,90 €.**



RECOMENDACIONES DE

PLACAS BASE

ASUS P8Z77-V PLUS

142,90 € · Más información: ASUS · www.asus.com

Existen un buen puñado de tarjetas con chipset de Intel Z77 muy recomendables y con precios incluso por debajo de los 100 €. Pero ninguna de ellas ofrecen la amplitud de opciones y equipamiento de la P8Z77 PLUS. Admite los últimos chips Ivy Bridge (3770K) 32 GB de RAM en doble canal hasta el estándar DDR3-2400 tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 Mbit/s.

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

PROCESADOR

AMD FX-8120

182,90 €
Más información: AMD
www.amd.com

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.

INTEL CORE I7 3970X

969 €
Más información: Intel
www.intel.com

Intel introduce un nuvo chips Core i7 Sandy Bridge-E aún más potente para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3970X dispone de seis núcleos a 3500 MHz.

TARJETA GRÁFICA

GIGABYTE GEFORCE GTX 660 (2GB) OC

199,90 € · Más información: GIGABYTE · es.gigabyte.com

Aunque en las series de tarjetas gráficas con GPU GTX 660, los modelos "Ti" ofrecen un rendimiento mayor, las variantes estándar se destacan como una opción con una mejor relación entre el precio y la calidad. El modelo de GIGABYTE de 2 GB GDDR5 es uno de los mejores ejemplos. Ofrece, por supuesto, soporte para DirectX 11, Shader Model 5.0 y tiene un ancho de datos de 192 bit.



CAJA PC

ZALMAN Z11 PLUS

64 €
Más información: Zalman
www.zalman.com

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.

COOLER MASTER COSMOS II

384 €
Más información: Cooler Master
www.coolermaster.com

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.

MEMORIA

G.SKILL DIMM 16 GB DDR3-1866 KIT (2X8GB)

142 € · Más información: G.Skill · www.gskill.com

Entre las nuevas memorias de la serie Trident X de G.Skill, destaca este kit F3-1866C8D-16GTX, con excelentes prestaciones. Con el puedes dar el salto a los 16 GB con dos módulos para doble canal y prepararte para las exigencias de los juegos. Funcionan a 1333 MHz, estándar más extendido en las placas base modernas y están optimizados para los nuevos chips de Intel y AMD. Su tasa de latencia es de CL8-9-9-24-2N.

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía



SONIDO

ASUS XONAR DGX 5.1

42,49 €
Más información: ASUS
www.asus.es

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

CREATIVE SOUND BLASTER ZXR

249,99 €
Más información: Creative
es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologías más avanzadas como la de SBX Pro Studio.





para tu PC!

con lo más nuevo en hardware para PC

Santiago Tejedor
Redactor Jefe de Micromanía

HARDWARE Y PERIFÉRICOS

ASROCK 990FX EXTREME 3

- 109,90 €
- Más información: ASRock
- www.ASRock.com

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

MSI BIG BANG-X POWER II

- 409 €
- Más información: MSI
- es.msi.com

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.

INTEL CORE I5 3570K

- 212,90 € - Más información: Intel - www.intel.com

Los Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm, pero son compatibles con el socket 1155. El chip más equilibrado es este i5-3570K (desbloqueado para overclocking). Cuenta con cuatro núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucho énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con DirectX 11 y Shader Model 5.0.



SAPPHIRE RADEON HD 7770 OC

- 132,90 €
- Más información: Sapphire
- www.sapphiretech.com

Esta Sapphire con GPU HD 7770 se sitúa en la gama media, pero última generación añade mejores prestaciones y es compatible con las últimas tecnologías como DirectX11.1 y Shader Model 5.0.

CLUB 3D RADEON HD 7990

- 969 €
- Más información: Club3D
- www.club-3d.com

Equipada con el doble núcleo Radeon HD7990, el modelo de Club 3D es una bestia para el rendimiento gráfico. Cuenta con todos los avances actuales y tiene una memoria gráfica de 6144 MB GDDR5.

CM STORM SCOUT 2

- 109 € - Más información: Cooler Master - www.cmstorm.com

Ya está a la venta la nueva caja en formato de torre mediana, Scout 2 de la gama CM Storm de Cooler Master. Con un aspecto más sobrio que su predecesora, la Scout 2 también cuenta con un diseño más eficiente, tanto en el aprovechamiento del espacio como en la gestión de la refrigeración. Permite instalar cualquier tipo de tarjeta gráfica y su panel IO ha sido actualizado para disponer de conexiones USB 3.0. Además cuenta con iluminación personalizable.



KINGSTON HYPERX BEAST DDR3 1600 8GB (2X4GB) CL9

- 50 € - Más información: Kingston
- www.kingston.com/es

A día de hoy, no hay juego que no puedas poner a tope con 8 GB y este kit, el más básico de Beast. Cuenta con prestaciones aptas incluso para overcloking.

GEIL DIMM 32 GB DDR3-2666 QUAD-KIT

- 699 € - Más información: GeIL
- www.geil.com.tw/Spanish/home

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.

CREATIVE SOUND BLASTER Z

- 99,99 € - Más información: Creative - es.creative.com

Equipadas con el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D, Creative ha renovado su gama de tarjetas PCI-Express con tres modelos de alta calidad y rendimiento. De ellas, la Sound Blaster Z es la más básica y aún así ofrece un completo sistema de audio. Incorpora las tecnologías SBX Pro Studio, que reproduce sonido envolvente3D en auriculares, y Crystal Voice para comunicación por voz en juegos online. Soporta estándares de sonido Dolby Digital Live y DTS Connect.



TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente para equipar a tu PC y disfrutar de lo más avanzado y con el máximo rendimiento.

SONIDO ATRONADOR Y SIN CABLES

El nuevo conjunto **T6 Series II** de Creative ofrece **sonido envolvente** de altísima calidad en combinación con un **sistema inalámbrico.** Además se le puede conectar cualquier dispositivo de audio mediante **Bluetooth.** Reproduce un sonido 5.1 para películas, juegos y música. Su precio recomendado es de **399 €.**



COMPONENTES:	PRESUPUESTO
CAJA: Cooler Master Cosmos II ATX	384 €
PLACA BASE: MSI Big Bang Power II	409 €
PROCESADOR: Intel Core i7 3970X	969 €
RAM: GeIL 32 GB DDR3-2666	699 €
TARJETA GRÁFICA: ASUS GTX 690	1.099 €
TARJETA DE SONIDO: Creative SB Recon3D Fatality Champ.	200 €
DISCOS: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.)	
+ SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
UNIDAD ÓPTICA: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
MONITOR: ASUS VG278H 3D LED de 27"	545 €
ALTAVOCES: Creative T6 II Series	399 €
TECLADO Y RATÓN: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	6.301 €
PERIFÉRICOS EXTRA:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

CONTROL MÁXIMO Y DISEÑO MODULAR

Ya han llegado los avanzados teclados de **Mad Catz S.T.R.I.K.E. 5 y S.T.R.I.K.E. 7** con versiones localizadas que incorporan una disposición de teclas en Castellano. Ambos teclados cuentan un diseño modular que permite una personalización total en función de . El precio de salida del S.T.R.I.K.E. 5 se sitúa en unos **160 €**, mientras que el S.T.R.I.K.E. 7, con pantalla táctil cuesta **269 €.**





¡Creo que he visto un lindo xenomorfo!!

Aliens Colonial Marines

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Gearbox/SEGA**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **12 de Febrero 2013**

sega.es/alienscolonialmarines

LAS CLAVES

- Será un juego de acción futurista en primera persona **ambientado en el universo "Alien".**
- La historia continuará la de **"Aliens", la película de James Cameron.**
- Podrás jugar en **algunos de los escenarios de la película, como Hadley's Hope, la Sulaco o LV-426.**
- Incluirá **modos de juego cooperativo, tanto en campaña como en multijugador.**
- Podrás **meterte en la piel de los xenomorfos** en el modo multijugador, jugando en tercera persona.

Primera Impresión

La acción y el terror se dan la mano en un juego que promete ser espectacular y que pretende recrear las mismas sensaciones que en el cine, sobre todo en su campaña cooperativa.

Para los marines espaciales son seres abominables. Si supieran, como Superlópez, que no son más que xuxaraxas...

Pocas películas de ciencia ficción han tenido tanta influencia en la industria del cine como «Alien», tras su estreno a finales de los años 70 del s. XX. El salto hacia otros medios, como el videojuego, no tardó en producirse. Ya en los primeros micros de 8 bit aparecieron versiones –oficiales y apócrifas, más éstas– del universo "Alien", algunas con más fortuna que otras, como «Alien 8» o el divertido «Survivor», de Topo Soft, uno de los primeros en ponerte en la piel de un alienígena sospechosamente parecido al xenomorfo de Giger.

Desde entonces, los intentos de estudios y compañías por trasladar con fidelidad la ambientación, angustia y terror de las películas al ordenador han sido muchos y variados. Y, también, algunos con más fortuna que otros. La saga «Aliens vs Predator», de Rebellion, fue de los mejores. Pero de eso hace ya más de 15 años. Algunos posteriores no han tenido tanto impacto ni calidad, sin ser juegos malos, ni mucho menos. Incluso, algunos se han inspirado en los cómics de Dark Horse, en lugar del cine. Pero la fuerza de las películas es mucha como para captar fielmente todos los matices y atmósfera de la pantalla grande, y eso que también en el cine ha habido extraños acercamientos a los xenomorfos, como en "Alien Resurrección".

La fusión perfecta

La más reciente tentativa de trasladar "Alien" al PC es ésta, «Aliens Colonial Marines», de la mano de Gearbox, que han tomado, como no podía ser de otro modo, la acción como género y han tenido una idea feliz que...¡vaya!, es de esas que al final acabas pensando que por qué no se le había ocurrido a nadie antes: continuar la historia de la pelícu-


¡Vuelven los xenomorfos en la acción más terrorífica de principios de 2013! Métete en la piel de un marine espacial y acaba con la amenaza de los aliens.

SABÍAS QUE...
además de la edición estándar del juego saldrán a la venta dos ediciones especiales: la limitada, con personajes de la película para el multijugador, y la de coleccionista, con una figura y un dossier de la USCM?


¡Del cine a tu PC! La historia continúa la de la película de James Cameron, y está llena de guiños a la misma.


¡Están por todas partes! La angustia, la claustrofobia, la sensación de que no hay escapatoria posible... ¡Ah, cómo mola!

la. En concreto, de la segunda, "Aliens", con la que James Cameron puso patas arriba el universo "Alien" y rompió con los juegos de sombras, mimetismo y angustia de la película original para situar a los xenomorfos como fuerzas de choque salvajes y brutales a más no poder. Unos soldados alienígenas, vaya.

Así, lo que te vas a encontrar en «Colonial Marines» –el nombre no puede ser más clarificador–, o al menos lo que Gearbox intenta, es fusionar del mejor modo posible ambos medios: cine y videojuego.

La ambientación, trama, personajes y acción de la peli de Cameron se trasladará al PC, para continuar la historia de los supervivientes de la U.S.S. Sulaco, que es encontrada orbitando LV-426, aparentemente abandonada. Para averiguar lo que ha ocurrido se envía a un grupo de marines espaciales, que deberán descubrir dónde está la tripulación y qué pudo haber provocado esa situación. Vamos, que más sencillo no puede ser el punto de unión con la película.

VIVE LA ACCIÓN MÁS ANGUSTIOSA, TERRORÍFICA Y EXPLOSIVA COMBATIENDO A LOS ALIENS

Pero lo mejor de «Colonial Marines» es que toda la imaginería de "Aliens" se está intentando llevar, tal cual, al juego. Los combates multitudinarios con hordas de xenomorfos, los grupos de marines luchando codo con codo, los elementos bélicos –armas, naves, vehículos, detectores de movimiento–... ¡todo! Realmente, será de esas ocasiones en que la sensación de estar dentro de la película estará muy, muy conseguida. Y no sólo en base al archiexplotado "pi-pi-pi" del puntito que se acerca a ti en el radar.

En los mismos escenarios

La acción en primera persona de «Colonial Marines» también ofrecerá numerosos referentes que los más fans de la peli reconocerán inmediatamente. Los primeros, los escenarios. Algunos de los que estarán disponibles en el juego serán los mismos que en la pantalla grande: la ya mencionada Sulaco, LV-426, Hadley's Hope. Y, los segundos, los

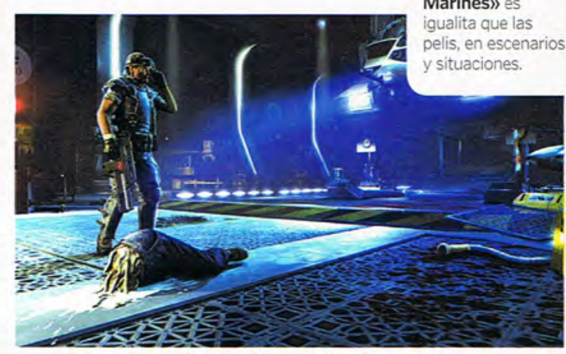
SE PARECE A...


DEAD SPACE 2
El escenario espacial futurista, extraños seres alienígenas y la ambientación de terror suman ingredientes comunes.


METRO 2033
Aunque el escenario no es el espacio, sino el subsuelo, ciertos toques del diseño tienen muchas similitudes.


¡Aliens escupiendo ácido! Todo un clásico de los juegos protagonizados por los xenormorfos, que Gearbox ha querido también respetar en su incursión en la franquicia.




¿Eres fan de la saga Alien? **La ambientación de «Colonial Marines»** es igualita que las pelis, en escenarios y situaciones.

EN EL ESPACIO

Si está en las películas, estará en el juego...


Marines, xenomorfos y muchas, muchas armas. Que «Colonial Marines» tome como punto de partida la segunda película no es casualidad. La visión de acción que imprimió Cameron a su producción es perfecta para un juego como el de Gearbox. Sumará adrenalina, terror y una intensidad brutal.


Facehuggers, oscuridad, compañeros... Los elementos de peligro estarán representados por todas las fases de desarrollo de los xenomorfos –y algún alien nuevo que otro– y la propia escenografía. Pero será realmente interesante la campaña cooperativa, con "marines" amigos jugando online contigo.


Angustia, claustrofobia, terror. Algunos escenarios del juego serán los mismos que en la película de Cameron, lo que unido a los elementos míticos del universo "Alien", como los detectores de movimiento y la iconografía diseñada por HR Giger, convertirán «Colonial Marines» en una peli en tu PC.


¡Más real, no lo has visto! **Gearbox ha creado un motor gráfico ex profeso** con la intención de un máximo realismo en iluminación, y modelado y animación de los aliens.

LA HISTORIA DE «COLONIAL MARINES» CONTINUARÁ EL GUIÓN DE LA PELI DE CAMERON, "ALIENS"

elementos de esos escenarios: frascos llenos de especímenes, como facehuggers, robots grúa, vehículos de asalto.

Sí, sí, claro. Y los xenomorfos. Pero, hombre, ¿realmente hace falta nombrarlos? ¡A ver qué sería de «Colonial Marines» sin sus encantadores bichos!, ¿no? Pero, ante todo, lo que hará diferente al juego de Gearbox y más fiel al espíritu de la película será su campaña cooperativa, en la que podrás juntarte con tres amigos más para combatir a los aliens. Como los marines espaciales de la película, vaya.

Este modo cooperativo de hasta cuatro jugadores se basará en la cada vez más en boga tendencia del "drop in-drop out", disponible en todo momento. Es decir, que podrás unirte o separarte del grupo de cuatro jugadores en cualquier instante, al igual que el resto de integrantes del mismo. Aunque, que quede claro que la campaña es, en esencia, individual y la podrás jugar tú solito sin necesidad de ningún aliado. Un estilo de básicamente como el de «Diablo III», por poner un ejemplo bastante ilustrativo, pero en juego de acción.

Y, de todos modos, si lo que te va en el asunto del multijugador es una perspectiva más clásica, no te preocupes, porque en Gearbox han pensado bien a fondo en múltiples opciones de juego para ti. Y estamos seguros de que te van a encantar.

En la piel del xenomorfo

Sí, has leído bien. «Colonial Marines» no sólo ofrecerá modos multijugador variados para combatir a los aliens, como los modos Supervivencia o Escape, sino también aprovechará la semilla sembrada por Rebellion, años ha, para que te puedas convertir en un xenomorfo y dar caña de la



¡Que vienen los facehuggers! ¡Dispara, dispara, dispara! No, espero, que hay un cristal y no pueden entrar... ¡Buf! Pero sustos así te los vas a llevar a puñados.

Nuevo en esta plaza: ¡descubre al "Crusher"!

Aunque la fidelidad al universo "Alien" y la referencia directa de la película de James Cameron son dos pilares del diseño, los chicos de Gearbox se han tomado ciertas libertades –aprobadas por los propietarios de la franquicia– en algunos apartados. Los nuevos xenomorfos son el más evidente. Uno de los más espectaculares es el Crusher, una especie de "toro alien" de enorme tamaño y al que le encanta embestir y destrozar marines y paredes.



Matar aliens es adictivo, ¡pero no te los cargues todos tú! Recuerda que tendrás compañeros, incluso online.





El multijugador será muy potente. Tanto en la campaña cooperativa como en modos versus. ¡Podrás ser un alien!

buena a esos humanos tan apetitosos. Lo curioso del caso es que, a diferencia del clásico «Aliens vs Predator», cuando juegues como alienígena lo harás en una perspectiva en tercera persona. No sabemos si han querido evitar los estómagos revueltos al ponerte a trepar por paredes y techos, o esa visión de túnel tan característica de los xenomorfos tienen algún copyright. Sea como sea, si juegas como marine lo harás en primera persona y si lo haces como alien, en tercera. Muy curioso.

Para redondear la experiencia "Alien", Gearbox, además de toda la ambientación, intensidad, personajes y guión, también se ha sacado de la manga unas cuantas novedades que adquirirán diferentes formas en el juego.

Una de las más evidentes será la aparición de nuevos enemigos, como el Crusher –ver más arriba–, y otra, más sutil, el toque de rol de tu personaje.

El mejor marine

El toque de rol –sutil, ligero, ya te lo avisamos– vendrá de la mano de las mejoras que podrás aplicar a tus personajes para definir un estilo personalizado de juego. A medida que acumules experiencia en el combate, podrás obtener diversas ventajas, nuevas armas y mejoras varias que no sólo se aplicarán al personaje, sino al pelotón al completo. Vamos, que los marines nunca han sido tan marines como aquí. Queda ya muy poco para probar la versión final de «Aliens. Colonial Marines» –apenas un par de semanas, puesto que sale a la venta el día 12 de febrero–, pero al verdad es que todo lo visto hasta ahora del juego y la información facilitada por Gearbox de lo que falta por ver, apuntan en la dirección de que nos vamos a encontrar con el juego más logrado inspirado en el universo "Alien".

Falta ya muy poco, repetimos, y ya tenemos el disco duro a punto y estamos empezando a reclutar entre nuestros amigos a aquellos que nos quieran acompañar a investigar la Sulaco y acabar con la especie más repugnante del universo. Aunque, ya lo hemos dicho al comienzo, en realidad no sean más que enormes cucarachas galácticas. A.P.R.



¡Es la hora del sufrimiento, Lara!

Tomb Raider

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Cyrstal Dynamics/S. Enix**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2013**

www.tombraider.com

LAS CLAVES

- Será un juego de acción y aventura, protagonizado por una **Lara Croft adolescente.**
- Implicará un reinicio de la serie, **contando la historia de cómo Lara llegó a ser la aventurera que es.**
- Su ambientación será **muy realista, oscura y dramática. Lara luchará por sobrevivir.**
- Lara tendrá habilidades especiales, como **Instinto de Supervivencia**, y se usarán "quicktime events".
- Tendrá **un modo multijugador, inédito** hasta ahora en la serie.

Primera Impresión

El nuevo «Tomb Raider» se perfila como un reinicio -ahora tan en boga- de la serie, dando un nuevo aspecto a Lara Croft, nuevas habilidades y adoptando un estilo más realista y cinematográfico.

¿Que cómo llegó Lara Croft a ser la aventurera que lleva siendo desde hace 15 años? Siéntate, chaval, y escucha esta historia...

Bien es cierto que Lara Croft se ha reinventado –o sus creadores lo han intentado, al menos– unas cuantas veces a lo largo de sus más de 15 años de vida como protagonista de «Tomb Raider». La serie de juegos de acción y aventura de EIDOS, que venían a ocupar el hueco que Indiana Jones nunca llenó, además de crear uno de los iconos más populares de la industria del videojuego siempre se ha regido por unas reglas bastante claras en su diseño de acción y jugabilidad... hasta hoy. Porque Crystal Dynamics y Square Enix han apostado por un reinicio –una tendencia en alza en la industria– del personaje y la serie.

La clave es sobrevivir

Para ello han querido ir a las raíces. Aprovechando los 17 añitos de «Tomb Raider» han convertido a Lara en una adolescente preaventurera que se ve arrojada a las playas de una misteriosa isla como consecuencia de un naufragio. Allí, se verá enfrentada a innumerables peligros y un único objetivo: sobrevivir a toda costa.

En esta historia no hay objetos legendarios que rescatar –aparentemente–, misterios históricos que desvelar, ni fuerzas mágicas que actúen sobre reliquias, mitos ni nada por el estilo. «Tomb Raider» coloca a la Lara más de carne y hueso en un entorno realista –hombre, entendiendo la "realidad" en un juego como lo que es– y sumamente hostil. Una Lara que se tendrá que curar las heridas –y se hará muchas–, que tendrá que cazar para comer, saquear para pertrecharse de armas y objetos útiles, y muy alejada de la experimentada y curtida aventurera que conoces. Será una muchacha vulnerable –aunque no frágil, no te confundas–, pero decidida a



Descubre la historia de Lara. El nuevo «Tomb Raider» viaja al pasado de Lara, y propone un juego de acción y aventura en que descubrir cómo llegó a ser quien es.

Ni garfios, ni pistolas, ahora lo que se lleva es el arco

Como ya te hemos comentado en la sección de Actualidad, la nueva tendencia en el diseño de los juegos de acción es la incorporación de armas tan venerables como el arco y las flechas. «Tomb Raider» usará también este elemento tan de moda, que será vital para Lara y su supervivencia en el entorno más hostil que conocerá nuestra arqueóloga favorita en cualquiera de los juegos que ha protagonizado hasta ahora. Cazar o morir. ¡Ya ves!



¡Lucha por tu vida! En el nuevo «Tomb Raider» lo importante es sobrevivir. ¿Estás preparada, Lara?



¡Así nace una arqueóloga! Cómo es Lara, ¿eh? Luchando por sobrevivir, y tendrá tiempo de desvelar misterios históricos.

luchar por su vida, ante todo lo que se le cruce por delante.

¿Quizá no tan real?...

Bueno, te hemos dicho antes que el realismo de este nuevo «Tomb Raider» será una de sus claves, aunque, claro, entendiendo de la manera apropiada lo de "realismo" en un juego. En el caso que nos ocupa, podríamos equiparar el realismo que tendrá «Tomb Raider» con el de un juego como «Hitman Absolution», ya que, además –¿coincidencias de juegos de EIDOS?–, alguna característica será muy, muy similar.

Lara Croft, aunque inexperta, seguirá siendo una chica de armas tomar y más cuando, como en esta ocasión, se vea enfrentada a la supervivencia, pese a su ansiedad y terror ante lo que se le viene encima. Saltará, correrá, trepará, luchará... su agilidad será clave en esta aventura, pero también sus habilidades... hmmm, especiales. Su, más concretamente, "instinto de supervivencia". Si recuerdas «Hitman Absolution», el "instinto" de 47 le proporcionaba pistas inestimables sobre objetos útiles, posibles caminos alternativos y zonas interactivas del escenario. Pues a Lara le pasará algo muy parecido.

LARA CROFT ES UNA ADOLESCENTE LUCHANDO POR SOBREVIVIR, EN ESTE REINICIO DE «TOMB RAIDER»

En «Tomb Raider» la jugabilidad quiere ser el pilar básico, y el uso de este "instinto de supervivencia" quiere ayudar a ello. Al usarlo, el escenario se difuminará en blanco y negro destacando puntos clave, caminos y objetivos a los que llegar. Además, Lara Croft también utilizará en combates y situaciones los "quicktime events", esos movimientos prefijados que se activan al pulsar ciertas teclas que aparecen en pantalla. Al más puro estilo «Dragon's Lair», vaya.

Y aunque estos datos seguramente le restarán enteros al realismo del juego, Crystal Dynamics se ha reservado una última sorpresa, anunciada hace escasas fechas: un multijugador inédito en la serie. ¿Demasiados cambios para un clásico como «Tomb Raider» y Lara Croft? Ya veremos... F.D.L.

SE PARECE A...



› FAR CRY 3
También una isla repleta de elementos hostiles es el escenario en que se desarrolla la acción de «Far Cry 3».



› PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
Su estilo de juego, acrobacias, puzles y combate tiene muchas similitudes.



La muerte llega desde el aire

Ace Combat Assault Horizon Enhanced Edition

Ni las fuerzas especiales, ni los supersoldados con armadura futurista. El combate más espectacular se libra en los cielos.

Seguro que si acabas de abrir la revista por esta página y has visto imágenes de aviones has pensado algo como "¡por fin!, un nuevo simulador para los fans". Pues permítenos sacarte de tu error antes de que sigas con tu entusiasmo de fan de la simulación. No, «Ace Combat Assault Horizon» no será un simulador. Bueno, deberíamos decir no es un simulador, porque el juego ya está disponible para consolas. Pero, a lo que íbamos, no lo es. Es –será, en esta versión mejorada para PC– un juego de acción, pero con aviones. Sí, exactamente en la línea de títulos como el «HAWX» de Ubisoft, que pese a su explosivo diseño se orienta claramente al estilo más arcade imaginable.

Pero esta versión para PC –«Enhanced Edition»– será, eso sí, tan explosiva como su homónima de consolas: duelos aéreos (dogfight), misiones de ataque a tierra, misiones cooperativas, versus, a los mandos de cazas, de helicópteros de combate... Vamos, que si te gustan los aviones y te gusta la acción, no puedes menos que felicitarte.

Pero, ¿por qué no paramos de hablar de una versión mejorada, "Enhanced", o como la quieras denominar? Pues porque es parte del título, lo primero, y porque es literalmente así: incluirá mucho más contenido de serie que el juego original de consola. Bien, ¿no?

Más aviones en el aire

Aunque no se han confirmado en su totalidad todos los contenidos extra incluidos en la «Enhanced Edition» del juego, sí es segura la aparición de naves como el YF-23 Black Widow II, el Su-37 Terminator o el Ka-50 Hokum (sí, también habrás helicópteros extra), más skins, nuevas habilidades para los combates...

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Project Aces**
- Distrib.: **Namco Bandai**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero 2013**

es.namcobandaigames.eu

LAS CLAVES

- Será un juego de acción de combate aéreo **que te pondrá a los mandos de cazas y helicópteros.**
- Llevarás a cabo misiones de ataque a tierra, **así como combates de estilo "dogfight" –duelo–.**
- Podrás pilotar desde una **perspectiva exterior o interior**, a tu gusto.
- Incluirá **modos de juego individual, cooperativo y online versus.**
- Incluirá de serie los **DLC aparecidos para las versiones de consolas, con nuevos aviones y escenarios.**

Primera Impresión

Namco Bandai mejora con el PC a uno de sus juegos de acción bélica más populares con un estilo diferente, poniéndote a los mandos de los cazas más modernos que hay en la actualidad.



La acción bélica no es sólo cosa de soldados. ¡También se vive en el aire! Y la que te ofrecerá la edición PC de «Ace Combat Assault Horizon» será explosiva.

Un asalto en toda regla a la potencia técnica del PC

Project Aces, el estudio detrás de la «Enhanced Edition» del juego de Namco Bandai, asegura que han explotado a fondo las posibilidades técnicas del PC, especialmente en el área gráfica. De hecho, la resolución máxima que ofrecerá el juego (1920x1200 a 60 fps) es la mayor que ha tenido ningún juego de la serie. Además, esta edición incluirá de serie prácticamente todos los DLC que aparecieron para las versiones de consola. No está mal.



Podrás controlar el vuelo de tu pájaro tanto desde el exterior como en una vista interior del aparato.



¡Qué bien se ve todo! Tanto los modelos de los cazas como los escenarios, sobre todo urbanos, explotarán a fondo los gráficos de PC.

VIVE EL COMBATE AÉREO MÁS INTENSO EN UN JUEGO DE ACCIÓN BÉLICA, COMO PILOTO DE CAZA

También, por supuesto, la versión PC de «Ace Combat Assault Horizon» incluirá más mapas y escenarios. Vamos, que si te gustan los duelos aéreos, vas a disfrutar de lo lindo con el juego.

Y no sólo más, sino también mejor. Por lo que se ha visto del juego, el estudio responsable del mismo, Project Aces, ha tenido en cuenta que está trabajando con una plataforma sin limitaciones en cuanto a su potencial de proceso, especialmente gráfico, así que han prometido que «Ace Combat» ofrecerá la mayor calidad gráfica que ha tenido nunca un juego de la serie. Está confirmada la resolución máxima de 1920x1200 puntos, texturas de alta resolución, efectos visuales específicos para la versión PC... En suma, que parece que saben bien lo que se traen entre manos. ¡Qué menos se puede pedir!, ¿verdad?

Y antes, si recuerdas, hemos mencionado de pasada el tema de los modos de juego disponibles, y hemos hablado de cooperativo y multijugador versus. Otra opción inevitable, ¿no? Pero lo que no te habíamos comentado es que «Ace Combat» exigirá multijugador a través de Games for Windows Live.

No te vamos a descubrir ahora que en Micromanía no somos precisamente fans de GFWL, pero vamos a darle un voto de confianza a Microsoft, pues con la salida de Windows 8 se supone que su servicio online iba a sufrir una serie de mejoras que esperemos que se aprovechen no ya de cara al juego en sí, sino sencillamente a su operatividad y funcionalidad. Con eso, de verdad, nos conformamos.

Pero en fin, no ahondemos más en ello, de momento. «Ace Combat Assault Horizon Enhanced Edition» –dilo tres veces seguidas sin respirar, anda– pinta muy bien en sus opciones y en su aprovechamiento de las capacidades del PC. Eso, y que su estilo de juego no abunda precisamente, son ya alicientes como para, al menos, no perderle la pista. Y en cuanto le pongamos las manos encima, veremos si ha cumplido. A.P.R.

SE PARECE A...



› BATTLEFIELD 3
Algunas de las misiones de «Battlefield 3» te ponían a los mandos de un caza con un estilo de juego totalmente arcade.



› TOM CLANCY'S HAWX
El juego de combate aéreo de Ubi ofrece un estilo muy similar, primando la acción sobre el componente de simulación.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **DontNod/Capcom**
- Fecha prevista: **Mayo de 2013**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de acción en tercera persona, situado en **un París futurista en el año 2084.**
- Te meterás en la piel de **Nilin, una cazamemorias de elite,** dedicada a robar y alterar recuerdos en las mentes de sus objetivos.
- Mezclará **exploración y combate, de forma equilibrada.** Nilin podrá desbloquear multitud de combos para luchar.
- Tu objetivo principal será **ayudar a Nilin a recordar su pasado,** tras haber sido borrada su memoria cuando fue arrestada por la policía.

¿CONFÍAS EN TUS RECUERDOS?

REMEMBER

¿Así que te gustan las redes sociales? ¿Y si te dijeramos que, por ellas, en el futuro no existirá la privacidad? Bueno, no lo decimos nosotros, lo dicen en DontNod...

Saber cómo será el futuro es una de las grandes obsesiones del ser humano, siempre ávido de conocer aquello que le espera y temeroso de lo desconocido. Pero nosotros lo sabemos. Sabemos, en concreto, cómo será el futuro en el año 2084, en la ciudad de París. Y lo sabemos porque nos lo han contado los chicos de DontNod.

Para empezar, París ya no se llamará París, sino Neo-París. Y en 2084, además, ya no existirán la intimidad, la privacidad ni el menor atisbo de secretos personales. Por nadie.

¿Demasiado terrible? Bueno, si te da miedo pensar que toda tu vida estará expuesta, no tendrás la menor intimidad y ya ni siquiera estando a solas podrás tener un pensamiento personal, piensa en lo que haces cada vez que subes una foto a Twitter, Instagram o cuelgas algo en tu Facebook. Asusta, ¿eh?

Pero no tengas tanto miedo, porque esto no es sino la excusa, el punto de partida que DontNod utiliza para dar forma a la trama de «Remember Me», un juego de acción y aventura futurista, donde la privacidad y la intimidad son la base de un "negocio" realmente terrible en que la protagonista del juego, Nilin, es una experta: el robo de recuerdos y la alteración de la memoria, directamente en el cerebro de sus objetivos. Una habilidad que se paga muy cara, en todos los sentidos.

Recuerda, recuerda...

La tecnología de 2084 ha avanzado tanto que los recuerdos personales, la memoria del ser humano, se puede digitalizar y almacenar como bloques de información, y también puede ser vendida y comprada. Esto ha derivado en la prácticamente nula existencia de cualquier atisbo de privacidad. Todo está expuesto, hasta el pensamiento más íntimo y personal. ¿Cómo puede aceptar el ser humano algo así? Pues por comodidad. Por el bienestar que la tecnolo-



En el futuro no existe la intimidad... ni siquiera en tu mente. Los recuerdos se roban, se alteran y se manipulan. Y Nilin es la mejor en ello, pero sus enemigos son muchos.

ME

gía moderna puede proveer al hombre, que renuncia gustoso a su intimidad, con tal de vivir con todo el lujo imaginable. Una renuncia que beneficia a una pequeña elite que controla la tecnología y la economía basada en el comercio de los recuerdos, lo que les da un poder absoluto sobre la sociedad.

Un poder que se ve amenazado por la presencia de Nilin, una de las míticas robamemorias, hackers del cerebro humano capaz de usar la tecnología para robar información directamente de la mente de sus objetivos, y alterarla, si es preciso, modificando los recuerdos de cualquiera y, en buena medida, su personalidad. Algo que esa elite no está dispuesta

NO TODO CONSISTE EN ROBAR LOS RECUERDOS...

Nilin es –o, mejor dicho, era– una experta en su campo: una robamemorias de primera, requerida para llevar a cabo los encargos más secretos, oscuros y terribles, sin dejar huella. Mientras busca su verdadero pasado, usando su dominio de la tecnología en la sustitución de recuerdos y modificación de las mentes, también se dedica a demostrar sus habilidades en ser una luchadora de primera.

En «Remember Me», la exploración y la táctica se dan la mano con la acción pura. Nilin es una experta en artes marciales, que usa tanto para atacar a sus enemigos, cuando no queda más remedio, como para defenderse al caer en una emboscada –y, creelo, caerás en muchas– y, a medida que avances en el juego, podrás ir desbloqueando múltiples combos, que también podrás configurar a tu gusto.

De este modo, podrás definir un estilo propio de jugar, además de modificar la historia según vayas cambiando la mente de tus objetivos. Una combinación realmente explosiva.



Esto no es un enemigo normal, ¿no? Amigo, en 2084 y en Neo-Paris no hay nada normal, y si crees que los polis y los agentes de seguridad sólo van a llevar porras, mal lo llevas...

a tolerar, por lo que Nilin es apresada y su propia memoria, borrada.

Así que tu labor es ayudar a Nilin en su objetivo principal al escapar de la prisión: recuperar su propia identidad restaurando sus recuerdos y su memoria, gracias también a un amigo, el único que le queda. Lo malo es que en su aventura se verá perseguida por esa gente que domina la sociedad, temerosa de su poder.

Combate y explora

La aventura de Nilin, por ambientación, diseño y gran parte de la jugabilidad –no así por la trama, bastante diferente... ¿o no tanto?–, puede que te recuerde a uno de los grandes triunfadores de la pasada edición del E3: «Watch Dogs». De hecho, puede que algunas de las imágenes que te presentamos en estas páginas te recuerde al juego de Ubi. No es extraño, a nosotros nos ha pasado según vimos uno y otro. Pero «Remember Me» no parece que vaya a ser tan abierto como promete el juego de Ubi.

Sin embargo, «Remember Me» también encuentra referencias en otros juegos de la compañía francesa, como los «Assassin's Creed», y es que Nilin puede explorar el entorno trepando por edificios, deslizandose por tuberías, enganchándose a salientes y moviéndose con una agilidad tremenda. Además, su habilidad para pasar desapercibida, escondiéndose de la vista de sus enemigos, te recordará a Ezio y sus familiares.

Pero ninguno de ellos posee las habilidades de combate de Nilin. Ex-

Neo-París te da la bienvenida. Admira también su Neo-Torre Eiffel... Bueno, no sabemos si se llamará así dentro de 70 años, la verdad.



¿Sabes Nilin realmente quién es? Su objetivo principal es recuperar su verdadera identidad, después de que su memoria fuese borrada cuando la arrestaron...

NILIN ES UNA EXPERTA EN ROBAR Y MODIFICAR LOS RECUERDOS DE LA MENTE DE SUS OBJETIVOS

perta en artes marciales, combina en sus acciones la lucha cuerpo a cuerpo y la tecnología futurista para enfrentarse a aquellos que la persiguen. Y lo hace a base de combinaciones de golpes. Combos que podrás diseñar y desbloquear a medida que avances en la historia, cuando Nilin vaya recuperando su memoria y sus habilidades. Y a las de combate, se unirán las de la tecnología.

Y es que esa habilidad suya de "hackear" las mentes de sus objetivos, amén de usarla para conseguir información tan útil como una dirección, un nombre o un contacto, no es la única tecnología de que dispone Nilin. En el futuro, también puede ser usada para combatir.

Los enemigos de Nilin, desde luego, te las van a hacer pasar canutas usando todos los medios a su alcance, así que tú tendrás que hacer lo propio.

«Remember Me» es un título que apenas ha llamado la atención hasta ahora –aunque tampoco se había visto apenas nada de él, la verdad–, pero que te recomendamos que sigas muy de cerca, porque promete ser toda una sorpresa esta temporada, más concretamente la próxima primavera. No te olvides de él... **A.C.G.**

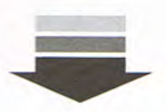
Sirve para un roto y para un descosido. Vamos, que si con esto podemos robar recuerdos, también podemos zurrar enemigos.

DE FUERA A DENTRO: USA EL ENTORNO Y CAMBIA LAS MENTES

A veces, para ordenar tu yo interior basta con poner en orden tu entorno. En «Remember Me» puedes hacer algo parecido para conseguir tus objetivos de forma eficaz. Pese a que Nilin es una luchadora de primera, como ya has visto, resolver con éxito una misión es, en la mayoría de los casos en «Remember Me», cuestión de sutileza.

La tecnología del año 2084 y que Nilin equipa le permite explorar no sólo los recuerdos de las mentes de sus objetivos y enemigos, sino también el entorno en que se mueve, de forma descriptiva y reconociendo elementos tácticos que pueden ayudar en la misión.

De hecho, al robar los recuerdos o alterarlos –que muchas veces es la clave real de cada misión– podrás hacer que tu objetivo use esos mismo objetos del entorno contra sí mismo. Imagina que has hecho creer a tu objetivo que es el responsable de la muerte de un ser querido. Atormentado por la culpa, puede que decida quitarse de enmedio usando un arma que tenga a su alcance. Y tú, no habrás dejado ninguna huella...







micromanía te regala

Men of War

Disfruta de la mejor estrategia bélica con el juego de regalo de este mes, para vivir la Segunda Guerra Mundial como nunca.

Combatir en la Segunda Guerra Mundial es algo que, seguro, has hecho más de una vez con tu PC. En esta ocasión te ofrecemos la posibilidad de disfrutar del conflicto en uno de los juegos de estrategia más completos y divertidos de los últimos años: «Men of War».

En «Men of War» podrás participar en la guerra desde todos los bandos que participaron en el conflicto: aliados, soviéticos y alemanes. Y no decimos que puedes elegir entre ellos, sino que participas con todos ellos porque la estructura de la campaña individual está pensada para que veas la guerra desde todas las perspectivas.

Misiones para todos

Debido a que cada campaña te lleva a escenarios diferentes los objetivos de las misiones varían mucho. Te encontrarás realizando asaltos a gran escala, conteniendo un ataque o llevando a cabo misiones de infiltración y sigilo. La libertad de acción es enorme, en gran parte debido al tamaño de los mapas y a la interacción con sus elementos, ya que es posible usar cualquier parte del terreno como cobertura, escoger varias rutas de ataque e incluso entrar en los edificios.

Para desarrollar la batalla al detalle podrás hacer algo que últimamente no es

¿CÓMO LO DESCARGO?

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en el apartado "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o, si no la tienes, crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

Únete a FX. Crear tu cuenta es gratis.
Estarás al tanto de nuestras novedades, ofertas especiales y contenidos exclusivos; y podrás acceder a tu Área privada de la FX Classics Store.

TU CORREO ELECTRÓNICO | ELIGE UNA CONTRASEÑA
CONFIRMA TU CORREO ELECTRÓNICO | CONFIRMA TU CONTRASEÑA

Si ya tienes una Cuenta FX, pulsa aquí para acceder.

CANCELAR | CREAR MI CUENTA FX





«Men of War» es uno de los juegos de estrategia bélica más completos para PC. Podrás jugar en tres campañas, controlando directamente cada unidad.



nada habitual: gestionar directamente a cada unidad. Podrás cambiar sus armas, recoger munición, usar botiquines, luchar cuerpo a cuerpo, cambiar la posición del soldado en el campo de batalla... algo impresionante.

En los blindados

Y, para redondear las posibilidades que te brinda el juego, podrás controlar directamente también a las unidades, ya sean soldados o vehículos. Vamos, que podróas jugar como si se tratara de un juego de acción, con perspectiva en primera persona. Pocas veces has visto un juego más completo que éste.

Si te gustan los juegos de la Segunda Guerra Mundial y los de estrategia, tienes que probar «Men of War». ¡No podrás dejar de jugar con él!



En «Men of War» podrás manejar todo tipo de unidades. Y también participar en misiones de todo tipo con los tres bandos disponibles.



MEN OF WAR EN MICROMANÍA

Fue en el número 172 cuando apareció la review del juego que te regalamos este mes en descarga, a través de la FX Classics Store. El fenomenal trabajo de Best Way con el juego recibió una recompensa de un 85 en su modo individual y aún mejor, 87, en el multijugador.

1 Cuando ya estés dentro de la web de la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve al apartado "Puntos FX", y en la sección "Canjear Código" introduce la clave que encontrarás en la tarjeta recortable que se adjunta con este número de Micromanía, tal y como aparece impresa.



2 Ahora deberías tener ya activa tu copia de «Men of War». Para comprobarlo, accede al apartado "Mi Perfil" y comprueba que esté la caja del juego bajo el epígrafe "mis juegos". Si ya tienes más de un juego FX en tu cuenta, pincha sobre «Men of War» para acceder a tu área privada y poder instalarlo.



3 Ya queda menos para jugar. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir el disco en que quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. A partir de ahora el proceso es automático y no tendrás que hacer nada más antes de jugar.



REQUISITOS MÍNIMOS

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o Radeon X700, 256 MB. compatible con DirectX 9
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 a 2,4 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8800 o Radeon 3800, 512 MB
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL o cable)

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA

NO TE PIERDAS...

ALIENS COLONIAL MARINES

Una explosión de acción y terror llega a tu PC el próximo mes de la mano de Gearbox y lo ponemos bajo la lupa.



STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Redactor Jefe
Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición
Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, M. Carabantes, E. Barco

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Director Comercial
José Colino
jose.colino@micromania.es

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing

BLUEOCEAN
PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2013
Printed in Spain



BIOSHOCK INFINITE

Tras jugar con la primera versión disponible, volvemos a Columbia para contarte más detalles de cómo será lo nuevo de Irrational.



CRYSIS 3

Prophet ya está aquí. Casi. Analizamos su esperado regreso y te contamos si Crytek ha cumplido todas las expectativas.



OMERTÁ. CITY OF GANGSTERS

Le ponemos las manos encima al nuevo Padrino de Atlantic City y te contamos los secretos de la familia. Parecerá un accidente.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.




mic_mic / Adi



NOTICIAS AL INSTANTE

LANZAMIENTOS EN TIEMPO REAL

OFERTAS Y PROMOCIONES EXCLUSIVAS

DLC'S Y JUEGOS DE REGALO...







CREA TU CUENTA FX
juegos.fxinteractive.com

SÍGUENOS EN FACEBOOK
facebook.com/juegosFX







SÍGUENOS EN TWITTER
twitter.com/juegosfx

SUSCRÍBETE AL CANAL FX
youtube.com/FXjuegos

